

u gewinnen:
Eine Reise
nach Florida!

Das einzige PlayStation Magazin mit offizieller Demo-CD!



DM 12,80
S 95,- sfr 12,80
lfr 310,- hfl 15,50

Das offizielle

PlayStationTM

Magazin Nr. 8 /97

IM TEST

V-Rally
Darklight Conflict
Hard Boiled

ANGESPIELT

G-Police
Battle Arena Toshinden 3
Parappa the Rapper

SPEZIAL

Alle Fußballspiele
im Vergleich



Der Strategie-Knüller endlich auf der PlayStation



Exklusiv:

♦ Eine handsignierte
PlayStation von JBO

Das PlayStation-Magazin hat Geburtstag
Feiern Sie mit uns - bei unserer Verlosungs-
aktion warten über 400 Preise auf Sie!



4 394167 712804

08

- AUF DER CD
- ▲ Agent Armstrong
 - ▲ Abe's Odyssey
 - ▲ Tomb Raider
 - ▲ Jonah Lomu Rugby
 - ▲ Tekken 2
 - ▲ Command & Conquer

DIE TOTALE OFFENSIVE

Ihr wolltet endlich Profi-Fußball statt Amateur-Liga-Gekicke?

Hier habt Ihr ihn: ISS Pro ist spannender, fußballechter und spielgewaltiger als alles, was bis jetzt da war. Auf Eurer PlayStation bricht die neue Fußball-Ära an.

- 32 Nationalteams mit vielen wiedererkennbaren Fußballgrößen
- Eindrucksvolle 3D-Polygon-Grafik und fantastische Spielbarkeit
- Lebensechte Spieleranimation durch Motion Capturing
- Freundschaftsspiele, Liga- und Turniermodus sowie Elfmeterschießen
- Perfekte Steuerung, verschiedene Kameraperspektiven sowie umfangreiche Taktik- und Strategie-Optionen
- Verschiedene Schwierigkeitsgrade – für Anfänger, erfahrene Profis und alles, was dazwischen liegt
- Umfangreicher Livekommentar in Deutsch, Englisch und Französisch
- Vier verschiedene Stadien, unterschiedliche Wetter- und Lichtverhältnisse
- 1 oder 2 Spieler

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER PRO™

Mega Fun 5/97:

"Die selben Qualitäten wie das N64-Pendant. Sorgfältig definierte Polygon-Kicker, wunderbare Motion Capture-Animationen sowie eine hohe Spielkultur. (...) Erster Eindruck: Ein Kandidat für die erste Liga."



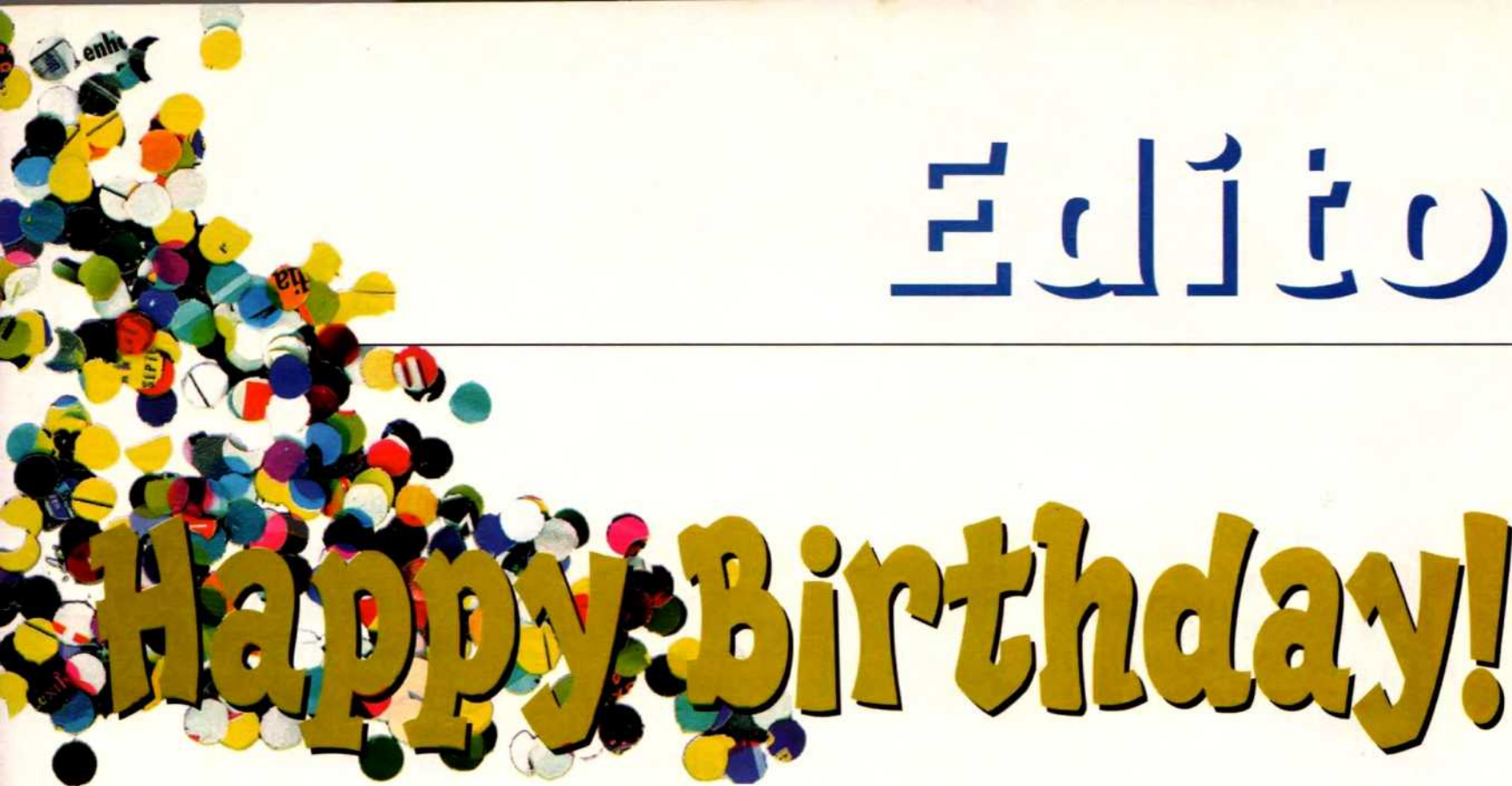
präsentiert durch
ran
SAT.1 FUSSBALL

KONAMI
XXI
SPORTS SERIES™



WWW.KONAMI.COM

Editorial



Patricia Beischl



Ingo Böhme



Michael Schmittner



Philipp Schneider



Christian von Schlieffen



Ursula Böhme



Vor genau einem Jahr war die Spannung fast unerträglich: Die erste Ausgabe des "Offiziellen PlayStation Magazins" lag an den Kiosken, und wir waren sehr neugierig, wie die Fans der Sony-Konsole das neue Heft aufnehmen würden. Schweißtreibende Wochen – angefüllt mit langwierigen Heft- und Layoutkonzeptionen, dem Aufbau solider Firmkontakte und nicht zuletzt dem Schreiben der ersten Artikel – lagen hinter uns. Zu zweit waren wir damals, Michael Schmithäuser, der Chefredakteur, und ich – mit gerade mal zwei Autoren, Michael Schmithäuser und Artur Hoffmann, die uns unter die Arme gegriffen haben.



Michael Schmithäuser



Artur Hoffmann



Joe Ambs



Marcel Peters

Zwölf Monate später sind wir einen entscheidenden Schritt weiter. Wir wissen mittlerweile, daß die PlayStation-Spieler ganz offensichtlich auf ein eigenes Magazin gewartet haben und daß insbesondere die Sache mit der Demo-CD eine gute Idee war. Ihre zahlreichen Anregungen und Ihre konstruktive

Kritik zu Inhalten und Layout haben uns sehr geholfen, das Heft so zu gestalten, daß Sie auch wirklich Spaß an jeder Ausgabe haben. Ihre Ermutigungen und die positive Resonanz haben uns in anstrengenden und hektischen Zeiten immer wieder motiviert, unser Bestes –

und noch ein bißchen mehr – zu geben.

Auch personell hat sich einiges getan. Fester Bestandteil des Redaktionsteams ist mittlerweile Moritz Menzel, der uns seit Anfang des Jahres als Praktikant und seit Mai als fest angestellter Kollege tatkräftig unterstützt. Ebenfalls erweitert haben wir den Stamm unserer freien Mitarbeiter. Zum einen haben wir da Marcel Peters, der sich gerne mit ausgefallenen Spielideen à la "Spider" beschäftigt. Neu in unserem

Autorenteam ist auch Ingo Böhme, dessen Lieblingstitel sich um Strategie und Weltraum drehen. Philipp Schneider ist unser "Allrounder". Egal, um welche Art von Spiel es sich handelt, Philipp beißt sich durch. Dann gibt es da auch noch unseren Hardcore-Zocker Christian von Schlieffen. Was läge

da näher, als daß sich dieser Kollege Ihrer Fragen während unserer Hotline-Zeiten annimmt? Für die layouterische Gestaltung unseres Magazins ist Joe Ambs zuständig. Und last but not least ist da noch Ursula Böhme, die mit Akribie dafür sorgt, daß sich Ordo- und Grahmadickfehler in unserem Heft in Grenzen halten.

So, hiermit kamen wir einem Ihrer häufigsten Wünsche nach: Der Bitte, daß wir uns doch mal vorstellen sollen. Haben wir jetzt endlich erledigt.

Noch ein letzter wichtiger Punkt: Weil es an einem Geburtstag Geschenke gibt, und es ohne Ihr Zutun unseren

Ehrentag nicht gäbe, möchten wir Sie an der Party teil-

haben lassen: Wir veranstalten in diesem Heft eine große Verlosungsaktion für Sie. Soviel sei an dieser Stelle schon mal verraten:

Der Gewinner besucht Mickey Mouse & Co. in Florida...

Wir wünschen Ihnen weiterhin viel Spaß mit Ihrem und unserem PlayStation Magazin!

Viele Grüße

Patricia Beischl

Das offizielle PlayStation Magazin

CHEFREDAKTION

Michael Schmittner (ms);
verantwortlich für den redaktionellen Teil
REDAKTION: Patricia Beischl (pat)
Moritz Menzel (mom)

FREIE MITARBEITER

Ingo Böhme, Ursula Böhme, Artur Hoffmann,
Marcel Peters, Christian von Schlieffen,
Michael Schmithäuser, Philipp Schneider

HOTLINE

Donnerstags von 14.30-18.00 Uhr
Telefon: 089/9 91 15-207

E-MAIL ADRESSE DER REDAKTION
104706.160@compuserve.com

LAYOUTS, GRAFIKEN UND DRUCKVORLAGEN
Journalsatz GmbH, Dornacher Str. 3a, 85622 Feldkirchen
TITEL: Journalsatz GmbH

GESCHÄFTSFÜHRER

Dr. Rüdiger Hennigs, Werner Mützel

ANSCHRIFT DES VERLAGS

DMV Daten- und Medienverlag GmbH & Co. KG
Dornacher Straße 3d, 85622 Feldkirchen
Telefon: (089) 9 91 15-0
Telefax: (089) 9 91 15-177, BTX: DMV#

VERLAGSLEITUNG: Helmut Grünfeldt

ANZEIGENVERKAUF

Anzeigenleitung: Alan Markovic
(verantwortlich für Anzeigen)
Mediaberatung: Christoph Knittel
Tel. (089) 9 91 15-376,
und Sacha Zöttl, Tel. (089) 9 91 15-191

ANZEIGEN-DISPOSITION

Edith Hufnagel, Tel. (089) 9 91 15-364

PRODUKTIONSLEITUNG: Otto Albrecht

VERTRIEBSLEITUNG: Gabi Rupp

VERTRIEB

MZV, Moderner Zeitschriften Vertrieb GmbH & Co. KG
Breslauer Str. 5, Postfach 11 23
85386 Eching, Tel. 089/31 90 60

DRUCK

Mohndruck Graphische Betriebe GmbH
Carl-Bertelsmann-Str. 161, 33311 Gütersloh

SO ERREICHEN SIE UNS:

Abonnementverwaltung:
PlayStation Magazin, CSJ, Postfach 140220
80452 München
Tel.: (089) 202 402-50, Fax: (089) 202 402-15

Abonnementpreise:

Inland: 12 Ausgaben DM 138,-
Studentenpreis: 12 Ausgaben DM 117,60
Europäisches Ausland: 12 Ausgaben DM 162,-
Europäisches Ausland: 6 Ausgaben DM 76,80
Außereuropäisches Ausland auf Anfrage
Mitglieder der PlayStation MIP Clubs: DM 115,-

Bankverbindung:

Postbank München, BLZ: 700 100 80
Konto: 405 541 807

Abonnementbestellung Österreich:

Abonnementpreis: 12 Ausgaben ÖS 1.020,-
Alpha Buchhandels GmbH, Neustiftgasse 112
A-1070 Wien
Tel.: (02 22) 522 63 22, Fax: (02 22) 522 63 22-20

Abonnementbestellung Schweiz:

Abonnementpreis: 12 Ausgaben sFr 138,-
Thali AG, Industriestrasse 14, CH-6258 Hitzkirch
Tel.: (041) 917 01 11, Telefax (041) 917 28 85

Einzelheftbestellung:

DMV-Verlag Leserservice, CSJ, Postfach 14 02 20
80452 München
Tel.: (089) 202 402-50, Fax: (089) 202 402-15
Bestellung nur per Bankinzug oder gegen
Verrechnungsscheck möglich

Für unverlangt eingesandte Manuskripte und Datenträger sowie
Fotos übernimmt der Verlag keine Haftung.

Die Zustimmung zum Abdruck wird vorausgesetzt.

Eine Haftung für die Richtigkeit der Veröffentlichungen kann
trotz sorgfältiger Prüfung durch die Redaktion vom Heraus-
geber nicht übernommen werden.

Die geltenden gesetzlichen Bestimmungen sind zu beachten.
Die gewerbliche Nutzung, insbesondere der Programme, Schalt-
pläne und gedruckten Schaltungen, ist nur mit schriftlicher
Genehmigung des Herausgebers zulässig.

Das Urheberrecht für veröffentlichte Manuskripte liegt
ausschließlich beim Verlag. Nachdruck sowie Vervielfältigung
oder sonstige Verwertung von Texten nur mit schriftlicher
Genehmigung des Verlages.

Namentlich gekennzeichnete Fremdbeiträge geben nicht in
jedem Fall die Meinung der Redaktion wieder.

Die Artikel in dieser Ausgabe, die aus "Official PlayStation
Magazine" übersetzt oder wiedergegeben wurden, sind urheber-
rechtlich geschützt durch Future Publishing Limited,
England 1997. Alle Rechte vorbehalten.

Weitere Informationen zu "Official PlayStation Magazine" und
zu anderen Magazinen von Future Publishing können Sie über
das World Wide Web abrufen:

<http://www.futurenet.co.uk/home.html>

Titel: Konami

IVW-Anschluß beantragt.

Angespielt

- 19 In der Mache:**
Formel 1 '97
- 22 In der Mache:**
Die Fantastischen Vier
- 24 In der Mache:**
Hercules
- 28 In der Mache:**
Nightmare Creatures
- 30 Battle Arena**
Toshinden 3
- 34 G-Police**
- 38 Super Football Champ**
- 40 All Star Soccer**
- 42 Parappa the Rapper**
- 44 Warcraft II**

PlayTest

- 50 Need for Speed 2**
- 54 Hard Boiled**
- 58 V-Rally**
- 66 King of Fighters '95**
- 68 Transport Tycoon**
- 72 Darklight Conflict**
- 76 Swagman**
- 64 Overblood**
- 80 Ray Tracer**

Titelthemen

34 G-Police

Fegen Sie mit einem ultra-modernen Helikopter durch die Straßen einer intergalaktischen Metropole. In "G-Police" zeigen Sie den Bösewichten am Boden, was eine Harke aus der Luft ist.

42 Parappa the Rapper

Ein schlappohriger Hund mit Strickmütze verliebt sich in eine grinsende Sonnenblume und übt sich zusammen mit zwiebelköpfigen Karatelehrern und Ragga-muffin-Fröschen im Sprechgesang. Klingt komisch? Ist es auch!

44 Warcraft II

Frisches Futter für Hobby-Strategen: In "Warcraft II" führen Sie waffenstarrende Fantasy-Armeen in die alles entscheidende Schlacht um die Weltherrschaft.

84 Geburtstags-Special

Wir haben Grund zum Feiern: Vor genau einem Jahr erschien die erste Ausgabe des "Offiziellen PlayStation-Magazins". Und damit wir nicht so alleine mit unserer Party sind, haben wir uns überlegt, wie Sie am besten teilnehmen können. Lassen Sie sich überraschen....

Auf einen Blick

- 3 Editorial**
- 4 Inhalt**
- 6 News allgemein**
- 11 Japan-/US-Kolumne**
- 14 Leserbrief**
- 18 DF1-Verlosung**
- 19 Angespült**
- 50 Im Test**
- 82 Mental Kombat**
- 84 Geburtstags-Special**
- 90 Fußball: Alle Spiele im Vergleich**



- 100 Test: Wie gut sind die Spiele-Hotlines?**
- 102 Profil:**
Boss Game Studios
- 104 Fragebogen**
- 106 CD-Inhalt**
- 108 Tips, Tricks, Cheats**

Die offizielle PlayStation Magazin-CD

Spielbare Demo

Selbst-ablaufende Demo



Abe's Oddysee

Spielen Sie das schrägste Jump'n-Run seit "Earthworm Jim".



Agent Armstrong

Agent A. hechtet durch Lavahöhlen und pirscht durch Industriekomplexe.



Command & Conquer

Ein Fest für alle Freizeit-Strategen steht ins Haus.



Jonah Lomu Rugby

Willkommen bei einer der härtesten Sportarten der Welt.



Tekken 2

Der Klassiker: Mit Tekken 2 geht immer noch die Post ab.



Tomb Raider

Überzeugen Sie sich selbst von Laras Qualitäten.

HEISSE ZEITEN!

Sony Playstation – Spiele

2Xtreme	89,99
4-4-2 Fußball *	89,99
A4 Evolution Global	99,99
Actua Tennis *	99,99
Adidas Power Soccer International	95,99
Agent Armstrong *	89,99
Air Combat (Platinum Edition)	49,99
Alien Trilogy	39,99
Alphastorm *	89,99
Andretti Racing	89,99
Area 51 PSX	99,99
Atari Greatest Hits *	79,99
Ball Blazer Champions *	99,99
Baphomets Fluch	95,99
Battle Arena Toshinden 1 (Platinum Ed.)	49,99
Battle Arena Toshinden 2	99,99
Battle Sport *	79,99
Battle Stations	89,99
Black Dawn	89,99
Broken Helix *	99,99
Bubble Bobble 2 *	89,99
Bust-a-Move 2: The Arcade	39,99
Carnage Heart *	85,99
Chaos Control *	89,99
City of the Lost Children	95,99
Command & Conquer	109,99
Constructor *	89,99
Contra	99,99
Crash Bandicoot	109,99
Creation *	89,99
Crow: City of Angels	79,99
Crusader – No Remorse PSX	89,99
Crypt Killer	99,99
D	AKTION! 49,99
Dark Forces PSX	99,99
Darklight Conflict *	89,99
Deadly Skies *	89,99
Deathdrome *	89,99
Descent 1	AKTION! 39,99
Descent 2	79,99
Destruction Derby 1 (Platinum Edition)	49,99
Destruction Derby 2	99,99
Discworld (dt.)	95,99
Disruptor Special Edition	49,99
Down in the Dumps *	89,99
Dungeon Keeper *	89,99
Excalibur	89,99
Exhumed	89,99
Formel 1	109,99
Fade to Black Classic	49,99
Fantastic Four *	79,99
FIFA Soccer 96 Classic	49,99
FIFA Soccer 97	89,99
Galaxian 3 *	89,99
Gunship (engl.)	89,99
Hardcore 4x4	99,99
Heaven's Gate *	89,99
Herks Adventure *	99,99
Hexen	99,99
Independence Day *	89,99
International Superstar Soccer PRO	99,99
International Track & Field	99,99
In the Hunt	89,99
Iron & Blood	AKTION! 49,99
Killing Zone	AKTION! 49,99
Kings Field	85,99
Konami Open Tennis *	89,99
Last Dynasty *	89,99
Legacy of Kain	89,99
Lethal Enforcers *	99,99
Lifeforce Tenka *	99,99
Little Big Adventure	89,99
Lomax	95,99
Lost Vikings 2	79,99
Madden '97 Football	89,99
Magic Carpet	89,99
Magic the Gathering *	79,99
Manic Karts *	89,99
Mass Destruction *	89,99
Mechwarrior 2	89,99
MegaMan 8 *	99,99
MegaMan Battle and Chase *	99,99
MegaMan X3 *	89,99
Mickey's Wild Adventure	95,99
Micro Machines V3	99,99
Monster Trucks *	95,99
Motor Toon 2 *	95,99
MTV's Aeon Flux *	89,99
Myst	95,99
Namco Museum Pieces 3	85,99
Namco Smash Court Tennis *	95,99
Nascar Racing 96 *	89,99
NBA Hangtime *	89,99
NBA In the Zone 2	99,99
NBA Jam Extreme	79,99

Sony Playstation – Spiele

NBA Live '97	89,99
Necrodrome *	99,99
Need for Speed 1 Classic *	49,99
Need for Speed 2	89,99
NHL Face Off '97	85,99
NHL Hockey '97 (EA Sports)	89,99
NHL Powerplay Hockey *	89,99
Overblood *	89,99
Pandemonium	79,99
Parzer General 2 *	89,99
Parodius Deluxe	AKTION! 39,99
PGA Tour Golf '96 Classic	49,99
PGA Tour Golf '97	89,99
Player Manager	89,99
Po'ed *	89,99
Porsche Challenge	85,99
Quest for Fame *	89,99
Rage Racer	99,99
Rally Cross *	85,99
Rayman Platinum *	49,99
Rebel Assault 2	99,99
Resident Evil (dt.)	89,99
Return to Zork *	89,99
Ridge Racer (Platinum Edition)	49,99
Ridge Racer Revolution	99,99
Riot	95,99
Road Rash Classic *	49,99
Sampras Extreme Tennis	99,99
Sentient	99,99
Sim City 2000	89,99
Soul Blade	99,99
Soviet Strike	89,99
Spider	89,99
Spot Goes to Hollywood	89,99
Star General *	79,99
Steel Panthers 2 *	79,99
Street Fighter Alpha 2	89,99
Suikoden	99,99
Super Motocross *	79,99
Super Pang Collection *	89,99
Super Puzzle Fighter 2 *	69,99
Syndicate Wars *	89,99
Tekken 1 (Platinum Edition)	49,99
Tekken 2	109,99
Tempest X *	79,99
The Devide: Enemy Within *	89,99
The Fallen *	89,99
Time Commando	89,99
Tobal No.1	95,99
Tomb Raider	89,99
Top Gun – Fire At Will	99,99
Total NBA '97	85,99
Transport Tycoon *	89,99
True Pinball Platinum *	49,99
Tunnel B1	89,99
Twisted Metal 2	95,99
Vandal Hearts	99,99
Virtual Pool	79,99
VMX-Racing *	99,99
V-Rally *	89,99
WarCraft 2 *	89,99
Warwind *	79,99
Williams Arcade Greatest	69,99
Wing Commander 3	99,99
Wing Commander 4 *	89,99
Wing Over *	89,99
Wipe Out (Platinum Edition)	49,99
Wipe Out 2097	99,99
Worms Platinum *	49,99
Wreckin' Crew *	89,99
WWF Wrestlemania	AKTION! 39,99
X2	99,99
X-COM: Terror from the Deep	95,99
X-Men: Children of the Atom *	79,99
Zork Nemesis *	89,99

Sony Playstation – Zubehör

Action Replay Pro	89,99
Analog Joystick	129,99
Antennenkabel	39,99
Infrarot-Joypads (1 Paar)	79,99
Joypad	ab 29,99
Lenkpad	ab 99,99
Link-Kabel	29,99
Maus	59,95
Memory Card (15 Blocks)	29,99
Memory Card 360 (360 Blocks)	109,99
Multi-Tap (4-Spieler-Adapter)	69,99
Namco Arcade Combat Stick	109,99
neGcon (Control Pad)	89,99
Predator Lightgun	69,99
RGB-Scart-Kabel	29,99
Specialized Ascii Joypad	69,95
Specialized Ascii Joystick	119,95
X-Tender (Joypad-Verlängerungskabel)	19,99

SONY



Playstation

Grundgerät 299,-
incl. Control Pad



Zwei Games der Extra-Klasse,
die in keiner Spielesammlung
fehlen dürfen!

Rage Racer

Sony PSX

99,99

Lifeforce Tenka

Sony PSX *

99,99

Ankauf

Wir kaufen Ihre gebrauchte Software an! Bei Interesse wenden Sie sich bitte an unsere telefonische Bestellannahme oder an unser Verkaufspersonal in einem unserer Ladengeschäfte.

Unser Tip des Monats:

V-Rally

Erleben Sie mit dieser brandneuen Rallye-Simulation aus dem Hause Infogrames atemberaubende Fahrten durch höchst beeindruckende 3D-Landschaften! Acht Autos, acht abwechslungsreiche Strecken, Nachtfahrten und Multi-Player-Modus garantieren langanhaltenden Spielspaß!

Sony PSX *

89,99

Anton der Preisteufel empfiehlt:

Worms

Sony PSX *

49,99

Rayman

Sony PSX *

49,99

FIFA Soccer '96

Sony PSX

49,99

Need for Speed 1

Sony PSX *

49,99

Weitere Top-Hits im Juli:

WarCraft 2

Sony PSX *

89,99

Lost Vikings 2

Sony PSX *

79,99

Unsere Filialen:

Media Point Berlin – Neukölln Jonasstraße 28/29 Tel.: (030) 621 60 21 U-Bahn 8 Leinestraße Bus 144	Media Point Berlin – Friedr.hain Petersburger Straße 94 Tel.: (030) 427 80 790 U-Bahn 5 Rth. Friedr.h. Tram 20,21 Bersarinp.	Media Point Berlin – Steglitz Schloßstraße 129 gegenüber Forum Stegl. Tel.: in Vorbereitung! U9 W.-Schreiber-Platz	Media Point Berlin – Mitte Alexanderplatz 6 gegenüber Forum Hotel Tel.: (030) 247 21 585 Parkplätze vor der Tür	Media Point Hamburg – Harvesteh. Grindelberg 73-75 Tel.: (040) 429 11 139 U-Bahn 3 Hoheluftbr. Bus 35, 102	Media Point Dortmund Rheinische Straße 85 Tel.: (0231) 914 25 24 Straßenbahn 404 Heinrichstraße	Media Point ??? ... to be continued. Demnächst auch in Ihrer Nähe!
Media Point Berlin – Steglitz Bismarckstraße 63 Tel.: (030) 794 72 131 S-Bahn 1 Feuerbachstr. Bus 170, 181, 182	Media Point Berlin – Spandau Nonnendammallee 82 Tel.: (030) 383 02 191 U-Bahn 7 Rohrdamm Bus 127, 204	Media Point Berlin – Tegel Brunowstraße 10 Tel.: (030) 434 90 991 U-Bahn 6 Alt-Tegel Bus 120, 125, 133, 222	Media Point Bernau im "Forum Bernau" Zepernicker Chaussee Tel.: in Vorbereitung! S-Bahn Bernau	Media Point Bremen Hanseatenhof 9 im Lloydhof / P am Brill Tel.: (0421) 16 80 80 Str.-bahn 2,3 Am Brill	Media Point Koblenz Rizzastraße 44 Tel.: (0261) 914 10 85 alle Bahnbusse KEVAG-Bus 9, 10	Media Point Haben Sie Interesse an einer Partnerschaft mit Media Point? Wenden Sie sich an uns: (030) 794 72 10

Media Point

Versandzentrale

Media Point Vertriebs GmbH
Bismarckstraße 63 – 12169 Berlin
Telefax (030) 794 72 199

Telefonische Bestellannahme:

(030) 794 72 111

Persönliche Annahme: Mo-Fr 8.00-20.00 Uhr, Sa 9.00-18.00 Uhr

Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28 / BTX – Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#

* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise in DM inklusive 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allg. Geschäftsbedingungen, die wir auf Wunsch gerne vorab zusenden.

Versandkosten: Vorkasse: 6,99 DM / Kreditkarte: 9,99 DM / Nachnahme: 9,99 DM zzgl. 3,- Post-NN-Gebühr / ab 250,- DM Bestellwert im Inland versandkostenfrei / Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 20,- DM!

Kreditkarten: der einfachste und bequemste Weg für Ihre Versandbestellungen! Einfach Anrufen, Kartenummer und Gültigkeitsdatum durchgeben und Ihre Bestellung geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu!



update

Neues von Acclaim

"Batman und Robin" und "Forsaken"

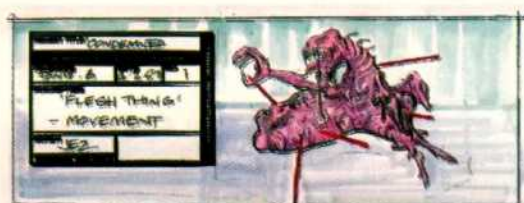
Die Erfahrung hat gezeigt, daß unauffällige Blicke über die Schultern von Acclaim meist eine gehörige Portion Vorfreude zur Folge haben. Auch dieses Mal ist es nicht anders. Für Ende dieses Jahres sind wieder zwei große Titel geplant. Aufmerksame Kinofans haben sicher schon herausgefunden, daß im Sommer mit großem

Schauspieler-Aufgebot der dritte Teil von "Batman" in die Kinos kommt. Der Held wird dargestellt von George Clooney, der durch "Emergency Room" und den Tarantino-Schocker "From Dusk Till Dawn" zu Weltruhm und Frauenverehrung gelangte. Die Rolle seines Widersachers "Mister Freeze" übernimmt kein geringer als Arnold Schwarzenegger, der dem Flattermann sicher kräftig einheizen wird. Rein zufällig befindet sich bei Acclaim gerade das zugehörige Third-Person Action-Spiel in der Entwicklung. In "Batman und Robin" nehmen Sie in feinsten 3-D-Optik selbst den Kampf gegen die Unterwelt auf. Hier dürfen Sie endlich mal Detektiv spielen, indem Sie erst Jagd auf Hinweise machen, bevor es den Verbrechern an den Kragen geht. Es steht Ihnen z.B. offen, ob Sie einen Feind lieber befragen oder besser gleich zuschlagen. Allerdings müssen Sie damit rechnen, falsche Antworten zu bekommen, die Sie ausschließlich Zeit kosten. Die drei Charaktere Batman, Robin und Batgirl, von denen Sie sich je nach Situation den geeigneten auswählen, unterscheiden sich nicht nur äußerlich und durch ihre Waffen. Sie sind auch im Stande, durch ihre Größe und ihr Gewicht verschiedene Rätsel und Probleme zu lösen. Im Gegensatz zu Batgirl werden Batman oder Robin aufgrund ihrer Größe z.B. nicht durch Engstellen passen, die unbedingt durchquert werden müssen. Sie kommen also nicht drum herum, ab und zu in die Bat-Höhle zurückzukehren und den Charakter zu wechseln.

Im Moment arbeiten 22 Entwickler fieberhaft an der Fertigstellung dieses Titels. Bleibt zu hoffen, daß die Pause zwischen Kinofilm und Spiel nicht allzu groß wird.

Ebenfalls für Ende dieses Jahres ist die Veröffentlichung des zweiten großen Acclaim-Titels geplant. "Forsaken" läßt sich vom Spielprinzip wohl am ehesten mit "Descent" vergleichen. Sie sitzen auf einem schwebenden, Motorrad-ähnlichen Gefährt und messen Ihre Flugkünste mit einschüchternden Gegenspielern. Alleine stürzen Sie sich in nervenaufreibende Missionen, und per Splitscreen dürfen Sie sogar gegen einen Freund antreten. Dabei haben Sie stets volle 360° Bewegungsfreiheit und die zahlreichen, unterschiedlichen Schauplätze wie ein Aztekentempel, ein Kernkraftwerk oder eine Raumstation lassen bestimmt keine Langeweile aufkommen. Ganze 16 verschiedene Charaktere stehen zur Auswahl, und selbstverständlich hat jeder

sein ganz spezielles Bike und sehr individuelle Eigenschaften. Die Veröffentlichung ist für Dezember angesetzt.



Na, wenn das keine innovative Art der Fortbewegung ist!



Fußballfreunde aufgepaßt!

Sony PlayStation gehört zu den Hauptsponsoren der Champions League

Sony Computer Entertainment Europe (SCEE) hat einen 28 Millionen Vertrag mit der UEFA unterzeichnet. Damit gehören sie zu den Hauptsponsoren der UEFA Champions League, einem der bedeutendsten Sport- und Medienereignisse Europas und dem größten europäischen Fußballwettbewerb der Vereinsmannschaften. Die Spiele um den begehrten Pokal werden in über 50 Ländern übertragen, und letztes Jahr haben insgesamt 3,6 Milliarden Zuschauer den Kampf um den Titel verfolgt – allein in Europa waren es bereits circa 170 Millionen! Klar, daß sich da ein Engagement lohnt.

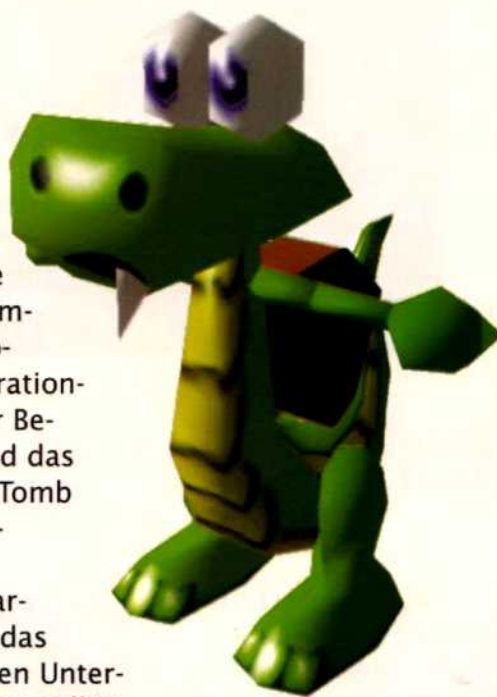
Im September geht es wieder los, und diesmal werden Sie bei den Übertragungen der Spiele hie und da wohl den Namen Ihrer Lieblingskonsole ausmachen.



Bissig

Croc von Fox Int.

Daß sich 3-D-Spiele – insbesondere komplett dreidimensional programmierte Adventures – in den Videospielergemeinden der Next-Generation-Konsolen seit einiger Zeit größter Beliebtheit erfreuen, dürfte bekannt sein. Und das ist nach Toptiteln wie "Crash Bandicoot", "Tomb Raider" und "Mario64" auch nicht allzu verwunderlich. Die Firma Fox Interactive will nun ebenfalls ein Stück vom Kuchen und arbeitet fieberhaft an ihrem ersten Produkt, das nicht in Zusammenarbeit mit einem anderen Unternehmen entwickelt wird. Das 3-D-Adventure soll im Herbst erscheinen und hört – ebenso wie die Hauptperson – auf den Namen "Croc". Dieser süße, kleine Kerl – seines Zeichens Krokodil – soll mit Ihrer Hilfe die Insel Gobbo von einem Fluch befreien, den der böse Magier



"Baron Dante" verhängt hat. Auf dem kleinen Eiland des Friedens lebten zuvor alle Tiere im Einklang, und Ihr Held ist die letzte Chance, diesen Zustand wiederherzustellen. Hierzu springt, klettert und schwimmt Croc durch 40 Level in sechs Welten (plus 20 versteckte Spielstufen) und versucht, Rätsel zu lösen und Monster unschädlich zu machen. Obwohl die Story und das Spielprinzip wohl keine bahnbrechenden Neuerungen bringen, sehen die Screenshots sehr vielversprechend aus, und wir dürfen uns sicher auf ein hochklassiges Spiel freuen.

Macht
nicht
geil,
befriedigt
aber
ungemein.

Die
neue
Virgin-
Hotline:

040/
39 10 13 00

Du hast die Fragen, wir die Antworten:
montags bis freitags 15.00 bis 21.00 Uhr.
Um Dich schnellstmöglich mit dem richtigen
Kollegen für Dein Problem zu verbinden,
landest Du zunächst bei unserer computer-
gesteuerten Infobox, die Dich bestens
verarztet und ratzfatzt versorgt.

Außerhalb der obengenannten Zeiten steht
Dir ausschließlich unsere Infobox zur
Verfügung. Hier erhältst Du dann aktuelle
News, coole Tips und heiße Infos rund um
Virgin und alle Virgin-Games.

Übrigens: Keine
Angst – die Info-
box beißt nicht,
ehrlich.

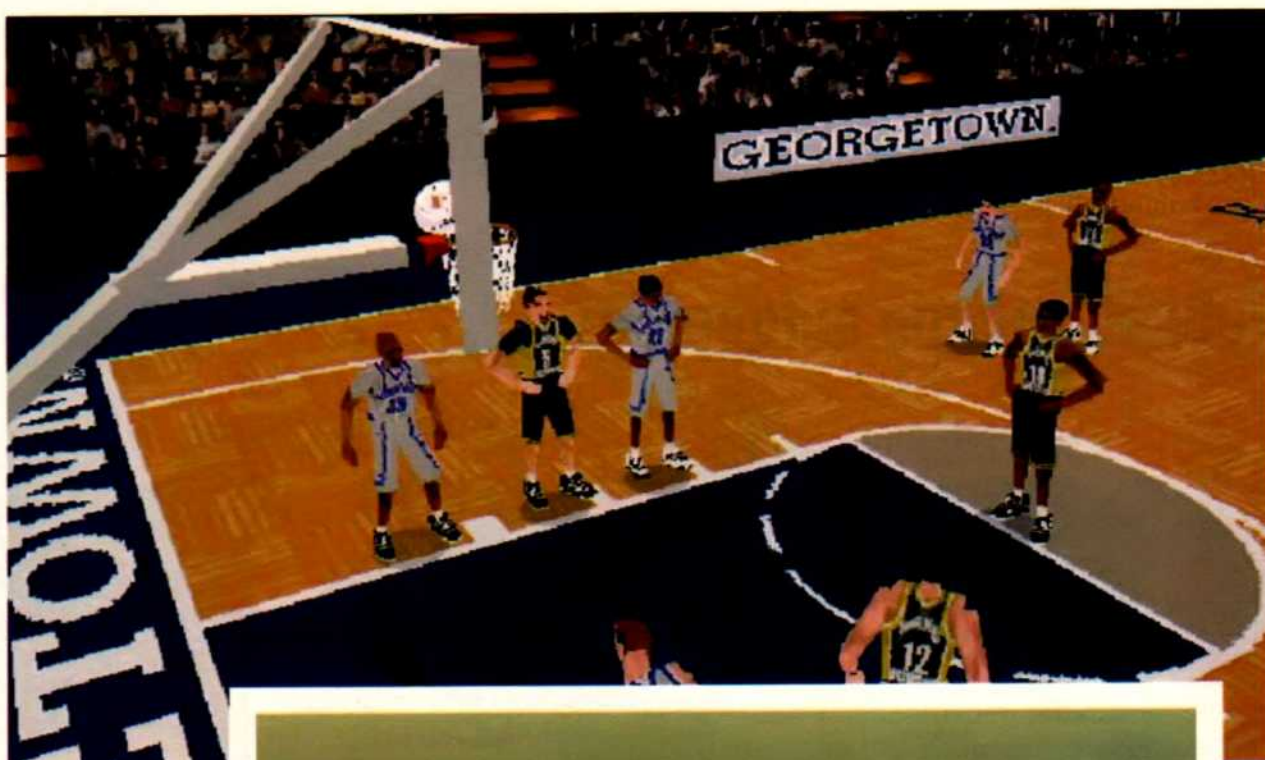


Neues von der Sport-Front

Mindscape stellt drei neue Titel vor

Auch bei Mindscape tut sich einiges. "Super Football Champ", das für September geplant ist, finden Sie bereits in unserer aktuellen "Angespielt"-Rubrik. "World Cup Basketball" lautet der Arbeitstitel des zweiten echten Sportspiels im Sortiment; ab Oktober wird er in den Läden stehen. Diese 3-D-Basketball-Simulation wurde möglichst realistisch gestaltet. So gelten z.B. die offiziellen Regeln der International Basketball Federation (FIBA), und die Bewegungen der Spieler wurden mit Details angereichert, die alles noch wirklicher erscheinen lassen – sogar die Anstrengung wird deutlich, wenn sich ihr Oberkörper bei der Atmung hebt und senkt. Zur Auswahl stehen Ihnen 64 Nationalteams, die in Freundschaftsspielen, Liga und KO-System gegeneinander antreten. Wer sich nicht so sehr für Einstellungen und abrufbare Statistiken interessiert, für den bietet das Game noch die Option des Quick-Plays, das mit eingerichteten Standards den direkten Start ins Spiel ermöglicht.

Weniger auf Fairplay geachtet wird bei "Supersonic Racers 2XS", mit dem Sie im Oktober rechnen dürfen. In diesem ausgeflippten Rennspiel hat jedes der acht zur Auswahl stehenden Fahrzeuge seine eigene "Identität" und ermöglicht Ihnen die unterschiedlichsten Kunststücke und -sprünge. Über das gewohnte Zeitrennen und den Championship-Modus hinaus dürfen Sie auf geheimnisvolle Exkursionen und Entdeckungsreisen gehen, bei denen z.B. ein versteckter Bonus herauspringt. Auch bei den Szenarien, in denen die Rennen stattfinden, wurde viel Wert auf humorvolle Gestaltung gelegt. Sie haben die Wahl zwischen zwölf verschiedenen Orten: Ob Wilder Westen oder Dschungel – ein echter Rennfahrer macht vor keiner Herausforderung halt!



Schwarzmarkt

Echtes "Action Replay" gibt's nur von Dataflash

Die Firma Dataflash weist darauf hin, daß sie – und nur sie – Inhaber der deutschen Marke "Action Replay" sind. In letzter Zeit sind verstärkt Produkte aufgetaucht, die nicht von ihnen auf den Markt gebracht worden sind und somit die Rechte der Dataflash GmbH verletzen.

Im Paket wird's billiger

Die Sony-Sommerkollektion

Wie ärgerlich: Jetzt haben Sie vielleicht schon mal eine unserer zahlreichen Musik-CDs gewonnen und haben gar keinen CD-Player!? Jetzt gibt es eine optimale Lösung: Sony hat seine Produktpalette um zwei garantiert Sommer-kompatible Pakete erweitert. Ab sofort bekommen Sie zum bewährten Discman eine Designer-Uhr von Russel Athletics dazu. Dieses dynamische Duo im Wert von 250 DM steht in unserer großen Geburtstags-Verlosungsaktion übrigens auch dreimal für Sie zum Gewinn bereit. Für alle, die unterwegs eher Kassetten den Vorzug geben, ist wohl das zweite Angebot interessanter: Bei einigen Walkmen zwischen 49 und 129 Mark packt Sony Ihnen eine Sonnenbrille mit dazu.



Es wird naß!

Bald zieht "Rapid Racer" seine Bahnen auf der PSX

Bei SCEE ist derzeit ein rasanter Rennboot-Titel in der Entwicklung. Rapid Racer bietet Ihnen zehn aufrüstbare Powerboote zur Auswahl, mit denen Sie auf 18 Tracks mit Ihren Kontrahenten um die Wette brausen. Insgesamt stehen fünf verschiedene Gameplay-Optionen zur Verfügung. Beim integrierten Zwei-Spieler Split-Screen-Modus dürfen Sie zwischen horizontaler und vertikaler Bildschirmteilung wählen. Wem ein menschlicher Gegner nicht reicht, für den stehen außerdem Ligen bereit, die drei bis fünf Spielern Platz zum Racen bieten. Für die musikalische Untermalung sorgt Apollo 440 ('Ain't talking 'bout dub'), die den exklusiven Soundtrack komponierten.

Das feuchte Spektakel wartet noch auf den Startschuß und wird Ihre PlayStation wohl nicht vor September unter Wasser setzen.

RAPID RACER



Liebe Lara!

Ich mag Dich wirklich
gern und hab Dich auch
schon dreimal gespielt.
Und nun? Renn- und
Frügelspiele bringen's auf
Dauer nicht.

Hast Du nicht was Neues
für mich?

Mit richtig viel
Gameplay?

CORE GIBT DIR

SwagMan™

Programme und Artwork ©1997 Core Design Ltd. Core und das Core Design Logo sind eingetragene Warenzeichen von Core Design Ltd. EIDOS ist ein eingetragenes Warenzeichen von EIDOS plc. Alle anderen Namen und Logos sind eingetragene Warenzeichen ihrer jeweiligen Inhaber. Weitere Informationen über Internet: <http://www.hyper-world.com>



Swagman führt Dich in Abgründe, die Du bis jetzt nur im Traum gesehen hast. 16 riesige Welten mit 56 Levels bestechen durch in bester SGI-Qualität gerenderte Grafiken. Perfekte Polygone und Sprites. Nur mit Geschicklichkeit und Raffinesse kannst Du die knackigen Rätsel lösen und Dir Wege in die Innenwelt der Träume bahnen. Dort wartet das Böse, der Swagman.

Mach die Augen auf, und spiel dieses Action-Adventure!

VON CORE DESIGN, DEN ENTWICKLERN VON TOMB RAIDER

CORE

EIDOS
INTERACTIVE
THE COMPLETE GAMING EXPERIENCE

MADE IN 食 JAPAN

Für die Redaktion des Offiziellen PlayStation Magazins war der Juni dieses Jahres ein recht hektischer Monat. Nur wenige Tage vor Eröffnung der E3 in Atlanta

hatten wir die Möglichkeit, drei Top-Spielehersteller in Japan zu besuchen: Squaresoft, Namco und Sony Computer Entertainment. von Michael Schmittner

Um es gleich vorweg zu nehmen: Der Platz auf den folgenden zweieinhalb Seiten reicht bei weitem nicht aus, um Ihnen alle Spieleneuheiten aus Japan sowie sämtliche E3-Hits adäquat vorzustellen. Deshalb greifen wir diesmal zur Salami-Taktik: Die aktuellsten Infos jetzt sofort – nächsten Monat dann den kompletten E3-Bericht sowie jede Menge Neuigkeiten und Interviews aus dem Land der aufgehenden Sonne.

Squaresoft: "Final Fantasy" – schon beim Namen bekommen Rollenspiel-Fans feuchte Hände. Der siebte Teil brach in Japan ja alle Verkaufsrekorde. Die gute Nachricht: FFXVII kommt im Herbst komplett auf deutsch. Die noch bessere Nachricht: die Europafassung ist keine lieblose 1:1-Konvertierung. Squaresoft hat sich die Anregungen und Wünsche seiner japanischen Fans zu Herzen genommen und sofort einige zusätzliche Features in die "aktuelle Version" eingebaut: neue Gegner, eine optimierte Menüführung sowie zusätzliche Spielvarianten machen die deutsche Fassung zu einem echten Leckerbissen. Auch das Gameplay hat Squaresoft überarbeitet: In der PAL-Version wird der Spieler wesentlich seltener "zufällig" in Kämpfe verwickelt. Als Ersatz dafür tauchen bereits einmal besiegte Level-Endgegner in der nächsten Spielstufe erneut auf. So kommen die Helden auch mit weniger Kämpfen auf die nötigen Erfahrungspunkte. Das Resultat: "Final Fantasy VII deutsch" ist das beste Final Fantasy, das es je gab. Ein Interview mit den Programmierern lesen Sie im nächsten PlayStation Magazin.

Namco: Nach dem großen Erfolg von "Rage Racer" hat man bei Namco das

Lenkrad erst mal gegen einen Ballermann getauscht. Die PSX-Umsetzung des "Time Crisis"-Spielautomaten ruft alle Lightgun-Besitzer an die Konsole. Wie in diesem Genre üblich, kämpft sich der Spieler seinen Weg mit der Plastikknarre frei. Das Besondere an diesem Game: Der Spieler kann – und das ist neu – ausweichen und in Deckung gehen. Somit sind nicht nur ein scharfes Auge und eine ruhige Hand sondern auch gute Reflexe vonnöten, um Time Crisis erfolgreich zu meistern.

Wem diese Ballerei zu brutal ist, für den ist "Point Blank" vielleicht genau das Richtige. In bester Schießbuden-Manier wird in diesem Spiel auf alles geschossen, was eine Zielscheibe trägt: blaue Elefanten, Flaschen, Dosen, etc. Im Gegensatz zu Time Crisis dürfen bei diesem Spiel allerdings zwei Schützen gleichzeitig antreten; und das hat durchaus seinen Reiz.

Wesentlich technischer geht es schließlich bei "Ace Combat 2" zu. In diesem Funsimulator – nein, Ace

Combat 2 ist leider immer noch kein "echter" Flugsimulator (ganz pers. "Beschwerde" des Autors) – ballern Sie zwar auch auf alles, was sich bewegt, Ihre Munition besteht allerdings nicht aus blauen Bohnen sondern aus ultramodernen Raketen. An die hundert dieser Waffen hat man Ihnen zur Jagd auf feindliche Flugzeuge unter die Tragflächen geschraubt. Und los geht's zum Dogfight. Die Landschaft aus texturierten Polygonen flitzt nur so unter Ihnen hinweg. Feindliche Abfangjäger machen Ihnen das Leben schwer und von Mission zu Mission werden die Aufträge noch kniffliger. Kurz: ein Muß für alle Hobbypiloten.

Sony Computer Entertainment: Bei Sony selbst stehen zur Zeit die etwas anderen Produkte im Vordergrund. Nicht schon wieder der hundertste Racer oder das tausendste Prügelspiel. Bei diesen Titeln ist Innovation pur angesagt. Den Anfang machte ja bereits "Parappa the Rapper" (siehe Angespült Seite 42); doch damit ist



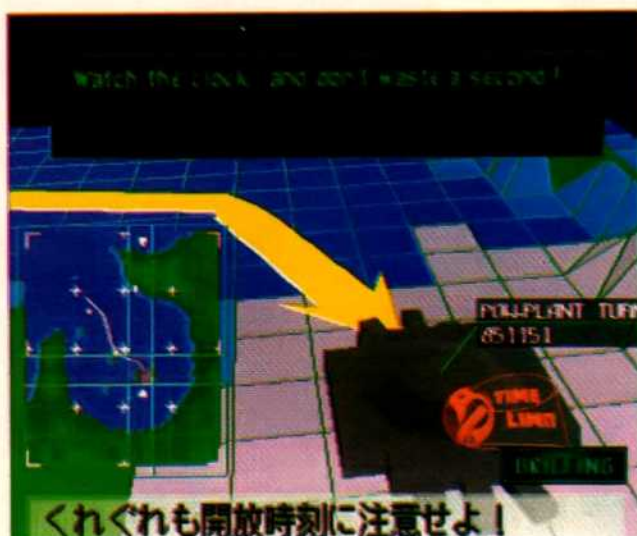
G-Con45: Ob dieser spezielle Ballermann auch in Deutschland verkauft wird, steht noch in den Sternen.



Time Crisis und Point Blank: Zwei neue Ballerspiele für Ihre Lightgun.



News aus Fernost



noch lange nicht Schluß. Während unseres Besuchs konnten wir mit dem Chef von Sony Computer Entertainment – Herrn Teruhisa Tokunaka – ein ausführliches Interview führen, das Sie eben-

falls in der nächsten Ausgabe lesen werden. Nur soviel sei vorab verraten: Die "Portable PlayStation" ist durchaus ein Thema für Sony...

Depth: Nein, "Depth" ist keine U-Boot-Simulation. Sie steuern auch kein Raumschiff durch die Tiefe des Alls. In diesem Game schlüpfen Sie in den Körper eines Delphins und schwimmen einfach so durchs Meer. Sagten wir eben "Game"? Das ist vielleicht nicht ganz der richtige Begriff. Es gibt kein Ziel in Depth. Sie müssen weder die Welt retten, noch sonstige Kleinigkeiten erledigen. Es soll einfach Spaß machen, sich mit Depth zu beschäftigen; und damit das möglichst lange so bleibt, können und sollen Sie die Begleitmusik ändern: Ein eigenes Kompositionsmodul stellt ihnen hierfür die nötigen Tools zur Verfügung. Das Ergebnis ist eine faszinierende Mischung aus Komponieren und selber Spielen (das Joypad wird dabei zum Musikinstrument). Nach Parappa das zweite neue Genre?



Depth: Ein interaktives Musikabenteuer mit einer Portion Flipper.

Ghost in the Shell: Geradezu klassisch geht es in "Ghost in the Shell" zu: Aus allen Rohren feuern, was das Zeug hält. Die Macher von "Jumping Flash" (I und II) haben wieder zugeschlagen und für Ghost ihre 3-D-Engine nochmal gründlich aufpoliert. Detaillierte Texturen überziehen nun die Polygone, und der Spieler erlebt einen wahren Geschwindigkeits-



Ghost in the Shell: Dieses Actionspiel wurde nach dem gleichnamigen Comic programmiert.

rausch. Mit Ihrem Kampfgefährt fetzen Sie durch Städte, Hafenanlagen oder Kanalisationen und liefern sich mit verschiedensten Gegnern packende Gefechte – alles in echtem 3-D.

Baby Universe: Der dritte Titel im Exoten-Bund ist "Baby Universe". Erinnern Sie sich noch an das PSX-Programm "VCD"? Eine Art interaktive Lichtorgel für Audio-CDs. Baby Universe greift diese Idee auf und bringt sie zur Vollendung. Sie starten das Programm (auch das ist ja kein Spiel im eigentlichen Sinn) und legen anschließend eine beliebige Musik-CD in Ihre PlayStation ein. Los geht's: Je nach Musik und Rhythmus blitzen unterschiedliche 3-D-Kaleidoskopeffekte auf. Bis Sie alle verschiedenen Einstellungsarten ausprobiert und kombiniert haben, sind Sie vermutlich bereits im Rentenalter. Deshalb: Lehnen Sie sich im Fernsehsessel zurück, und genießen Sie die Show.

Ganbare Morikawa-kun 2gou: Das Spiel mit dem fast unaussprechlichen Namen ist eines nicht: ein PlayStation-Tamagotchi. (Diesen Satz haben wir der Pressepsrecherin von SCEI versprechen müssen.) Aber was ist es dann? Gute Frage! Fakt ist, daß Sie ein kleines Wesen steuern. Sie müssen es erziehen, trainieren etc.



Ganbare Morikawa-kun 2gou: Nein, das ist kein virtuelles Tamagotchi!

大和魂

Auch bei diesem Spiel gibt es kein festgelegtes Ziel. Kümmern Sie sich einfach um Ihr Tam... ähm... "Wesen" und sorgen Sie dafür, daß es ihm gut geht. Alles klar?

Kurushi: Die Knobelfreunde unter Ihnen können sich freuen. Endlich gibt es wieder was zu tun, für die kleinen grauen Zellen. In "Kurushi"

(in Japan heißt dieses Spiel übrigens "IQube") kommen riesige Steinquader auf Sie zu. Um nicht erdrückt zu werden, können Sie – im Normalfall – jeweils einen zum Verschwinden bringen. Das Problem ist klar: Zu wenig Zeit, zu viele Steine, kein Platz. Na dann – viel Spaß beim Knobeln.



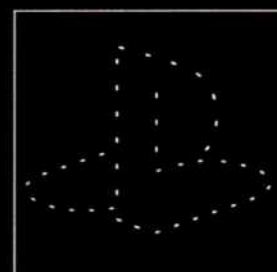
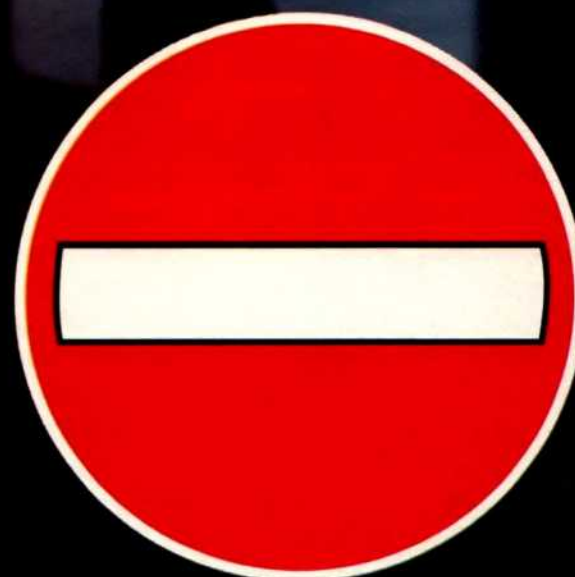
Kurushi: Ein Echtzeit-Knobelspiel, das genau so süchtig macht wie Tetris.

プレイステーション
を楽しんでくれて
ありがとう 徳中

Ein Gruß an unsere Leser
von C.E.O. Teruhisa Tokunaka:
"Vielen Dank dafür, daß Sie
gerne mit der PlayStation
spielen".



Beachtet im Straßenverkehr immer folgende Zeichen:



Feedback

beantwortet von Moritz Menzel

Teilware

Ich bin ein alter Hase, der schon leidenschaftlich am C64 und Amiga gezockt hat. Dennoch habe ich ein paar Fragen:

1. Der Bericht im PSM 5/97 über die Net Yaroze hat mir sehr gut gefallen. Ist es denn irgendwann möglich, Yaroze-Spiele auf einer "normalen" PSX zu erhalten (z. B. in Form von Shareware CD's)?
2. Sind die in fast jedem 3-D-Spiel vorkommenden Texturverzerrungen tatsächlich Softwarebedingt? Wenn ja, ist das nun wirklich ein Armutszeugnis der Programmierer.
3. Könntet Ihr nicht einen Kasten für die Spiele einrichten, die in den nächsten Monaten erscheinen?

Ansonsten macht weiter so!

Fabian G., Dresden

1. Man weiß nie, was die Zukunft bringt, aber momentan sieht es so aus, als ob das mit der Yaroze nie möglich sein wird. Die Spiele werden auf dem PC gespeichert, und dann in den Hauptspeicher der Konsole übertragen. Da ist also gar keine CD im Spiel. Wenn man nun irgendwie auf dem PC eine CD mit Spielen zusammenstellt, würde diese auch nicht auf einer grauen PlayStation laufen. Die selbst programmierten Spiele funktionieren nämlich nicht eigenständig wie die normalen PSX-Titel. Man müßte ein eigenes Programm schreiben, das diese CD dann anspricht, und das klappt dann natürlich wieder nur auf der Yaroze.

2. Das läßt sich nicht verallgemeinern. Die PlayStation ist sehr leistungsfähig, und die meisten Spiele sind weit davon entfernt, an die Grenzen der Konsole zu stoßen – dadurch entsteht der Großteil der Grafikfehler. Bei vielen Titeln sieht man die nicht-optimale Programmie-

rung dann an Texturverzerrungen. Doch sehen Sie sich einmal "Soul Blade" an, dort sind diese Probleme durch überragende Leistungen in der Entwicklung nahezu beseitigt worden.

3. In Ausgabe 7/97 haben wir mal wieder eine umfangreiche Liste zusammengestellt, in der alle uns bekannten Spiele aufgeführt sind, die sich noch in der Planung befinden. Es macht allerdings nicht allzuviel Sinn, alle angesetzten Veröffentlichungstermine bekanntzugeben, da sie sich erfahrungsgemäß ständig ändern. Genauere Informationen zu den Spielen und den Release-Daten finden Sie wie immer in unseren News. Wenn sich wieder viel getan hat, werden wir selbstverständlich erneut eine Liste im Heft abdrucken.

Entwicklung

Zuerst ein großes Lob an Eure Zeitschrift. Ich finde es toll, daß Ihr Euer Magazin auf die PlayStation spezialisiert habt. Besonders die Rubrik Angespült gefällt mir sehr gut. Nun zu meinen Fragen:

1. In Ausgabe 02/97 steht, daß die schwarze PlayStation in Deutschland ca. 1500 DM kosten wird, und daß Sony bereits mit vierstelligen Verkaufszahlen rechnet. Ich gebe ja zu, daß das Entwickeln eigener Spiele wahrscheinlich mehr als Spaß ist – aber dafür so viel Geld auszugeben? Und ist es überhaupt möglich, gute 3-D-Spiele zu programmieren?

2. Was sind Rollenspiele eigentlich ganz genau?

3. Denkt Ihr, daß das N64 die PlayStation vom Markt vertreiben wird, und daß der PSX-Boom plötzlich vorbeisein wird?

Sebastian D., Zürich

1. Ob sich die Anschaffung einer Yaroze lohnt, läßt sich natürlich nicht allgemein sagen. Die eigenhändige Entwicklung von Spielen ist sicher nicht jedermanns Sache, doch wurde mit der Einführung der schwarzen PlayStation für viele ein Traum wahr. Wenn man schon immer einmal ein Spiel für die Konsole selbst entwerfen wollte, dann hat man jetzt die Gelegenheit dazu. Man muß allerdings dazu sagen, daß sich natürlich nicht so einfach ein Titel wie "Tomb Raider" aus dem Hut zaubern läßt. Hierfür sind leistungsfähige Workstations nötig und viel Zeit und Erfahrung.

2. Bei einem Rollenspiel übernehmen Sie die Rolle eines oder mehrerer Charaktere. Üblicherweise haben Ihre Helden verschiedene Eigenschaften und Fähigkeiten, in denen sie im Laufe des Spiels immer erfahrener werden. Im Normalfall führen Sie dann Aufträge à la "Besiegen Sie den Drachen und retten Sie die Prinzessin" aus. Begleiten Sie Ihr Alter Ego auf seinen Abenteuern und

sorgen Sie dafür, daß es mächtiger wird. Außerdem müssen Sie meist auf die Hilfe von Personen vertrauen, die Sie unterwegs treffen. Anders als bei Actiontiteln werden Kämpfe oft nicht aktiv durch "Kreistaste ist Fußtritt"-Manöver gesteuert, sondern z.B. durch den Einsatz von Zaubersprüchen. In letzter Zeit schrumpft die klare Grenze zwischen Action- und Rollenspiel jedoch zusehends. Es gibt immer mehr Mischformen, die Elemente beider Genres vereinen, wie z.B. Action-Adventures oder Echtzeit-Rollenspiele.

3. Das ist einfach: Nein. Das N64 ist sicherlich eine hervorragende Konsole, doch es ist immer noch unwahrscheinlich, daß sie in absehbarer Zeit in puncto Spielvielfalt an die PlayStation heranreichen wird. Die Verkaufszahlen der grauen Konsole gehen weiter steil bergauf, und der erwartete Nintendo-Boom ist nicht gerade sehr üppig ausgefallen. Im Laufe der Zeit wird sich das Gerät mit der besseren Spieleauswahl und -qualität durchsetzen – und das ist auch wünschenswert. Welches das sein wird, muß sich noch rausstellen. Bis dahin: Konkurrenz belebt das Geschäft, und ohne wäre es ja auch langweilig. Denn es ist wesentlich befriedigender, sich gegen Mitstreiter durchzusetzen, als die einzige Option zu sein.

PSX-PC?

Ich finde, daß Euer Magazin sehr informativ und aktuell ist. Dennoch habe ich eine Frage an Euch:

Wie ich herausgefunden habe, ist ein Computer CD-ROM Laufwerk in der Lage, PlayStation CD's zu lesen. Da bei mir durch unvorsichtigen Umgang die schwarzen CD's sehr schnell kaputtgehen, frage ich mich, ob es nicht möglich

Leser Top Ten

An dieser Stelle werden wir in Zukunft einem Ihrer größten Wünsche nachkommen: Wir veröffentlichen endlich Leser Charts. Ab sofort finden Sie in jedem Heft einen Durchhefter mit einer vorbereiteten Karte, die Sie ganz einfach ausfüllen und an uns zurücksenden. Wir werden dann alle Einsendungen auswerten und Ihnen in den folgenden Ausgaben jeweils Ihre zehn beliebtesten Spiele präsentieren. Unter allen Einsendern verlosen wir jeden Monat ein Abonnement des PlayStation Magazins.

ist, sich eine Sicherheitskopie anzufertigen. Ich verfüge über einen CD-Brenner. Oder hat Sony in die CD's einen Sicherheitscode eingebaut, um illegale Raubkopien zu verhindern?

Michael J., Berlin

Sony hat in der Tat eine Art Sicherheitscode eingebaut, der illegales Raubkopieren verhindert: Die ersten 16 Sektoren aller CD-ROMs enthalten normalerweise keine Informationen, weshalb sie von CD-Brenn-Programmen gar nicht erst kopiert werden. Nun wurde intelligenterweise genau im sechzehnten ein absichtlicher Fehler untergebracht. Die PlayStation fragt diesen Bereich immer ab, und wenn sie den Bug nicht findet, erkennt sie die CD nicht als Original und versagt die Zusammenarbeit. Schaut also nicht gut aus mit Sicherheitskopien...

Wer sucht, der findet

Also, zuerst einmal ein dickes Lob an Eure Zeitschrift. Dennoch habe ich eine Anregung:

1. Wie wär's mit einer Tabelle, in der Ihr die getesteten Spiele bzw. Hardwareprodukte in alphabetischer Reihenfolge abdruckt? Dadurch würde man die Artikel viel leichter finden, da es sonst eine mühselige Arbeit ist, jede Ausgabe durchzublättern.
2. Wird es noch ein Sonderheft von Euch geben?

Jan S., Stade

1. Eine Liste aller bisher getesteten Spiele inklusive Wertung finden Sie in dieser Ausgabe im Jubiläums-Special.
2. Es gibt bereits ein neues. Das Sonderheft "Sportspiele" ist kürzlich erschienen. Außerdem sind derzeit in Planung: "Tips und Tricks" (Veröffentlichungstermin: 24.9.) und "Alle PlayStation-Spiele" (2.10.).

Wettkampf

Ich möchte mit diesem Leserbrief ein wohl sehr aktuelles Thema in der Videospielebranche aufgreifen. Nämlich den Wettkampf zwischen

Hotline

Wie viele von Ihnen wohl schon herausgefunden haben, bieten wir Ihnen eine kostenlose (nur normale Telefonkosten) Spiele-Hotline. Wie im Editorial der Ausgabe 7/97 zu lesen war, haben sich die Zeiten geändert, in denen Sie diesen Service nutzen können. Die neue Hotline ist nur noch donnerstags erreichbar, dafür aber wesentlich länger als früher. Und genau hier hat sich ein kleiner Fehler eingeschlichen, der selbstverständlich einer Korrektur bedarf. Wir öffnen unsere Leitungen nicht von 14.30 bis 17.00 Uhr, sondern von **14.30 bis 18.00 Uhr**

unter der Rufnummer

089/99115-207

Die -207 ist unsere einzige Durchwahl zur Hotline, also sehen Sie bitte!!! davon ab, andere Nummern in unserem Haus zu "testen", wenn Sie nicht gleich durchkommen sollten. Nicht jeder hier im Haus wird sich so freuen wie unser Hotline-Profi, wenn sein Telefon durch "Bitte nur einen kleinen Cheat zu Resident Evil"-Fragen blockiert wird!

Sony, Nintendo und Sega. Zahlreiche Zocker sind anscheinend nicht sehr erfreut über das Erscheinen des N64.

Da ich PlayStation-Besitzer bin und ebenfalls beschlossen habe, mir das Nintendo64 nicht anzuschaffen, bin ich auch nicht gerade erfreut darüber, daß Ihr der 64-Bit-Konsole neuerdings in Eurem Magazin Platz einräumt.



Bastelstunde

Nun sehen Sie sich mal an, auf was für tolle Ideen manche PSX-Freaks so kommen. Zum einjährigen Bestehen des Geschäfts "Menk Computerspiele" in Wiesbaden haben drei sechzehnjährige Stammkunden der Besitzerin ein ganz besonderes Geschenk gemacht. Sie bastelten ihr eine exklusive PlayStation-Uhr! Das hat uns so gut gefallen, daß wir es Ihnen nicht vorenthalten wollten.

Aber bei Rage Racer nur dieses:

GO!

Wer den ultimativen Adrenalinstoß sucht, kommt mit **Rage Racer** rasend schnell auf 280: wilde Straßenrennen in fünf Weltstädten mit irrsinnig realistischer 3D-Grafik. Jetzt exklusiv auf Sony PlayStation.



namco

Kompatibel zu neGcon



PLAYSTATION. IT'S NOT A GAME.

Trotz meines Ärgernisses sehe ich auch Vorteile im Erscheinen des N64. Zur Zeit versuchen die drei Konzerne, sich gegenseitig mit immer brillanteren Produkten im Hardware- und Softwarebereich auszustechen. Die Folge dieses plötzlichen Wettbewerbs – der zuvor natürlich auch existierte, jedoch durch das Erscheinen des N64 so richtig ins Rollen kam – sind wirkliche Glanzprodukte. Daraus können wir Videospieler nur Vorteile ziehen, denn die Firmen liefern sich gegenseitig immer bessere Ideen, wie z.B. das Vibrationpack. Auch aus dem Konkurrenzkampf resultierende Preissenkungen aller drei Spielekonsolen sind für uns erfreuliche Folgen.

Fazit: Je härter der Wettkampf zwischen den Herstellern, umso bessere Produkte dürfen die Videospieler genießen.

Hannes N., Vorarlberg

Da können wir Ihnen nur zustimmen. Doch über welchen "Platz", den wir dem N64 angeblich einräumen, beschweren Sie sich? Haben Sie sich im Magazin geirrt?

Stellvertretend für die vielen Briefe, die uns als Reaktion auf den Leserbrief von "Merlin Inc." (6/97) erreicht haben, veröffentlichen wir an dieser Stelle den Kommentar von Harald Krause aus Berlin:

So nicht, Herr Merlin!

Da es für die PlayStation eh' nur Eure Zeitschrift gibt, kann man auch keinerlei Vergleiche ziehen. Andere Magazine, die über alle Konsolen berichten, seien hier

nicht berücksichtigt. Übrigens muß ich noch erwähnen, daß ich zur älteren Generation der Konsolen-Quäler gehöre. Ich bin 43 Jahre alt, und meine Familie und ich sind

seit Jahren begeisterte Spiele-Freaks. Manchmal sind die "Großen" schlimmer als die lieben Kleinen. Aus grauen Vortagen besitzen wir noch das MegaDrive und die SNES-Konsole, plus zwei Gameboys. In Eurer letzten Ausgabe (Nr. 6/97) hat mich der Brief von Merlin Inc. doch sehr beschäftigt. Anscheinend sterben diese Typen wohl nie aus. Ewig was zu meckern und zu mäkeln. Herr "Merlin Inc." (ist er mit diesem Namen nicht schon genug bestraft? Oder ist das etwa ein Pseudonym? Dann wäre er obendrein auch noch feige). Auch wenn der Herr einen stilistisch sauberen Brief abgeliefert hat, erscheint mir sein Bildungsgrad eher gering. Auf einige Punkte möchte ich hier doch eingehen.

Viele Sachen in "20 Dinge, die Sie noch nie ..." hat er also schon in anderen Zeitschriften gelesen. Nun, er wird immer wieder inhaltlich gleiche Artikel in mehreren Heften finden. Mein Tip an Sie, Herr

Merlin: Lesen Sie nur ein Magazin, und schon gibt es von dieser Seite keinen Ärger mehr. Oder denken Sie an die Leser, die jede Woche, jeden Monat neu dazustoßen. Glauben Sie, ich hätte mir ein PlayStation Magazin gekauft, ohne eine Konsole zu besitzen? Hier ist die Toleranz gefordert, die Sie von anderen verlangen. Als ich noch las, daß Sie für das Sonderheft extra zum Kiosk laufen mußten, traten mir fast die Tränen in die Augen. DER ARME KERL,...DEN WEITEN WEG...BIS ZUM KIOSK!

Kommen Sie sich nicht ein wenig erbärmlich vor? Wenn Sie nicht arbeitslos sind, wird Ihr Weg sicherlich irgendwo an einem Zeitschriftenladen vorbeiführen. Falls Sie auch hin und wieder einen Supermarkt aufsuchen – auch dort wird man fündig.

Die Demo-CD finden Sie also super, aber die Präsentation (Musik, Auswahlmenü) gefällt Ihnen nicht. Was ist denn wichtiger: Ordentliche Spiele-Demos (Sinn der CD), oder eine feine Aufmachung und immer

Auch in unserer Ausgabe 06/97 hatten wir zahlreiche Verlosungsaktionen. Die Preise sind zwischenzeitlich bereits bei den Gewinnern eingetroffen.

Nachtrag: Die "Culture Beat"-PlayStation aus Ausgabe 5/97 hat gewonnen:
Stefan Forster, München

Die "Ralf Waldmann"-PlayStation aus Ausgabe 6/97 hat gewonnen:
Nadine Böttcher, Bremerhaven

Über ein Jahres-Abo freut sich:
Julian Hutabarat, Hamburg

Die Spiele von BMG gingen an:
Markus Erkeus, Straelen
Jens Bellenbaum, Hamburg
Klaus Leuze, Ratingen
Sascha Schlebusch, Hilden
Malte Varrelmann, Varel
Monika Bellenbaum, Hamburg
Philindo Ambun-Suri, Hamburg
Maik Hupfer, Sorgau
Jan Maihöfner, Wiesbaden
Stefan Schmidt, Oyten
Rebecca Müller, Hamburg
Marco Reitz, Wadgassen

Die Casio Datenbanken bringen Ordnung ins Leben von:
Christian Boettcher, Herten
Kai Bochmann, Lauchheim
Hendrik Saul, Hünstetten

Die Wilson Tennisschläger gingen an:
Sebastian Skrynechi, Duisburg
Almir Jenzin, Berchtesgaden

Die "Legacy of Kain"-T-Shirts schmücken:
Tassilo Weber, Berlin
Thomas Rutkowski, Neubrandenburg
Dirk Räther, Hamburg
Lars Hoffmann, Berlin
Fabian Friedchen, Neustrelitz

Die Sport Scheck Event-T-Shirts und -Caps haben sich verdient:
Günter Maurischat, Nendeln
Markus Erkens, Straelen
David Haselier, Alsdorf
Michael Meissner, Fellbach
Heiko Lüdke, Berlin
Michael Schultz, Berlin
Sebastian Narloch, Neuss
Martin Werner, Siek
Jago Siekierski, Einbeck/Stroit
Thomas Frantzen, Aldenhoven
Jörg Hille, Brühl
Sascha Behrenbeck, Walsrode
Daniel Kaupp, Straubenhardt
Mario Rockoff, Gera
Mario Kühn, Brieselang
Florian Faust, Bremen
D. Schumacher, Bremen
Thomas Langer, Berlin
Manuel Schu, Frankfurt
Jens Bellenbaum, Hamburg

Die Tennis-Bücher aus dem Falken Verlag haben gewonnen:
Klaus Gericke, Einbeck
Thomas Eyerdam, Eppelsheim
Christopher Lehner, Müden/Aller

Lukas Duszynski, Rabenau-Londorf
Christian Meyer, Bremen
Nils Fuhrmann, Dortmund
Dennis Klahn, Berlin
Philipp Schulze, Berlin
Georg Blomberger jun., Wackersberg
Nils Sieslack, Berlin

Die MicroMachines-Bomberjacke zielt:
Jan Bote, Hannover

Die PlayStation aus der Micromachines-Verlosung ging an:
Alexander Wagner, Rossdorf

MicroMachines-T-Shirts, -Sonnenbrillen und -Spiele haben wir geschickt an:
Torben Süchting, Harrislee
Arne Krützfeld, Husum
Werner Tino, Giebelstadt
Holger Gilberts, Würzburg
Robert Klessen, Giessen-Allendorf
Manfred Zwetsch, Idar-Oberstein
Francesco Nunziatino, Frankenthal
Sandra Tempus, Düsseldorf
Martin Werner, Siek
Andreas Berthe, Solingen
Aika Hamel, Krempderheide
Michael Haselier, Alsdorf
Jens Völker, Bad Vilbel
Michael Schultz, Berlin
Thomas Frantzen, Aldenhoven
Thomas Müller, Destedt
Christian Segler, Rostock

Ihr Lieblingscharakter auf der PlayStation!

In Heft 6/97 fragten wir Sie: "Wer ist für Sie der Größte auf der PlayStation?" Nun folgt die Auflösung:

Wie die meisten wohl erwartet haben, ist der beliebteste Charakter auf der PlayStation (Tusch!):

1. Lara Croft aus "Tomb Raider" mit 52% Ihrer Stimmen. Nicht gerade dicht dahinter, im Gegensatz zum restlichen Feld aber doch unerreichbar weit vorne in Ihrer Gunst, ist:

2. Crash aus "Crash Bandicoot" mit 26% der Zusendungen. Alle anderen Vorschläge zusammen ergeben nicht einmal einen Bruchteil davon. Der nächste Charakter ist weit abgeschlagen, verdient aber dennoch die Bronze-Medaille:

3. Jill aus "Resident Evil" mit 7%.

Ebenfalls einige Male genannt wurden: Rayman und die Charaktere aus "Tekken" 1 und 2 (zusammen 15%).



neue tolle Musik, dafür Demos von Ladenhütern oder gar selbstlaufende Demos? Wem nützt die tolle Aufmachung, wenn der Inhalt nichts wert ist? Denken Sie mal an hochglänzende Magazine, deren Inhalt man getrost vergessen kann.

Desweiteren kann man Ihrem Brief entnehmen, daß Sie wohl gern Musik hören. Sie bevorzugen da offenbar die härtere Gangart der Techno-Stile. Eine Frage, Herr Merlin: Ist es ihnen egal, ob andere Ihre Musikrichtung mit Ihnen teilen? Sicherlich. Dann lassen Sie diesen anderen auch ihre Vorlieben. Ich höre weder Blümchen noch Dune

gern. Man muß es aber akzeptieren. Seien Sie froh, daß wir nicht alle das gleiche hören. Sie können also nicht von "solchem Mist" reden. Hier ist wieder Toleranz angebracht.

Über die Aufmachung des PlayStation-Magazins ziehen Sie auch her. Wenn Sie so genau Bescheid wissen, warum bringen Sie dann nicht selbst ein Magazin raus?

Sie können gern mit mir in einen Brief-Krieg einsteigen, sollte die Redaktion meinen Brief an Sie weiterleiten oder abdrucken. Ich freue mich immer, einem verirrtten Schaf zu helfen.

Ein Spieletest auf zwei bis drei Seiten und nicht auf vier bis fünf? Warum nicht? Wenn ein Titel sehr umfangreich ist und außerdem noch Berichte zur Entstehung mit einfließen ... da kommen auch mal vier bis fünf Seiten zusammen. Ich habe den Bericht über V-Ralley als zu kurz empfunden. Über die Entstehung hätte ich gerne noch viel mehr gelesen. Aber was soll's. Ausgewogenheit nennt man das wohl. Seien Sie als Leser doch froh, so umfangreich informiert zu werden. Lesen Sie mal in anderen Heften. Es wird immer darüber gemeckert, daß Berichte zu kurz sind, zu spät kommen oder Spiele gar nicht erwähnt werden. Merken Sie sich mal eins, Herr Merlin: Keine Zeitschrift dieser Welt kann es allen, ich betone ALLEN, Lesern rechtmachen. Auch SIE können das nicht.

Ein paar Worte an die Redaktion: Ihr macht das schon richtig. Es ist gut, wenn Bilder eine gewisse Größe haben. Man braucht dann nämlich keine Lupe zur Betrachtung. Text, Ränder, Bildaufteilung usw. sind völlig okay. Es gibt genug Magazine, die sind so bunt und

unübersichtlich, da ist das PS-Magazin eine Wohltat.

Ich wünsche der Redaktion alles Gute, machen Sie Ihr Heft weiter so. Denn die Verkaufszahlen werden Ihnen Recht geben.

Das hat mit Eigenlob gar nichts am Hut.

mom



Ein für allemal!

Ein großer Prozentsatz der Anfragen in unserer Hotline und ein nicht unerheblicher Teil unserer Leserpost widmet sich nur einer Frage: Wie heißt der Mega-Cheat für "Resident Evil"? Nun werden wir dieses Problem hoffentlich ein für allemal aus der Welt schaffen. Nachfolgend drucken wir die Tastenkombination ab, die Ihnen alle Waffen und Schlüssel beschert wird. Sie müssen sie während des Titelbildschirms sehr rasch eingeben (eventuell mehrfach probieren): **L1, L2, LINKS, RECHTS, HOCH, RUNTER, HOCH, RUNTER, RUNTER, HOCH, L1, L2, und L1, L2**

Traurig, aber wahr!

Immer wieder erreichen uns Mitteilungen, daß Spiele nicht richtig funktionieren. Sollte das auch bei Ihnen der Fall sein ("beliebte" Spiele aus diesem Bereich sind "Crash Bandicoot" und "Tunnel B1"), wenden Sie sich bitte direkt an die Herstellerfirmen. Wir können Ihnen in der Regel leider nicht weiterhelfen, da wir nicht über die verschiedenen Produktionsläufe etc. informiert sind. Die zuständigen Unternehmen kennen aber in der Regel Ihre "Problemfälle" und tauschen die Spiele dann kostenfrei aus.

CVK-VERSAND 06762/6362

Versandkosten: 9,90 DM + 3DM Nachnahmegebühr

SONY PSX

Alien Trilogy	41,95 DM
Alone in the Dark 2	55,95 DM
FIFA Soccer 97	64,95 DM
Kings Field	69,95 DM
Madden NFL 97	61,95 DM
Mechwarrior 2	69,95 DM
NBA 97	61,95 DM
Porsche Challenge	69,95 DM
Shellshock	58,95 DM
Super Puzzle F 2 Turbo	64,95 DM
Total NBA 97	69,95 DM
V-Rally	79,95 DM
RAGE RACER	90,95 DM

A-Train A IV Evolution Global	90,95 DM
Actua Soccer Club Edition	82,95 DM
A. Power Soccer Inter.	90,95 DM
Aeon Flux	83,95 DM
Agent Armstrong	83,95 DM
Area 51	90,95 DM
Bedlam	90,95 DM
Broken Helix	90,95 DM
Bubsy 3D	90,95 DM
Contra Legacy of War	90,95 DM
Crusader No Remorse	83,95 DM
Crypt Killer	90,95 DM
Cybersled	82,95 DM
Excalibur 2555 AD	90,95 DM
Exhumed	81,95 DM

Exhumed

Fantastic 4

Heaven's Gate	82,95 DM
Herc's Adventure	82,95 DM
Int. Superstar Soccer Pro	83,95 DM
Legacy of Kain Blood Omen	81,95 DM
Lifeforce Tenka	90,95 DM
Little Big Adventure	83,95 DM
Lost Vikings II	82,95 DM
Magic the Gathering	82,95 DM
Micro Machines V3	90,95 DM
Monster Trucks	90,95 DM
Nanotek Warrior	83,95 DM
Need For Speed II	83,95 DM
NHL Open Ice	90,95 DM
Overblood	83,95 DM

Pandemonium	81,95 DM
Panzer General II	81,95 DM
Player Manager	82,95 DM
Rebel Assault II	90,95 DM
Soul Blade	90,95 DM
Spider	81,95 DM
Suikoden	90,95 DM
Syndicate Wars	83,95 DM
Test Drive Off-Road	82,95 DM
Tobal No. 1	82,95 DM
Transport Tycoon	82,95 DM
TM 2 World Tour	82,95 DM
Vandal Hearts	90,95 DM
Warcraft II	83,95 DM
WC IV	83,95 DM
Wreckin Crew	90,95 DM

CVK Versand - Spesenrotherweg 49 - 56288 Kastellaun Tel.: 06762/6362 FAX 1471



Für Vorgänge auf den mittleren und hinteren Rängen ist das **Verfolgerfeld** die ideale Perspektive.



Die **Spitzengruppe** konzentriert sich auf das Feld der führenden Fahrer.

Formel 1

auf sechs Kanälen

Innovativ – das ist das Schlagwort der Übertragungen auf DF1. Der DF1 Sportsender DSF PLUS zeigt alle Formel-1-Rennen aus sechs verschiedenen Perspektiven. Dadurch sind Sie als Zuschauer jederzeit unabhängig von der Bildregie oder dem Verlauf des Rennens. Sie bestimmen selbst, was Sie sehen möchten. Und dank der Bild-in-Bild-Technik verlieren Sie nie den Überblick. Stellen Sie sich vor, Sie sitzen "im" Cockpit von Michael Schumacher und sehen rechts oben klein im Bild trotzdem den gewohnten Rennverlauf.

Mit der Fernbedienung schalten Sie sich ganz ein-

fach zwischen den sechs Kanälen hin und her. Suchen Schumi oder Frentzen den Anschluß an die Spitze? Kein Problem. Die Duell- und Verfolgerfeld beobachten Sie im eigens dafür vorgesehenen Kanal. Dreht Schumi wie in Monte Carlo die schnellste Runde, informiert Sie der Rennzeiten-Kanal sofort. Dort erhalten Sie auch alle Statistiken zu Höchstgeschwindigkeiten, Zwischenzeiten, Boxenstops.

Beim Ton sind Sie ebenfalls Ihr eigener Regisseur. Wählen Sie zwischen Kommentar und Originalton. Die Motorengeräusche der Formel-1-Boliden live zu erleben ist ein Genuß der Extraklasse. Die Berichte auf

dem Kanal Boxengasse/Höhepunkte spricht Burkhard Nuppeney, alle anderen Perspektiven werden von dem ehemaligen Formel-1-Piloten Marc Surer und Jacques Schulz kommentiert.

Um die Übertragung reibungslos zu gewährleisten, ist ein großer technischer Aufwand erforderlich. Über 200 administrative Mitarbeiter und eine riesige DF1-Crew arbeiten vor Ort, um für einen perfekten Ablauf zu sorgen.

DF1 ist bei allen 17 Grand Prix von der ersten bis zur letzten Minute live dabei – vom ersten freien Training bis zum Rennen. Haben Sie eine Übertragung verpaßt? Kein Problem. Bis zum nächsten Formel-1-Spektakel wird das aktuelle Rennen inklusive fast aller Trainingsläufe sechsmal wiederholt. Selbstverständlich stehen Ihnen auch hierfür alle Perspektiven zur Verfügung. Und das alles garantiert ohne Werbeunterbrechungen.

Sind Sie neugierig geworden? Weitere Informationen erhalten Sie bei der DF1 Infoline 0180-330 03 oder im Internet unter der Adresse <http://www.DF1.de>.



Supersignal zeigt das gewohnte Rennbild mit Zeitlupen, Boxengasse, Studio.



Das **Cockpit** präsentiert spektakuläre Bilder aus der Sicht des Fahrers.



Die Perspektive **Boxengasse/Höhepunkte** bietet die besten Aufnahmen der Tankstops.

		LAP	TIME	DIFF	LAST
1	PRETZEN	1:28.28	0.940	0.940	1:29.0
2	M. SCHUMACHER	1:28.28	0.940	0.940	1:29.0
3	VILLNEUVE	1:28.28	0.940	0.940	1:29.0
4	COULTHARD	1:28.28	0.940	0.940	1:29.0
5	HARRINGTON	1:28.28	0.940	0.940	1:29.0
6	ALLS	1:28.28	0.940	0.940	1:29.0
7	IRVINE	1:28.28	0.940	0.940	1:29.0
8	FISCHER	1:28.28	0.940	0.940	1:29.0
9	BARRICHELLO	1:28.28	0.940	0.940	1:29.0
10	PANIS	1:28.28	0.940	0.940	1:29.0
11	LARINI	1:28.28	0.940	0.940	1:29.0
12	VERSCHEPPEN	1:28.28	0.940	0.940	1:29.0
13	SALO	1:28.28	0.940	0.940	1:29.0
14	DIHIZ	1:28.28	0.940	0.940	1:29.0
15	KATAYAMA	1:28.28	0.940	0.940	1:29.0
16	HERRBT	1:28.28	0.940	0.940	1:29.0
17	M. SCHUMACHER	1:28.28	0.940	0.940	1:29.0
18	NAKANO	1:28.28	0.940	0.940	1:29.0
19	HILL	1:28.28	0.940	0.940	1:29.0
20	SPENCER	1:28.28	0.940	0.940	1:29.0

Renn-Daten liefert die aktuellen Daten, Positionen und Rundenzeiten.

Gewinnen Sie

eine d-box und ein DF1 3-Monats-Testabo. Während diesem Vierteljahr sind alle Kanäle von DF1 für Sie freigeschaltet und Sie bezahlen keinen Pfennig! Wenn Sie an der Verlosung teilnehmen wollen, beantworten Sie einfach nachfolgende Frage:

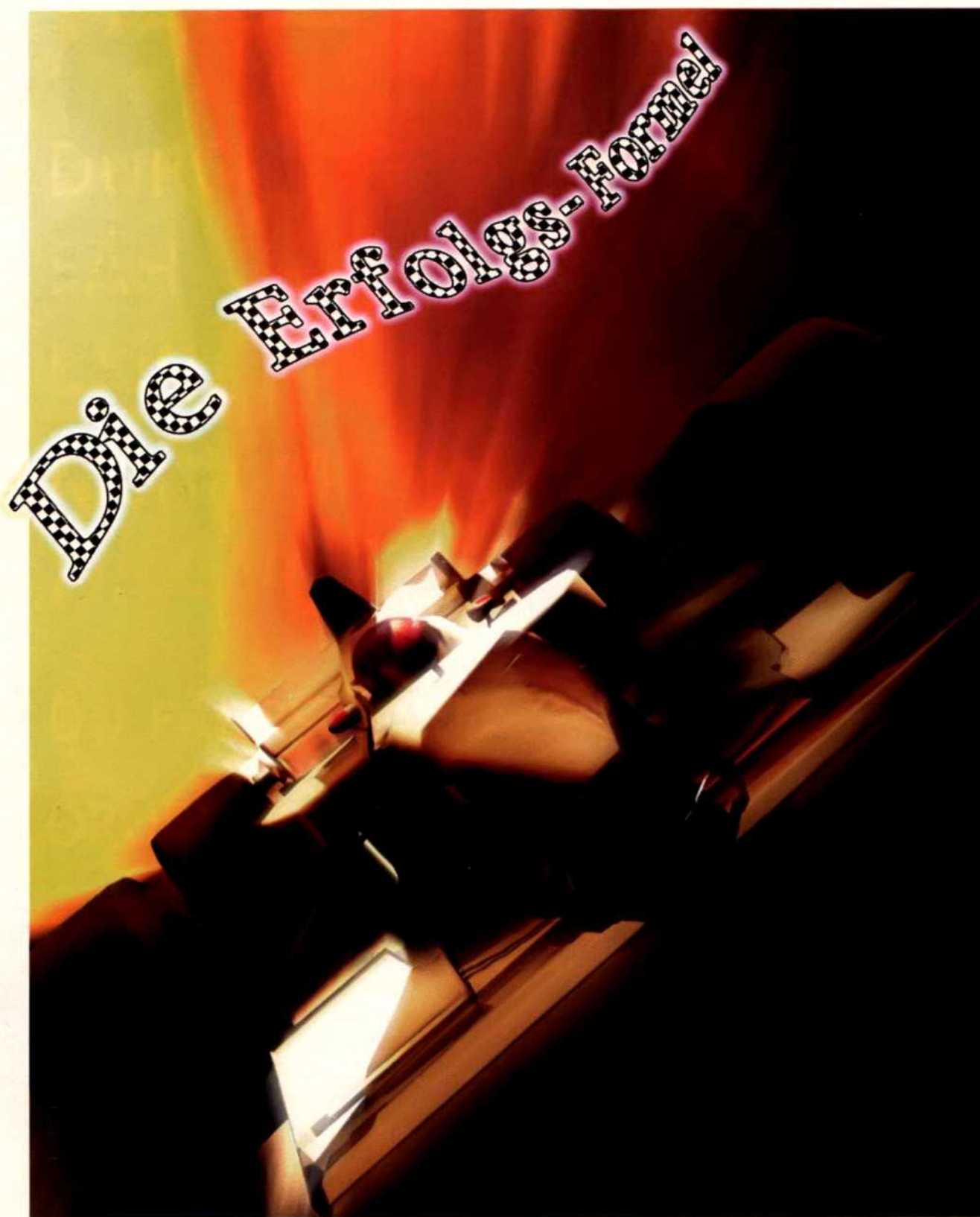
Für welches Team geht Ralf Schumacher in der 97er Saison an den Start?

Schicken Sie Ihre Antwort als Postkarte (bitte keine Briefel), Fax oder E-Mail an den DMV/Franzis Verlag, PlayStation-Magazin, Stichwort "DF1", Dornacher Str. 3 d, 85622 Feldkirchen, Fax:089/99115-499, E-Mail: 104706.160@compuserve.com. Mitarbeiter unserer Verlage oder von DF1 sowie deren Angehörige dürfen sich nicht an dieser Aktion beteiligen. Einsendeschluß ist der 31.07.1997.



Formel 1 '97

In der Mache



Nur noch acht Wochen bis zum Start der Grand-Prix-Saison auf der PlayStation: Bizarre Creations

arbeitet mit Hochdruck an der Fertigstellung

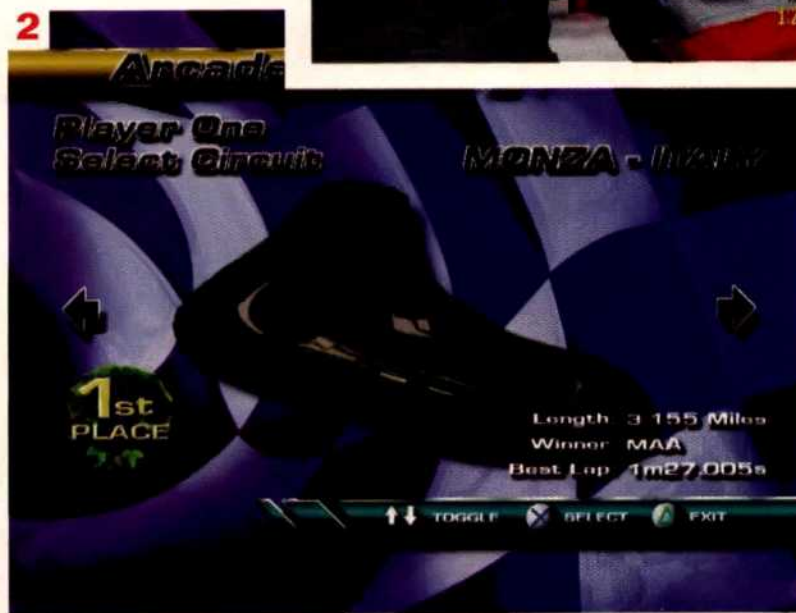
des ultimativen Rennsimulators "Formel 1 '97".

Wir haben den Entwicklern über die Schulter geschaut.

von Michael Schmithäuser

mehr als 1.500 Polygonen. Ein ganzer Kurs – wie z.B. Melbourne – ist aus über 100.000 geometrischen Elementen zusammengesetzt." Die Frage, ob denn eine solche Grafikflut nicht die Prozessoren der PlayStation hoffnungslos überlastet, entlockt dem Programmier-Genie nur ein entschiedenes Kopfschütteln. "Die PlayStation kann locker 7.500 Polygone pro Einzelbild darstellen – bei einer Framerate von 30 Bildern pro Sekunde. Und damit ist das Potential dieser Konsole noch immer nicht ausgereizt!"

Matt untermauert seine Aussage, indem er eine Runde auf dem Stadtkurs von Monaco dreht. Die Rennboliden sehen gestochen scharf aus und wirken durch echtzeitberechnete Licht- und Schatteneffekte noch realistischer als bei der Vorgänger-Version.



[1] Für die Gebäude am Fahrhahnrand wurden echte 3-D-Modelle verwendet. [2] Der actionorientierte Arcade-Modus bietet Fahrspaß pur.

Klein und unscheinbar liegt das Firmengebäude von Bizarre Creations in einem Gewerbegebiet nahe Liverpool. Kein Firmenschild oder Logo zierte den zweckmäßigen Bau – obwohl sich das aufstrebende Unternehmen solche Insignien durchaus leisten könnte. Denn spätestens seit dem durchschlagenden Erfolg der Rennsimulation "Formel 1", einer Auftragsarbeit für den britischen Softwaregiganten Psygnosis, zählt die nordenglische Kreativschmiede zu den absoluten Top-Programmiererteams der Branche.

In einem ausgedehnten Großraumbüro, bis unter die Decke vollgestopft mit leistungsstarken Computern und Grafik-Workstations, werkelt

derzeit eine 15köpfige Mannschaft unter der Leitung von Chief-Coder Matt Birch an der 97er-Ausgabe des Renn-Spektakels.

Faszination Rennsport

Formel 1 '97 wird kein müder Aufguß der Vorgängerversion sein, sondern ein komplett runderneuerter Titel. "Wir haben versucht, alles, was die Faszination des Rennsports ausmacht, in das Spiel zu packen" erklärt Matt Birch, während er stolz die deutlich aufgebohrte 3-D-Grafik auf der Test-PlayStation präsentiert. Bizarre nutzt den hochauflösenden Grafikmodus der Konsole, um noch mehr Details in die Rennwagen und Strecken zu packen. Matt: "Jedes einzelne Fahrzeug besteht aus

In der Mache **Formel 1 '97**



Bekannte Gesichter erwarten den Spieler von Formel 1 '97.



Detailverliebt: Diese gerenderte Studie des Schumacher-Boliden zeigt, mit welcher Detailversessenheit die Grafiker ans Werk gegangen sind.

Die Struktur des Straßenbelags ist ebenso gut zu erkennen wie die feingezeichnete Bandenwerbung. Die Häuser am Fahrbahnrand bewegen sich trotz der Detailfülle absolut flüssig über den Bildschirm. "Die Gebäude sind nicht einfach bloß flache Quader, die mit Texturen überzogen wurden" erklärt Matt, "sondern echte 3-D-Modelle mit Ausparungen und Vorsprüngen."

Ein weiterer grafischer Leckerbissen ist die Darstellung der verschiedenen Wetterverhältnisse. Bei Regen ist der Himmel grau und wolkenverhangen, während unter den Slicks der Rennwagen Wasserfontänen aufspritzen. Bei trockenem Wetter hüllen sich die Fahrzeuge in dichte Staubwolken, wenn sie über die Fahrbahnbegrenzung hinauschießen.

Doch nicht nur optisch hebt sich Formel 1 '97 deutlich von seinem Vorgänger ab. Matt Birch und seine Mannen haben der neuen Version auch eine Frischzellenkur in Sachen Realismus verabreicht. Während der Arcade-Spielmodus weiterhin ungezwungenen Rennspaß mit viel Action bietet, ist die Grand-Prix-Einstellung die ideale Spielweise für Simulations-Freaks. "Wir haben die

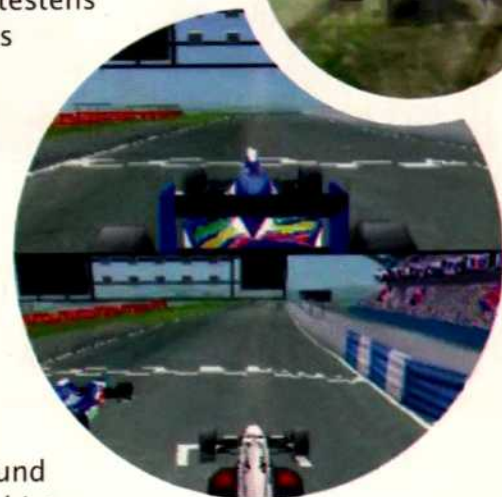
Künstliche Intelligenz der Fahrer optimiert. Wir werten die aktuellen Rennen aus und übertragen das Verhalten der Fahrer in das Spiel. Michael Schumachers überragender Sieg in Monaco wirkt sich somit auch auf die Performance seines digitalen Abbilds im Spiel aus," erläutert Matt Birch nicht ohne Stolz. Auch das Reifen-Dilemma des verregneten Monaco-Rennens können Sie in Formel 1 '97 nachempfinden: Nach der Qualifikation müssen Sie sich unter Berücksichtigung des Wetterberichts für eine bestimmte Pneu-Variante entscheiden.

Jeder Bolide verfügt nun über ein perfekt simuliertes Fahrwerk, das bei einem Kontakt mit dem Fahrbahn-Bankett sichtlich erschüttert wird und je nach Stärke der Belastung auch entsprechend Schaden nimmt. Sichtbare Beschädigungen wie verbogene Spoiler oder eingedellte Karosserien gehören ebenso zum Simulations-Repertoire wie Boxenfunk, das komplette Flaggen-System und sogar abrufbare Telemetrie-Daten. Der Realitäts-Fanatismus der Entwickler ging so weit, daß Sie während des Rennens mit einem unverschuldeten Ausfall rechnen müssen – dabei spielt die Schadenshäufigkeit der verschiedenen Teams während der aktuellen Saison eine große Rolle.

Was die Soundkulisse betrifft, wird die neue Version das Original bei weitem überbieten. Das Kommentator-Skript ist um den Faktor Drei angewachsen; die deutsche Moderation übernimmt Heiko Wasser von RTL. Und die brüllenden Motoren-Sounds wurden von den echten Maschinen abgenommen – nun klingt Michael Schumachers Ferrari endlich wie ein ausgewachsener Zwölfzylinder aus Maranello.

Formel 1 '97 nähert sich mit großen Schritten seiner Fertigstellung – im Moment sind die Streckendesigner noch mit der Videokamera auf den kurzfristig in die Saison aufgenommenen Rennstrecken (z.B. der österreichischen A1) unterwegs. Doch spätestens Mitte September ist es soweit – dann senkt sich die Startflagge für die PlayStation-Rennfahrer. Und welches Projekt nehmen die Star-Programmierer von Bizarre dann in Angriff? "Irgend etwas mit viel Blut und rollenden Köpfen," antwortet Matt lachend und verschwindet wieder hinter dem riesigen Monitor seines Entwicklungssystems.

mom



Edle Optik: Auch die Auswahlbildschirme für Fahrer, Strecken und Optionen wurden gründlich überarbeitet.

WENN DU MIT EINEM
MONSTER TRUCK
 DURCH DIE GEGEND
 FÄHRST, HAST DU
 KEINE PROBLEME
 MEHR MIT
DRÄNGLERN -
 DU FÄHRST EINFACH
 DRÜBER!

"Irrwitzige Schräglagen, Sprünge und Aufsetzer...ein absolutes Muß für alle Freunde des Rennsport-Genres"

PlayStation Magazin 4/97, Wertung: 1,9

"Wer nach dem etwas anderen Rennspiel sucht, wird...optimal bedient"

Megaflim 4/97, Wertung: 76%

"..unterhaltsame Mischung aus Actionspektakel und Rennsportatmosphäre"

Next Level 4/97, Wertung: 80%



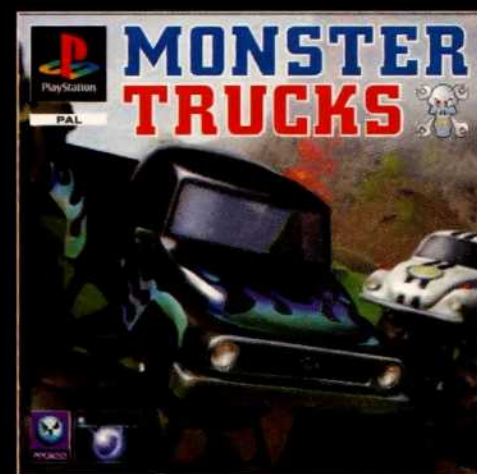
Ein Spaß auf Riesenreifen von den Machern von Destruction Derby 1&2.

MONSTER TRUCKS

Monster Trucks fängt da an, wo andere Rennspiele schlappmachen

- hier geht's mit Riesenreifen, 300 PS und mächtig Action über Stock und Stein. Ur-amerikanisch in Arenen, wo man Schrott aus Sportwagen macht. Auf Langstrecken-Rallyes mit absoluter Bewegungsfreiheit. Oder auf Rundstrecken zwischen Lavakratern und 90°-Steigungen.

Je größer - je besser. Und Monster Trucks sind riesig!



www.psygnosis.com



Vierblättriges Kleeblatt

Die Fackel, das Ding, die Unsichtbare und der Elastoman standen schon immer in direkter Konkurrenz zu allen anderen Superhelden. Dieser Wettstreit wird sich noch in diesem Jahr auf der PlayStation fortsetzen. von Artur Hoffmann

Die Fantastischen Vier gehören zu den beliebtesten Superhelden aller Zeiten. Acclaim – ausgewiesener Spezialist für Lizenzen jeglicher Art – nimmt sich des Quartetts an, um es auf die

PlayStation zu beamen. Nach einigen mißglückten Versuchen, die Marvel-Lizenzen gewinnbringend einzusetzen, machen die ersten Bilder dieses Titels Hoffnung auf ein gelungenes Spiel.

wir uns beim Probespielen eines Levels verschafften, waren durchweg positiv. Da sich aber in den nächsten Monaten noch viel ändern kann, wagen wir heute noch keine endgültige Prognose. *pat*



Reed Richards (Elastoman/Mr. Fantastic)

Der Anführer der Supertruppe besitzt die Fähigkeit, seinen Körper zu verformen. Diese Eigenart nutzt er, um Geschosse an sich abprallen zu lassen, durch Schlüssellocher zu kriechen und um Gegner zu fesseln.



Jonathan Lowell Storm (Die Fackel/The Human Torch)

Der Schwager von Elastoman ist eine lebende Fackel und kann durch die Lüfte schweben. Seine Hitzigkeit benutzt er, um Feuerbälle zu werfen, Gegner zu rösten oder auch einfach mal Gutes zu tun.



Vier gewinnt!

Die Eckdaten dieses Side-Scrolling-Beat'em-Up lassen auf ein starkes Spiel schließen. Abgesehen von den gut animierten Protagonisten – eingefangen durch Motion-Capturing – und den in Echtzeit berechneten dreidimensionalen Endgegnern, dürfte vor allem der Vier-Spieler-Modus viel Freude bereiten. Um den Gegnern Saures zu geben, beherrschen die Helden über 35 Moves, davon drei Specials und ein Super Special.

Neben den Fantastischen Vier und den 31 Gegnern steht auch ein versteckter Charakter bereit. Der Aufbau der insgesamt fünf Level, die in mehr als 22 Sektionen aufgeteilt sind, erinnert ein wenig an "Batman". Sie bewegen sich durch eine zweidimensionale Landschaft, können aber auch in die Tiefe spazieren. Geheimräume und Power-Ups sind selbstverständlich mit von der Partie. Ein ganz besonderes Schmankerl stellen die Zwischenspielen dar. So schaltet das Game in gewissen Situationen in die Ich-Perspektive, um bestimmte Aufträge leichter zu bewältigen.

Die ersten Eindrücke, die

Susan Storm Richards (Die Unsichtbare/The Invisible Woman)

Komplizierte Familienverhältnisse: Die Unsichtbare ist die Schwester der Fackel und gleichzeitig mit Elastoman verheiratet. Angesichts Ihrer Spezialfähigkeit müssen wir Ihnen nichts weiter verraten.



Benjamin J. Grimm (Das Ding/The Thing)

Das Ding besitzt nur eine Eigenschaft: Seine enorme Stärke erlaubt ihm das Stemmen von 85 Tonnen. Außerdem hält er bis zu zehn Minuten die Luft an und widersteht extremer Hitze und Kälte.



*In Lichtgeschwindigkeit
durch die Galaxie*



darklight

C O N F L I C T™



Demnächst für PlayStation
und Sega Saturn erhältlich.

Actiongeladenes
Weltraumkampfspektakel
auf 32 Bit.



DER GROSSE GRIECHE

Disney Interactive haucht einem angestaubten Helden der griechischen Mythologie neues Leben ein: Kraftprotz "Hercules" schlägt sich munter durch ein grafisch opulentes Jump'n-Run. von Michael Schmithäuser



Mehr als 10.000 Einzelbilder wurden für die Animationssequenzen handgezeichnet und in den Grafikcomputer übertragen.

Jedes Jahr, pünktlich zur Weihnachtszeit, beglückt Unterhaltungsgigant Disney die Zeichentrick-Freunde mit einem neuen abendfüllenden Spektakel. Blockbuster wie "Aladdin", "König der Löwen" oder "Die Schöne und das Biest" begeistern die Massen von neun bis 99 Jahren und sorgen für gefüllte Kinokassen. Für die 97er-Saison haben die Disney-Studios einen Helden aus der griechischen Mythologie für die Wiederaufstehung auf Cel-

luloid auserkoren. Sein Name ist Hercules, und er ist kein Geringerer als der Sohn von Göttervater Zeus. Ein strahlender Held mit Bärenkräften, der es mit einer ganzen Armada von furchteinflößenden Kreaturen aufnehmen muß.

Mega-Produktion

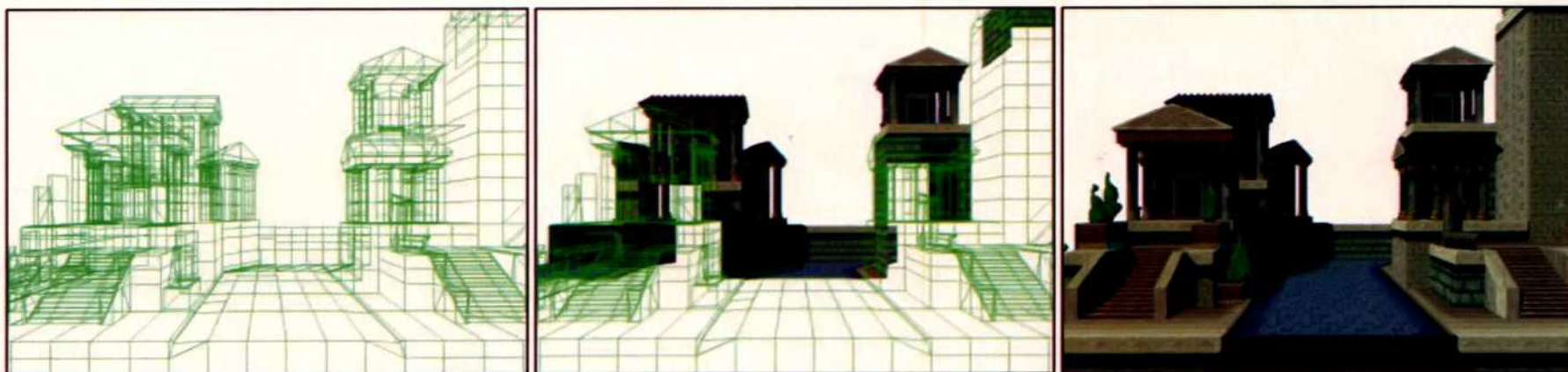
Auf solch einen Charakter hat die Spiele-Abteilung von Disney jahrelang gewartet – aus vergleichsweise unspekta-

kulären Trickfilm-Stars wie dem "Glöckner von Notre Dame" oder "Pocahontas" ließ sich eben kein aufregendes Spiel stricken. Doch mit dem gewitzten Kraftprotz aus dem Olymp sieht sich Craig Allen, Producer bei Disney Interactive, am Ziel seiner Träume: "Es scheint fast so, als hätten die Filmemacher schon bei der Produktion von Hercules ein actiongeladenes Computerspiel im Sinn gehabt." Und so machte sich ein riesiges Ent-



[1] Kennen wir das nicht irgendwo her? In einigen Levels bewegt sich Hercules durch feinstes 3-D à la "Crash Bandicoot". [2] Die Hintergrundgrafiken wurden von Disney-Künstlern mit viel Liebe zum Detail gezeichnet, hand-coloriert...

■ HERSTELLER:	Disney Interactive	■ HERKUNFTSLAND:	USA
■ ENTWICKLER:	Disney Interactive	■ GENRE:	Action-Jump'n-Run
■ VERFÜGBAR AB:	November	■ ANZAHL DER SPIELER:	1



...als dreidimensionales Raster in den Computer übertragen und dort aufwendig gerendert. Hier ein Blick auf Hercules' Heimatstadt Theben.

wicklerteam an die Adaption des Filmstoffs für die PlayStation. "Zu Beginn der Produktion waren wir nur zu sechst", erinnert sich Craig Allen, "doch als es an die Animationsphasen ging, wuchs unser Team auf über 120 Leute an." Mit mehr als 18 Monaten beanspruchte das Projekt gut die dreifache Produktionszeit eines herkömmlichen PlayStation-Titels.

Am 27. Mai war es dann soweit: Im schönen Paris wurde das Ergebnis der jahrelangen Arbeit der staunenden Fach-

Spieler vorbeiziehen. Ständig wechselnde Zoom-Einstellungen verstärken den beeindruckenden visuellen Charakter. Da es sich um echte 3-D-Welten handelt, können Sie Ihren Halbgott an bestimmten Stellen auch in das Bild hineinlaufen lassen.

Doch Hercules hat noch mehr zu bieten als die klassische Seitenansicht à la "Pandemonium". In bestimmten Spielstufen sehen Sie den antiken Helden von hinten und müssen ihn durch eine brillant animierte 3-D-Umgebung der Marke "Crash Bandicoot" manövrieren. Neben der ungemein detailverliebten Darstellung der Hintergrundgrafiken überzeugen auch die flüssigen Animationssequenzen des Zeichentrick-Helden und seiner Gegner. Abgerundet wird das audiovisuelle Fest von den zündenden Rhythmen der Original-Filmmusik. Und was wäre

wichtigen Orte und Personen ins Spiel übernommen – und dazu auch noch einige Monster, die im Kinofilm der Schere zum Opfer fielen. Und mit der Hydra präsentieren wir den wahrscheinlich furchterregendsten Endgegner der gesamten Videospiel-Geschichte!"

Mächtige Endgegner

In dieser Hinsicht müssen wir dem Disney-Producer voll und ganz zustimmen – so etwas wie das vielköpfige Drachen-Monster ist wirklich noch nie dagewesen. Das bildschirmfüllende Untier wird in Echtzeit animiert und attackiert den armen Hercules mit seinen schlangenartigen Köpfen. Schaffen Sie es, einen der Köpfe abzuschlagen, wachsen augenblicklich zwei neue nach – bis Sie einer nahezu unsiegbaren Kreatur mit zwölf voneinander unabhängig animierten Schädeln gegenüberstehen. Nicht weniger beängstigend sind die anderen Endgegner, mit denen Hercules während seiner Odyssee konfrontiert wird – etwa Medusa mit ihrem tödlichen Blick, der hinterlistige Minotaurus oder die mächtigen Titanen, die sich die Kräfte der Elemente zunutze machen.

Schon an dieser exzellenten Gegner-Auswahl sieht man, daß es sich bei Hercules trotz des Disney-Charakters nicht um ein niedliches Jump'n-Run für die Kleinsten handelt. Vielmehr präsentiert Disney Interactive einen grafisch beeindruckenden Action-Titel für alle Altersklassen.

Ob sich der potentielle Weihnachts-Hit genau so gut spielt, wie er aussieht, verraten wir Ihnen in einer unserer nächsten Ausgaben.



Hier eine der ersten Skizzen zum wahrscheinlich furchterregendsten Endgegner der Videospiel-Geschichte...



[1] ...und hier das Ergebnis auf der PlayStation. Schlägt Hercules der Hydra einen Kopf ab, wachsen augenblicklich zwei neue nach. **[2]** Laß blitzen, Kumpel: Verschiedene Power-Ups machen den Göttersohn nahezu unsiegbar.

presse vorgestellt.

Bei Hercules handelt es sich um ein actiongeladenes Jump'n-Run mit starkem 3-D-Einschlag. Die drei großangelegten Welten (Welt der Sterblichen, Welt der Götter und Unterwelt) wurden von Original-Skizzen aus dem Kinofilm abgenommen und auf Hochleistungs-Grafikcomputern in die dritte Dimension expandiert. Zwar bewegt sich der Held in altbewährter Weise primär von links nach rechts, doch die Hintergrundgrafiken sind räumliche Elemente, die mit einem atemberaubenden Tiefeneffekt am

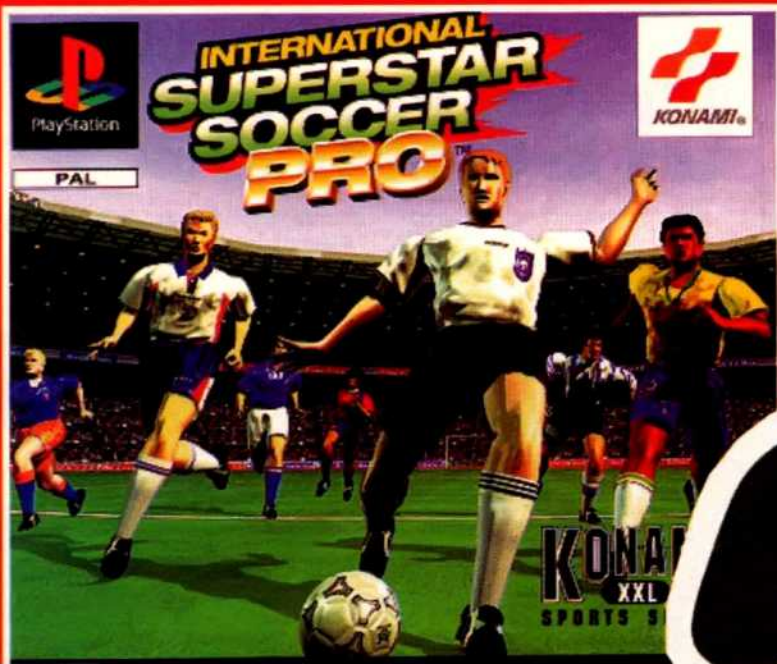


eine reinrassige Disney-Produktion ohne Ausschnitte aus dem Kinofilm? So erwarten den Spieler während der "Ruhepausen" zwischen den Leveln mehr als zehn Minuten qualitativ hochwertige FMV-Videoclips.

"Der Spieler kann den ganzen Film mit all seinen witzigen Darstellern und Szenarien nachspielen", verrät Craig Allen. "Wir haben nahezu alle

Game Over !!!
089/5460 300

Für Bluthochdruck, rasenden Puls oder Herzbeschwerden beim Lesen dieser Anzeige übernehmen wir keine Haftung.



ISS PRO & 1Meg Memory-Karte
32 Nationalteams, gerenderte Polygon-Grafik, fantastische Spielbarkeit, umfangreiche Strategie- und Taktikoptionen sowie deutscher Live-Kommentar. Das derzeit wahrscheinlich beste Fußballspiel für Playstation. USK: ohne Altersbeschränkung.

PlayStation

99.-

Inkl. 1Meg Memory-Karte



89.- PlayStation

Inkl. 1Meg Memory-Karte

V-Rally & 1Meg Memory-Karte

Elf unterschiedliche Fahrzeuge und die wundervoll detailverliebt gestalteten Strecken und Landschaften sorgen für reichlich Abwechslung, verschiedene Witterungen beeinflussen das Geschehen deutlich und fordern das ganze Geschick des Fahrers.

USK: ohne Altersbeschränkung.



69.-

Descent 2 & 1Meg Memory-Karte

Inkl. 1Meg Memory-Karte

30 völlig neue, gruselige Levels, mehr als 20 hochintelligente Robotergegner, 20 erstaunliche Waffen, darunter sogar Lenkraketen. Ein irrer digitaler Soundtrack begleitet Sie auf Ihrem Einsatz. Also... Sind Sie bereit, diesmal noch tiefer abzutauchen?
USK: 16 J.



59.-

World Cup Golf & 1Meg Memory-Karte

Inkl. 1Meg Memory-Karte

WCG ist eine der spielbarsten, realistischsten und optisch beeindruckendsten Golfsimulationen. Dazu gehören unter anderem Schlagvarianten mit Effet, Topspin oder Backspin, oder die Möglichkeit, das gesamte World Cup Turnier nach eigenen Regeln umzugestalten.
USK: ohne Altersbeschränkung.



99.-

Excalibur & 1Meg Memory-Karte

Inkl. 1Meg Memory-Karte

Sie übernehmen die Rolle Beths, nachdem sie auf ihrer Reise in die Zukunft aufgebrochen ist. Sie wissen weder, wo Sie sind, noch auf wen Sie treffen werden. Mit Geschick und Geduld müssen Sie Excalibur finden und in die Zeit, aus der Sie gekommen sind zurückkehren.
USK: 12 J.

Unser Shooting-Star Bundle



Inkl. 1Meg Memory-Karte



149.- PlayStation

Crypt Killer mit Konami-Hyperblaster & 1Meg Memory-Karte

eines der schnellsten Arcade-Shooting-Games führt Sie durch die unheimliche Düsternis mystischer Krypten. Mumien, Monster und Medusen lauern an jeder Ecke. Zusammen mit dem Konami-Hyperblaster (Fun Generation 4/97: "...liegt optimal in der Hand und ist technisch ausgereift. Uneingeschränkt empfehlenswert.") ein dynamisches Duo.
USK: 18 J.

PLAYCOM

Versand- und Lieferbedingungen entnehmen Sie bitte unserer Anzeige auf Seite 63.

In der Mache | Nightmare Creatures



Während "Resident Evil 2" auf sich warten läßt, hat das französische Softwarehaus Kalisto das Heft in die Hand genommen und präsentiert mit "Nightmare Creatures" einen düsteren Horror-Schocker für die PlayStation. von Michael Schmithäuser

Die ganze Welt wartet auf Resident Evil 2, doch Capcom kommt nicht in die Pötte und läßt uns weiterhin auf dem Trockenen sitzen. Da ist es nicht verwunderlich, daß sich andere Softwarefirmen auf das äußerst lukrative Hor-

ror-Genre stürzen – so wie jüngst das im französischen Bordeaux ansässige Unternehmen Kalisto mit dem Titel Nightmare Creatures.

Für die Produktion der im bewährten Action-Adventure-Stil gehaltenen Gänsehaut-Mär ist ein zwölfköpfiges Team unter der Leitung von Manager Marc Petska verantwort-

lich. Der Titel ist bereits zu 90 Prozent vollendet und soll die Splatter-Fans spätestens im Herbst '97 beglücken.



[1] Wenn es Nacht wird in London, kriechen die Höllkreaturen aus ihren Löchern. **[2]** Hier haben es gleich zwei Monster auf die arme Nadja abgesehen. **[3]** Aufwendige Hintergründe, realistische Lichteffekte und transparente Nebelschwaden sorgen für die perfekte Grusel-Atmosphäre.

Die Story ist im London des frühen 19. Jahrhunderts angesiedelt. Die "Brotherhood of Hectate", eine diabolische Sekte unter der Leitung des wahnsinnigen Wissenschaftlers Adam Crowley, terrorisiert die Bevölkerung der britischen Metropole mit furchterregenden Monstern aus dem Labor des Schreckens. Ignatius Blackward, ein weltbekannter Kämpfer gegen das Böse, bekommt von den Geschehnissen Wind und eilt sofort in das Herz des britischen Empires, um den teuflischen Kreaturen den Garaus zu machen. Unterstützt wird der gelehrte Geisterjäger von der jungen Professorentochter Nadja, einer attraktiven Mischung aus Lara Croft und Red Sonja. Die wohlgeformte Schwertkämpferin hat mit Crowley und seiner Brut ein besonderes Hühnchen zu rupfen: Der Sektenführer hat ihren geliebten Vater auf dem Gewissen.

3-D-Schlachtfest

Der Spieler muß sich für einen der beiden Charaktere entscheiden, bevor er sich auf die nebelverhangenen und düsteren Straßen des alten London wagt. Ignatius schlägt sich mit einem klingenbesetzten Kampfstab durch die Monster-schar, während die fescbe Nadja die Gegner am liebsten mit ihrem rasiermesserscharfen Schwert tranchiert. Natürlich warten auch antike Feuerwaffen auf ihren Einsatz – doch Munition ist rar.

Wie beim erfolgreichen Vorbild wird die Ansicht bei Nightmare Creatures über ständig wechselnde und zoomende Kameraperspektiven bestimmt



– packende Kino-Atmosphäre ist garantiert. Die Entwickler haben 15 Distrikte von London auf die CD gebannt – von den Docks über den Hyde Park und den Friedhof bis hin zur Kathedrale Westminster Abbey, wo die finale Konfrontation mit Sektenführer Adam Crowley stattfindet. Die 3-D-Szenarien sind in düstere Farben getaucht, Wände und Gegenstände mit aufwendigen Texturen überzogen. Licht- und Schatteneffekte werden in Echtzeit berechnet und sorgen für ein gruseliges Ambiente. Abgerundet wird die perfekte Londoner Waschküchen-Atmosphäre durch transparente Nebelschwaden, die häufig durch's Bild wabern. Die Animationssequenzen der Jäger und Gejagten wurden per Motion-Capture-Technologie eingefangen und fallen dementsprechend geschmeidig und realistisch aus.

Dank der hervorragenden Grafik-Engine bauen sich die Szenarien in Nightmare Creatures wesentlich schneller und flüssiger auf als in Resident Evil. Auch in Sachen Gegnervielfalt haben die Franzosen gegenüber der Capcom-Konkurrenz deutlich zugelegt: 21 Kreaturen mit unterschiedlichen Verhaltensmustern haben

[1] Alptraumhafte Kreaturen sorgen für den einen oder anderen Schockeffekt. [2] Nadja sieht aus wie eine Kreuzung aus Lara Croft und Red Sonja. [3] Ignatius liebt die Nacht – und seinen tödlichen, klingenbesetzten Kampfstab.



es auf die beiden Geisterjäger abgesehen. Und am Ende eines jeden Distrikts wartet ein besonders übler Bösewicht auf Ignatius oder Nadja.

Gottlob steht das mutige Pärchen der Höllenbrut nicht wehrlos gegenüber. Neben den bereits erwähnten Waffen wenden Ignatius und Nadja trickreiche Special-Moves an, die den Widersachern einen Großteil ihrer Lebensenergie aus den schuppigen Leibern fegen. Sprengladungen und magische Gegenstände sind überall in den Gassen von London zu finden und eignen sich ideal zum Beseitigen besonders resistenter Monster. Und nach einem harten und kräftezehrenden Kampf sorgen Power-Ups bei den Helden für den dringend notwendigen Energieschub.

Der erste Eindruck der gruseligen Kalisto-Produktion ist hervorragend – hoffentlich spiegelt sich die hohe grafische Qualität auch im Gameplay wider. Voraussichtlich zur übernächsten Ausgabe des Offiziellen PlayStation Magazins wissen wir mehr – dann werden wir Ihnen einen ausführlichen Test zur Resident-Evil-Ersatzdroge liefern.



In Nightmare Creatures geht es garantiert nicht so lustig zu wie auf dieser Karikatur des Entwicklerteams.



Angespielt | Battle Arena Toshinden 3



"Battle Arena Toshinden" war eines der ersten Prügelspiele für die PlayStation und, schon damals sorgte das Beat'em-Up für Furore. Grandiose 3-D-Grafik und tolle Specialmoves ließen die Spielerherzen höher schlagen. Nun erscheint der dritte Teil dieser erfolgreichen Serie. von Philipp Schneider

Während die anderen Prügelspiele wie "Tekken" oder "Street Fighter" nur mit einer flachen 2-D-Engine aufwarten, darf sich die "Battle Arena"-Reihe damit brüsten, ein komplettes 3-D-Spiel zu sein. Dies macht sich dadurch bemerkbar, daß Sie nicht nur nach vorne bzw. hinten laufen, sondern auch in die Kampf-fläche hineinhechten dürfen. Schon allein dieses Feature macht das Game wesentlich interessanter. Und da viele Spieler von den ersten beiden Teilen begeistert sind, war die

Vorfreude natürlich groß, als Takara bekanntgab, einen Nachfolger zu entwickeln.

Nach dem jüngsten Projekt "Battle Arena Nitoshinden", schickt sich die japanische Softwareschmiede nun endlich an, den heißersehten dritten Teil der Saga herauszubringen. Schöner Grafik, flüssigere Animationen und ein stark verbessertes Gameplay sind nur einige der Neuerungen, die dieses Spiel zu einem potentiellen Hit machen.

Nach dem ausgesprochen schönen Intro heißt es dann: auf in den Kampf. Bevor Sie sich jedoch einen der 14 Fighter aussuchen, legen Sie fest, ob Sie zuerst einmal üben



Dieser nette Angriff nennt sich "Energy Attack".

oder gleich gegen den Computergegner kämpfen wollen. Selbstverständlich stehen auch die Modi "Survival" und "Time Attack" zur Auswahl. Da aber aller Anfang schwer ist, ist ein Abstecher in den Übungsraum sicher mehr als nützlich. Die Auswahl des Charakters ist bei weitem nicht so einfach, wie



[1] David nutzt die Chance für einen beherzten Fußtritt. [2] Die schöne Grafik und die "weichen" Polygone sind beachtenswert.

WER SAGTE, BLEI SEI SCHLECHT FÜR DIE UMWELT?



SYNDICATE WARS™



BULLFROG
PRODUCTIONS LTD

RÜSTEN SIE AUF FÜR
EINE REISE IN DIE
STÄDTE DER ZUKUNFT.

Syndicate Wars, Bullfrog und das Bullfrog-Logo sind
Warenzeichen beziehungsweise eingetragene Warenzeichen
von Bullfrog Productions Ltd. in den Vereinigten Staaten
und/oder anderen Ländern. PlayStation und  sind
Warenzeichen von Sony Entertainment Inc.

PlayStation
& PC CD Rom
www.bullfrog.co.uk



Angespielt | Battle Arena Toshinden 3

es klingt. Kuriose Gestalten, wie ein kleines, pelziges Etwas oder ein Cowboy mit zwei Revolvern, stehen zur Verfügung. Aber auch ein morbider Typ namens David ist bereit zum Kampf. Im Gegensatz zu allen anderen Fightern besitzt David eine echte Kettensäge, mit der er seine Gegner so richtig auseinandernimmt. Dagegen sieht die flinke Ellis mit ihren Küchenmessern alt aus. Sie ist dafür allerdings die schnellste im Spiel. Auch die beiden Endgegner aus den vorherigen Episoden, Gaja und Chaos, sind nun Teil der Charakterauswahl.

Sollten Sie sich für das Training entscheiden, finden Sie sich in einem Raum wieder, der dem Holodeck auf der Enterprise verdächtig ähnlich sieht. Damit Sie nun nicht gegen Luft kämpfen müssen, steht Ihrer Figur ein Dummi gegenüber, der so ziemlich alles mit sich machen läßt. Er blockt fast alle Schläge ab, so daß Sie in aller Ruhe die einzelnen Tasten ausprobieren und Taktiken entwickeln können. Sie denken nun sicher, daß der "Practice"-Modus ein ideales Training für Specialmoves ist. Falsch gedacht. Anders

als in vielen anderen Beat'em-Ups müssen Sie die - meist sehr komplizierten - Tastenkombinationen nicht erst mühsam erlernen, sondern Sie legen einfach je eine Spezialattacke auf die L1- und R1 Taste. Es stehen Ihnen im Setup vier normale Specialmoves und vier "besondere" zur Verfügung. Geheimnisvolle Angriffe, wie "Reversal Attack", "Energie Attack", "Guard" und "Throw" warten nur darauf, von Ihnen ausprobiert zu werden. Während der erste den Gegner "nur" an die Wand schmeißt, hat es die Energieattacke wirklich in sich. Damit gelangen Ihnen sagenhafte "20-Hit-Kombos", die die Lebensenergieleiste des Gegenspielers beängstigend schwinden lassen. Die beiden anderen Specialmoves sind weniger spektakulär: Die Attacke "Guard" ist eine abgeschwächte Form der "Reversal Attack", und mit dem "Throw" legen Sie Ihren Feind gekonnt auf den Rücken. Die Joypadbelegung wurde wie bei fast allen Prügelspielen sehr einfach gestaltet, so daß Sie es nach kurzer Trainingszeit schon mit "lebenden" Gegnern aufnehmen.

Wenn Sie nun den Computer zu einem Duell herausfordern, wird Ihnen sofort auffallen, daß Sie nicht auf einer gewöhnlichen Plattform kämpfen. Es ist erfreulich, daß die Entwickler endlich mal die



[1-2] Kämpfe gegen den Computer sind zwar spannend, aber nicht das Non-plusultra. [3] Chaos ist alles andere als ein leichter Gegner.



Arenen Arenen sein ließen und schön texturierte Räume gestalteten. So ganz nach dem Motto "Vier Wände und ein Dach" pfeffern Sie Ihre digitalen Gegner so richtig an die Wand. Bei solchen Aktionen werden Ihnen sofort die flüssige Grafik und die weichen Bewegungen ins Auge stechen. Selbstverständlich wurden alle Figuren und Hintergründe mit passenden Texturen verkleidet. Wem deswegen alles etwas zu langsam ist, der hat im Setup die Gelegenheit, die fps-Rate (frames per second) von 25 auf 50 Bilder pro Sekunde heraufzusetzen. Dann erinnert die Grafik etwas an "Tobal No.1", die Geschwindigkeit, mit der die Polygone durch den Raum fetzen, ist jedoch beachtlich.

Der Sound eines Prügelspiels wird bei der Programmierung meist vernachlässigt. Natürlich gibt es Ausnahmen wie "Soul Blade", aber auch Battle Arena Toshinden 3 wartet nicht gerade mit orchestralen Klängen auf. Die Musik ist guter Durchschnitt, und die Soundeffekte passen einigermaßen zu den jeweiligen Aktionen. Wollen wir hoffen, daß Takara dieses kleinere Manko bis zum Release behebt. Ansonsten ist der dritte Teil der Saga ein Spiel, auf das sich das Warten wirklich lohnt. mom



[1] Im hochauflösenden Modus sieht die Grafik etwas eckig aus, dafür läuft das Spiel aber um einiges schneller. [2] Die Specialmoves scheinen fast einem Rollenspiel entsprungen zu sein. [3] Ein makabres Feature: Mittels der Kettensäge attackiert David seine Gegner sehr effektiv.



Frank Millers und Geof Darrows

HARD Boiled



Du bist Nixon, ein Androide, der sich für einen Steuerfahnder hält. Willeford, Dein Chef, hat ganz Los Angeles unter Kontrolle. Doch andere Androiden, die ebenfalls dem Giganten dienen, haben den Entschluß gefaßt, sich gegen ihren Meister aufzulehnen. Ihr Plan ist einfach, aber wirkungsvoll: die Zerstörung des Neuro Tower, einer riesigen Computeranlage, mit der Willeford die Stadt kontrolliert.

Dreimal darfst Du raten, wen sie für diese Mission auserkoren haben ...

In Deiner so gerade noch flugtauglichen alten Kiste, einem roten Ford Eastwood, mußt Du Newton Melrose aufspüren, den Androiden, der einst Willefords Hauptquartier errichtet hat. Nur mit seiner Hilfe kannst Du an den Neuro Tower gelangen und den ganzen Komplex zerstören. Deine Reise führt Dich in fünf Regionen des futuristischen Los Angeles, die nach den Ideen von Geof Darrow und Frank Miller konzipiert wurden.

DAS ABGEKOCHTE TRASHRACE!



und PlayStation sind Warenzeichen von Sony Computer Entertainment, Inc.
Alle Rechte vorbehalten.

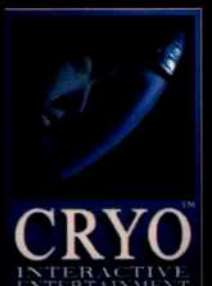
© 1997 Cryo Interactive Entertainment. Spielkonzept, Design und Programmierung
von Cryo Interactive Entertainment.

24, rue Marc Seguin - 75015 Paris, France.

Fax: +33/1/46077105, Website: www.cryo-interactive.fr



PAL



DAS FLIEGENDE AUGE

Fegen Sie mit einem ultramodernen Helikopter durch die Straßen einer intergalaktischen Metropole. In "G-Police" zeigen Sie den Bösewichten am Boden, was eine Harke aus der Luft ist. von Michael Schmithäuser

Psygnosis bläst zum Großangriff: Nicht weniger als zehn brandneue Titel wollen die Engländer bis Jahresende unter die Leute bringen (siehe PSM Ausgabe 7/97). Und dabei wird es sich nicht um minderwertige Schonkost handeln, sondern um potentielle Superhits. Die größten Hoffnungen setzt die Liverpooler Software-Schmiede jedoch auf den Action-Knüller G-Police. Dabei handelt es sich – auf einen Nenner gebracht – um ein "Hi-Tech-Hubschauber-Simulation-Shoot'em-Up", angesiedelt in einer düsteren 3-D-Umgebung mit Blade-Runner-Ambiente.

Die Story von G-Police ist 100 Jahre in der Zukunft angesiedelt. Im Jahr 2097 sind die Rohstoff-Ressourcen der Erde nahezu aufgebraucht. Daraufhin wird der Bau von Raumschiffen vorangetrieben, um die mineralienreichen Planeten und Monde unseres Sonnensystems zu

kolonisieren und auszubeuten. Wie nicht anders zu erwarten, liefern sich Nationen und Konzerne einen erbitterten Kampf um die ertragreichsten Gesteinsbrocken. Producer Ross Thody: "G-Police spielt auf dem Jupiter-Mond Callisto. Die Menschen leben in riesigen Kolonien, die mit gigantischen Glaskuppeln vor den mörderischen Außenbedingungen auf dem entlegenen Mond geschützt werden. Natürlich ging es bei der Besiedlung nicht um die Expansion des menschlichen Lebensraums, sondern ausschließlich um die Ausbeutung der tief unter der Oberfläche liegenden Rohstoff-Vorkommen."

Profi-Produktion

Wie man sich lebhaft vorstellen kann, herrscht nicht nur außerhalb der Glaskuppeln ein rauhes Klima. In den Metropolen selbst hat sich ein Mikrokosmos aus Korruption und Verbrechen gebildet. Die multinationalen Konzerne streiten sich um die Schürfrechte, und auch die Kolonisten lassen nichts unversucht, um ihre Schäfchen ins Trockene zu bringen. Um diese bedenkliche Entwicklung im Keim zu ersticken, entsendet die Erde eine schlagkräftige Einsatztruppe in die Callisto-Kolonie – die G-Police.

Psygnosis hat lange am Plot gefeilt – denn anders als bei



[1] G-Police vereint die besten Elemente aus Flugsimulation und Shoot'em-Up in einem düsteren Blade-Runner-Ambiente. **[2]** Der Havoc: Hubschrauber mit durchschlagenden Waffensystemen.

herkömmlichen Action-Spielen vermischen sich in G-Police Story und Gameplay zu einem Ganzen. Ross erklärt: "Der Spieler erlebt die Hintergrundgeschichte dank zahlloser Video-Sequenzen wie einen

Sie jagen mit einem Affenzahn durch die Häuser-schluchten, schießen Gebäude kaputt, pulverisieren gegnerische Fluggeräte und schalten Ziele am Boden aus.



Feuerwerk: Die Lichteffekte in G-Police sind wahrlich beeindruckend.

■ HERSTELLER:	Psygnosis	■ HERKUNFTSLAND:	England
■ ENTWICKLER:	Psygnosis	■ GENRE:	Shoot'em-Up
■ VERFÜGBAR AB:	November	■ ANZAHL DER SPIELER:	1



[1] Im Jahre 2097 sind die Rohstoff-Ressourcen knapp geworden, und das Rennen um die mineralreichen Planeten des Sonnensystems hat begonnen. **[2]** Psygnosis will die Missionen über das herkömmliche "Suchen & Zerstören"-Schema hinaus ausweiten. **[3]** Jede Menge Action verspricht die Jagd auf gegnerische Flugzeuge. **[4]** Der Havoc läßt sich zu einem Venom aufwerten. **[5]** Atemberaubende pyrotechnische Spezialeffekte.



Kinofilm. Wir haben Motion-Capture-Technologie und Silicon-Graphics-Workstations für die Ausarbeitung der FMVs benutzt." Das Ergebnis dieses Aufwands kann sich sehen lassen – die Computerfilme in G-Police sind mit die beeindruckendsten, die je in einem Spiel zu sehen waren. Besonders angetan haben es uns die ungemein realistisch wirkenden, virtuellen Schauspieler. Die Gesichter der computergenerierten Protagonisten verfügen über eine faszinierende Mimik.

"Für die Storyline haben wir einen professionellen Drehbuchautor engagiert. Das Skript haben wir dann den Situationen im Spiel angepaßt. Dadurch baut eine Mission auf der anderen auf – wie die Geschichte endet, erfahren Sie



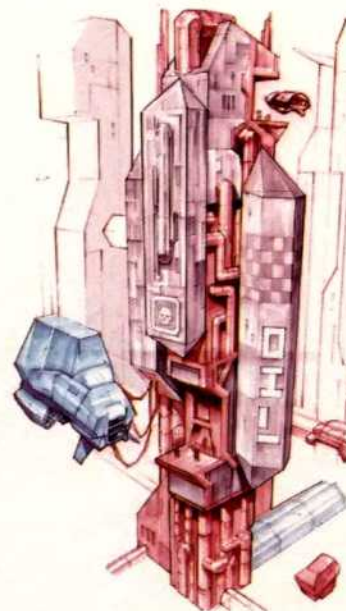
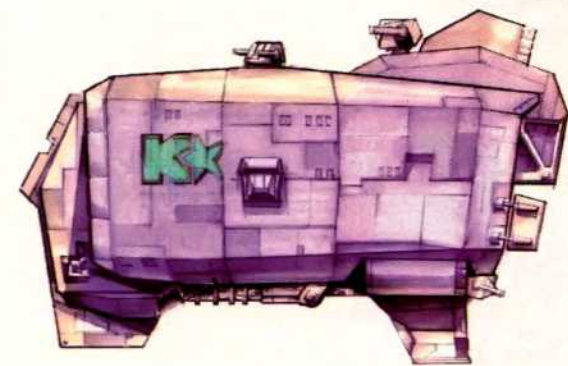
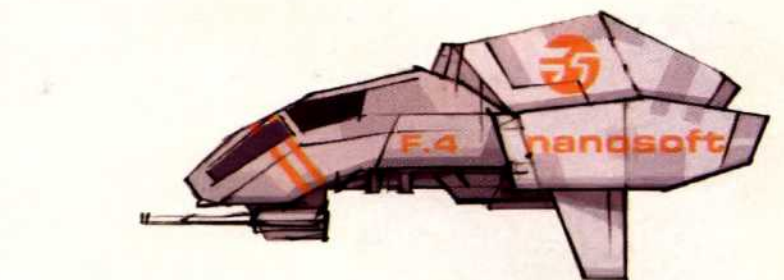
erst im Abspann," beschreibt Ross die Dramaturgie des Psygnosis-Titels.

Die Idee zu G-Police spukt schon seit langem in den Köpfen der Psygnosis-Entwickler herum. Schon vor der Vollendung von "Assault Rigs" dachten Ross und seine Männer über einen richtigen Flugsimulator für die PlayStation nach. "Wir haben bereits mit den Arbeiten an einer Flugsimulation begonnen, aber irgendwie beeindruckte uns das Ergebnis nicht sonderlich," plaudert Ross aus dem Nähkästchen.



[1] Elektronische Zielsuchsysteme unterstützen Sie bei Ihren Einsätzen. **[2]** Die 3-D-Grafik ist höchst beeindruckend... **[3]** ...besonders beim wilden Flug vorbei an riesigen Wolkenkratzern.

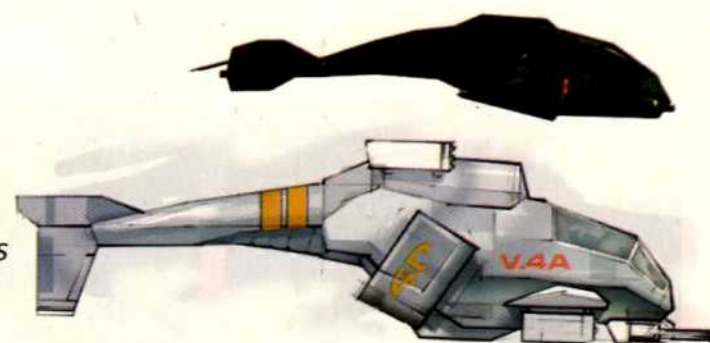
Zukunfts-Design



Sowohl beim Design von Fahrzeugen und Gebäuden, als auch bei der eigentlichen Storyline, haben sich die Entwickler stark am beliebten Blade-Runner-Stil orientiert. Für die Hintergrundgeschichte wurde eigens ein professioneller Drehbuch-Autor engagiert. Die Berechnung der FMV-Sequenzen erfolgte auf leistungsstarken Silicon-Graphics-Workstations.

High-Tech-Hubschrauber

Als G-Cop patrouillieren Sie in einem Helikopter vom Typ "Havoc" über die Straßen von Callisto. Havoc erinnert an die Kampfhubschrauber unserer Tage – bis auf ein kleines Detail: Er hat keinen Rotor. Dafür sorgen superstarke Düsentriebwerke im Rumpf für den nötigen Vortrieb. Die gute Manövrierfähigkeit macht ihn zum idealen Fluggerät für enge Straßenschluchten. Die Kampfmaschine hat sich jahrelang im Einsatz bewährt, doch langsam neigt sich ihre glorreiche Ära dem Ende zu. Denn ihr Nachfolger "Venom" hat gerade die Entwicklungslabors verlassen. Obwohl dieser über noch bessere Flugeigenschaften verfügt, schwört das G-Police-Team weiterhin auf den guten, alten Havoc. Produzent Ross Thody erklärt, warum: "Der Havoc ist mit einer Reihe hochinteressanter Waffensysteme bestückt. Das Spektrum reicht von der Vulcan-Kanone über den Plasma-Werfer bis hin zur 1000-KG-Bombe, die selbst große Gebäude zum Einsturz bringt. Natürlich kommen im Verlauf des Spiels auch weitere Waffensysteme hinzu."



[1] Die Glaskuppeln der Metropolen blockieren den Weg ins Ödland. [2] Die Action findet auf den Straßen statt.



"Die Landschaften in solchen Simulatoren sind flach und bieten nicht gerade viel Abwechslung. Aus diesem Grund begeisterte sich das Team für ein Spiel, in dem man durch enge Häuserschluchten fliegt. Diese Idee war großartig, stellte uns aber vor einige Probleme. Wie hindert man z.B. den Spieler daran, die Stadt zu verlassen und einfach davonzufliegen?" Die Lösung hierfür liegt in den Glaskuppeln, die zum Schutz der Kolonien dienen und so ganz nebenbei jeden Ausflug des Piloten nach draußen verhindern.

Metropolen in 3-D

Die Entwickler haben sich nicht mit einem einzigen Spielareal zufriedengegeben. Ganze 50 miteinander verbundene Kuppel-Metropolen sind über die Oberfläche des Jupiter-Mondes verstreut. Innerhalb jeder dieser in Echtzeit berechneten 3-D-Städte bewegen Sie sich mit ihrem Super-Hubschrauber vom Typ "Havoc" völlig frei. Riesige Wolkenkratzer streben gen Himmel, zahllose Brücken verbin-

den die Gebäude miteinander, und auch auf dem Boden ist einiges los. Transport-Vehikel bahnen sich ihren Weg durch die überfüllten Straßen – gesteuert von Künstlicher Intelligenz. Das Geschehen findet nicht weit über der City, sondern dicht über dem Boden statt – was für ein intensiveres Spielgefühl sorgen soll. Sie jagen mit einem Affenzahn durch die Häuserschluchten, schießen Gebäude kaputt, pulverisieren gegnerische Fluggeräte und schalten Ziele am Boden aus – ein echtes Vergnügen.

Ross ist überzeugt davon, daß es so etwas wie G-Police noch nie zuvor gegeben hat. "Noch nie war ein Flugsimulator innerhalb einer Stadt mit derart komplexen Strukturen angesiedelt. Die Eigenschaften des Havoc suchen ihresgleichen, und wer die Maschine beherrscht, legt die tollsten Flugmanöver hin. Hinzu kommt das pyrotechnische Special-Effects-Feuerwerk – das muß man gesehen haben!" Finden

wir auch – deshalb werden wir die Entwicklung des britischen Action-Knallers ganz genau im Auge behalten und Ihnen in einer der nächsten Ausgaben ein Update liefern.

pat



[1] Dieser gegnerische Frachter gibt Fersengeld. Doch Sie sind schneller... [2] Die Missionsbriefings lassen sich via Head-Up-Display jederzeit abrufen. [3] Die Fußgänger-Überwege stellen eine ernsthafte Gefahr für den pfeilschnellen Havoc dar. [4] Düster, düster: Eine Atmosphäre wie in Blade Runner. [5] 25 Raketen dürften selbst für dieses Dickschiff genügen. [6] Jede Metropole quillt nahezu über vor Leben.

The Price of Freedom *Jetzt auch für die PlayStation!*



In den Hauptrollen:

Mark Hamill als Colonel Blair

Malcolm McDowell als Admiral Tolwyn

WING COMMANDER

T H E P R I C E O F F R E E D O M

<http://www.ea.com/origin.html>

Exklusiv-Vertrieb durch KINGSOFT, Tel. 0 24 08/94 10.

Fax: 0 24 08/94 16 44. Electronic Arts Hotline: 0 24 08/9 40-5 55.

© 1997 Origin Systems, Inc. Wing Commander, Origin und The Price of Freedom sind Warenzeichen beziehungsweise eingetragene Warenzeichen von Origin Systems, Inc. Electronic Arts und das Electronic Arts Logo sind Warenzeichen beziehungsweise eingetragene Warenzeichen von Electronic Arts in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. PS und PlayStation sind Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc. Alle Rechte vorbehalten.



Hart aber gerecht!

Die inflationäre Zunahme von Fußballspielen ist beängstigend.

Nun steigt auch der japanische Gigant Taito in den Ring und stellt mit "Super Football Champ" seine Version eines polygonalen Gekickes vor. von Artur Hoffmann

Jetzt reicht es! Angesichts der immer länger werdenden Titel ist es an der Zeit, sich zu fragen, wo dies alles hinführt. Nach "International Superstar Soccer Pro", "Actua Soccer Club Edition" und "adidas Power Soccer International '97" kommt nun auch noch "Super Football Champ" des Weges. Nächsten Monat stellen wir Ihnen möglicherweise "Puma Superstar Soccerchampionship International Deluxe-Megachamp 97" vor. So, das mußte einfach mal gesagt werden.

Go for it!

Nun zum Spiel: Super Football Champ ist ein Produkt aus dem Hause Taito und geht sehr in Richtung International Superstar Soccer Pro. Diese Ähnlichkeit hängt primär damit zusammen, daß auch SFC auf große, polygonale Spieler setzt. Das soll nicht bedeuten, daß es ein Abklatsch des Referenzgames ist. Ganz im Gegenteil, schließlich wartet SFC mit einer Reihe von intelligenten Neuerungen auf.

Zum einen sind da die sogenannten As-Spieler. Diese insgesamt acht Akteure stehen bereit, um Ihre Mannschaft zu verstärken. Die besonderen Qualitäten der Edelkicker reichen dabei von Freistoßspezialisten über defensive Abräumer bis hin zu unermüdlichen Mittelfeldrackern. Während ei-

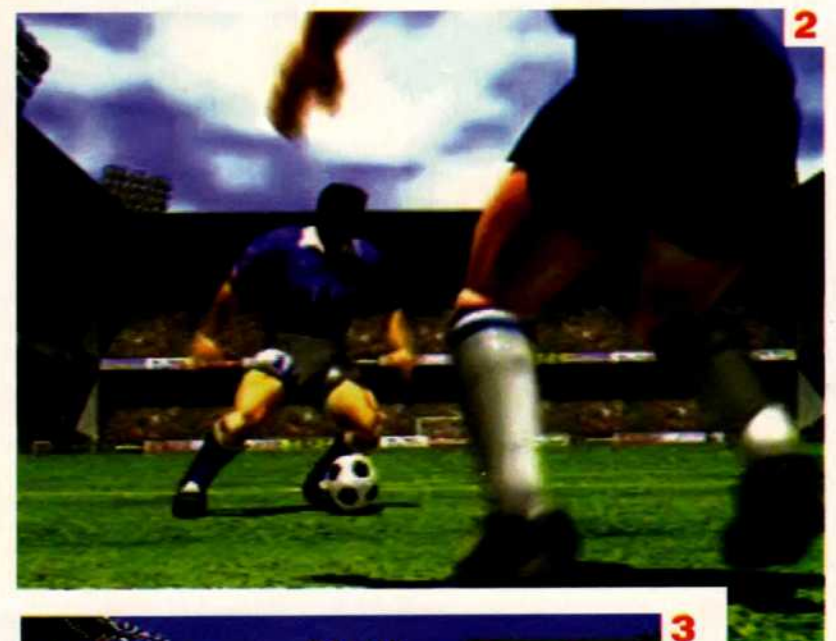


[1] Jetzt nur nicht die Übersicht verlieren. Die Spielfeldanzeige hilft Ihnen dabei. [2] Das Intro: Ohne Worte. [3] Auch beim Abstoß sehen Sie, wo Ihre Mannen stehen und auf den Ball warten.

nes Matches informiert Sie ein schwebendes Icon über die Position des Stars. Die vorgegebenen Namen dürfen Sie dabei – mangels FIFA-Lizenz – ebenso ändern, wie die der anderen Spieler.

Haben Sie sich für eine der 30 Nationalmannschaften entschieden, geht es in Richtung Freundschaftsspiel, Meisterschaft oder Weltmeisterschaft. Um die Vor- und Nachteile von Athleten und Mannschaften zu visualisieren, wurden sie in die vier Rubriken Defensive, Offensive, Kondition und Geschwindigkeit eingeteilt.

Dank der coolen dreidimensionalen Grafik und der perfekten Bewegungen der Spieler gehört SFC zu den realistischeren Fußballsimulationen. Wie es sich für eine solche gehört, beherrschen Ihre Spieler neben



■ HERSTELLER:	Mindscape	■ HERKUNFTSLAND:	Japan
■ ENTWICKLER:	Taito	■ GENRE:	Fußballsimulation
■ VERFÜGBAR AB:	September	■ ANZAHL DER SPIELER:	1



dem Kurzpaß, dem Schuß und der Flanke auch das Grätschen und das direkte Zusammenspiel.

Da es sich bei der getesteten Version um eine zwar uneingeschränkt spielbare, aber nichtsdestotrotz sehr frühe Fassung handelt, wollen wir Ihnen die Kritikpunkte kommentarlos auflisten.

Zum einen fällt auf, daß kein Schiedsrichter auf dem Feld herumflitzt. Nun gut, so etwas haben Sie mit Sicherheit schon bei anderen Footie-Games gesehen. Nur erweckten die anderen Akteure nicht den Eindruck, von jemandem bestraft zu werden, der gar nicht auf dem Rasenrechteck ist!

Ob die Kamera diesen Schuß überlebt?

fach vor, daß Sie mit Deutschland (plus As-Spieler) gegen Schweden (ohne As) im Halbfinale der Weltmeisterschaft stehen. Nach zwei Stunden und circa 25 Anläufen haben Sie immer noch nicht gewonnen. Das beste Ergebnis lautete 1:1. Entweder sind Sie (respektive ich) zu schlecht, oder der Computergegner ist viel zu stark eingestellt. Wenn ich Ihnen noch verrate, daß die Gruppenspiele gegen Frankreich, Holland und Belgien allesamt gewonnen wur-

Dank der coolen dreidimensionalen Grafik und der perfekten Bewegungen der Spieler gehört SFC zu den realistischeren Fußballsimulationen.

Erhält nämlich ein Fußballer eine Karte, beugt er schamhaft den Kopf und wendet sich flehentlich an – Sie vermuten es bereits – den nicht existenten Schiri.

Auch der Schwierigkeitsgrad der Preview-Variante ist enorm hoch. Es stehen zwar vier unterschiedliche Modi zur Auswahl (leicht, normal, schwer und sehr schwer), allerdings stellt bereits die Einstellung "normal" eine große Hürde dar. Stellen Sie sich ein-

den, fügt sich das Puzzle zusammen.

Das soll beileibe keine Kritik sein. Je schwerer ein Fußballspiel ist, desto größer sind sowohl die Langzeitmotivation als auch der Spielspaß. Wird der Bogen allerdings überspannt, drohen Frust, ein kaputter Daumen und ein noch kaputteres Joypad.

Der endgültige Test wird Ihnen zeigen, in welche Richtung Super Football Champ tendiert. pat



DIE FRAUEN LIEGEN IHM



ZU FÜSSEN.

Angespielt | All Star Soccer



Stellen Sie sich einmal vor, Sie könnten die Beine von Ronaldo mit dem Kopf von Riedle und der Übersicht von Beckenbauer kombinieren. Wäre das nicht toll? Das dachte sich auch Eidos und programmierte flugs ein neues Footie-Game. von Artur Hoffmann



[1] Bist Du denn blind, Schiri? Das muß doch Elfmeter geben! [2] Eine tolle Grätsche von dem Typen im roten Dress. [3] Wenn der Schiedsrichter wild um sich schlägt, gerät das Spiel außer Kontrolle.

Wer im Moment ein Fußballspiel auf den Markt bringt, ist entweder verrückt oder sehr von sich überzeugt. Scheinbar gehört Eidos Interactive zur zweiten Gruppe. Deren neues Spiel "All Star Soccer" stellen Sie sich am besten als eine Kreuzung zwischen "Soccer '97" und dem "6 Millionen Dollar Mann" vor. All Star mischt schließlich das Gameplay des erstgenannten mit der cleveren Technik der Körperkonstruktion des zweiten. Sie verstehen das nicht? OK, lesen Sie einfach weiter.

Nach dem Start wählen Sie aus, ob Sie ein vorbereitetes Team möchten oder sich ein eigenes von Grund auf selbst zusammenbauen. Entscheiden Sie sich für die zweite Variante, haben Sie die totale Kontrolle über die Kombination der Spieler. Wenn Ihnen einer der Sportler nicht schnell genug laufen sollte, gehen Sie einfach mit ihm in den Body Shop (nicht zu verwechseln mit der Kosmetikkette...) und kaufen ihm ein paar neue Beine. Gleiches gilt natürlich auch im Falle eklatanter Kopfballschwäche: neuer Kopf drauf – paßt! Jedes einzelne Körperteil hat dabei eine Vielzahl vorgegebener Eigenschaftswerte. Die Wahl des Spielerhauptes entscheidet z.B. über mentale Haltung, Aggression, Voraussicht und Intelligenz im Spiel. Verschiedene Beine stehen wiederum stellvertretend für Geschwin-



[1] Die Fans geraten außer sich, wenn der Schütze zum Freistoß ansetzt. [2] Hier liegt ein Tor in der Luft...

digkeit, Beschleunigung, Kraft und Standfestigkeit – um nur ein paar Punkte zu nennen. Sind Sie mit Ihrer Wahl zufrieden, stellen Sie ein Team zusammen und beginnen, gegen die Amsterdam Dykes oder Sophia Wrens zu spielen. Die besten Namen sind dies zwar wahrlich nicht, aber wenigstens sehen die Trikots recht nett aus.

Im Match selbst wartet auch eine ganze Reihe von Optionen auf Sie. So stehen Ihnen z.B. Freundschaftsspiele, eine ganze Saison, Turniere und Miniturniere zur Auswahl. Während der Partie dürfen Sie auf unterschiedliche Taktiken, Formationen, Kameraperspektiven, Deckungen, etc. zurückgreifen. Die Auswahlmöglichkeiten sind schier endlos. Sollte Ihnen an derlei Feinheiten jedoch nicht allzuviel liegen, steigen Sie einfach direkt ins Spiel ein.

Anstatt auf das hohe Maß an Realismus von Games wie "FIFA '97", mit all den ihm anhaftenden Problemen abzuzielen, entschieden sich die Entwickler dafür, den 3-D Studioanimierten Spielern ein cartoonartiges Äußeres zu verpassen. Die komische Seite dieses Titels wird dabei noch von dem englischen Stimmimitator Alistair McGowan unterstützt. Dieser kommentiert die Begegnungen wechselweise als Nachahmer von bekannten englischen Sportmoderatoren wie z.B. Brooking, Hansen oder Keegan.

Was das alles für das Gameplay bedeutet, ist uns heute noch nicht klar, da wir All Star Soccer nur kurz anspielen konnten. Wir liefern Ihnen aber einen eingehenden PlayTest, sobald uns die endgültige Version des Spiels vorliegt. Versprochen! pat



GLEICH NEBEN DEN TYPEN, MIT DENEN ER ABGERECHNET HAT.



Hotline: 040/39 10 13 00 - Internet: www.agentarmstrong.de

Auch auf PC CD-ROM!



Sein Name ist Armstrong, **Steed Armstrong**. Schwarm aller Frauen, Schrecken allen Gesindels. Steed gilt als letzte Hoffnung aller, die unter der eisernen Faust der Unterdrückung leiden. Dank seines gewaltigen **Waffenarsenals** hat er es in der Hand, die Welt aus dem Würgegriff des 3D-gerenderten Syndikats zu befreien. Du hast es in der Hand, ihn dabei zu unterstützen. Und, kann er auf Dich zählen?

Das haut rein: Full-Motion-Videosequenzen fünfzig Frames pro Sekunde



Angespielt | PaRappa the Rapper

Total durchgeknallt

Ein schlappohriger Hund mit Strickmütze verliebt sich in eine grinsende Sonnenblume und übt sich zusammen mit zwiebelköpfigen Karatelehrern und Raggamuffin-Fröschen im Sprechgesang. Klingt komisch? Ist es auch! von Michael Schmithäuser



Es gibt Beat'em-Ups und Shoot'em-Ups – doch haben Sie schon mal von einem "Sing'em-Up" gehört? Mit diesem brandneuen Genre hat Sony die Massen im fernen Japan zu wahren Begeisterungstürmen hingerissen. Schon der Titel des Überraschungshits läßt ahnen, daß sich hinter "PaRappa the Rapper" garantiert kein konventionelles Spiel verbirgt.

In einer minutenlangen, kunterbunten Videosequenz

präsentieren sich die Hauptdarsteller: Allesamt total coole Teenie-Tiere, die sich für Hip-Hop-Musik begeistern und ständig auf der Suche nach dem ultimativen Kick sind. Der rappende Hund PaRappa hat sich unsterblich in die hinreißende Sonnenblume Sunny Funny verliebt. Um die aufgeblühte Schönheit für sich einzunehmen, läßt der Strickmützen-träger nichts unversucht. Den DJ-Bären P.J. Berry lassen solche Gefühlsregungen eher kalt – er betätigt sich als Discjockey und beschäftigt sich am liebsten mit dem Zusammenmischen neuer Grooves. Die Katzen-dame Katy Cat ist ein Opfer der Mode und präsentiert sich vorwiegend in hochaktuellen 70er-Jahre-Klamotten.

Bei der Darstellung der Charaktere hat sich das Sony-

Entwicklungsteam selbst übertroffen: Eine derart schräge Grafik hat man noch nie gesehen. PaRappa & Co. sehen aus wie lebendig gewordene Abziehbilder – völlig flach und zweidimensional. Doch die durchgestylte Umgebung, in der sie sich bewegen, wurde in feinstem 3-D gerendert. Zusammen mit den butterweichen Animationssequenzen ergibt sich eine hinreißende Cartoon-Optik.

Bei Knopfdruck Rap

Das eigentliche Gameplay läßt sogar die abgefahrene Grafik weit hinter sich. Um seiner Sunny zu imponieren, muß sich PaRappa in verschiedenen Tanz- und Rap-Nummern beweisen. Seine Bühnenpartner sind dem Kuriositäten-Kabinett

entsprungen: Ein Karatetrainer mit Zwiebelkopf, ein uniformierter Elch als Fahrprüfer, ein Hippie-Frosch mit Reggae-Ambitionen oder ein Kuchen backendes Huhn. Diese illustren Gesellen führen dem verliebten Hündchen bestimmte Bewe-



- 1** Bei diesem Zwiebelkopf handelt es sich um einen tanzenden Karatelehrer.
2 Der kleine PaRappa will ein Held werden.
3 PaRappa mit der Sonnenblume Sunny Funny.



PaRappa & seine Gang



PaRappa

PaRappa ist schon ein cooler Hund. Er hat sich unsterblich in Sunny Funny verliebt und versucht, ihr mit seinen lässigen Rap-Einlagen zu imponieren.



Sunny Funny

Flower-Power ist angesagt! Die Sonnenblume mit dem einnehmenden Lächeln hat das Herz des rappenden Strickmützen-trägers im Sturm genommen.



Katy Cat

Das süße blaue Kätzchen lebt für das Seventies-Revival. Man beachte den popmodischen Schlaghosenanzug und die tod-schicken Plateausohlen-Schuhe.



P.J. Berry

Was wäre PaRappa ohne seinen bärigen DJ, der jederzeit für die heißesten Grooves und die coolsten Beats auf den Plattentellern sorgt?

gungsabläufe und Rap-Reime vor, die durch das schnelle Drücken bestimmter Tastenkombinationen nachgeahmt werden müssen. Die Kombinationen lesen Sie am oberen Bildrand ab (z.B. L, R, Kreis, Kreis, Kreuz) und versuchen, sie im Takt der Musik auszuführen. Das ist leichter gesagt, als getan. Denn zunächst einmal lenken die witzigen Vortänzer die ganze Aufmerksamkeit des Spielers durch ihre gelungenen Darbietungen auf sich. Da wird gesungen, gerappt und getanzt, was das

Events in Diskotheken finden regen Zulauf; der Soundtrack zum Spiel ist auf Platz 17 der japanischen Charts geklettert. Ein weiteres Phänomen: Während Männer 90 Prozent der PlayStation-Spielgemeinde stellen, sind 40 Prozent aller PaRappa-Fans Frauen – der niedliche Hund hat es dem weiblichen Geschlecht angetan.

Im Zuge dieses Erfolgs hat Sony die Produktion einer US-Version in Angriff genommen – und eine deutsche wird auch nicht lange auf sich warten lassen. Wir halten Sie auf dem Laufenden – keep on groovin'!



mom



PaRappa und seine Freunde haben im Land der aufgehenden Sonne echten Kult-Status erreicht.

Zeug hält – optisch und akustisch ein wahrer Genuß. Und des weiteren ist es gar nicht so einfach, PaRappa perfekt im Takt agieren zu lassen – die entsprechenden Tasten müssen höllisch schnell gedrückt werden, so daß Hektik garantiert ist. Dieses Spielprinzip klingt vielleicht simpel und langweilig – doch in der Praxis entfaltet es pures Sucht-Potential.

PaRappa, der Frauenheld

Während der ersten Wochen verkauften sich in Japan mehr als eine halbe Million Exemplare des ungewöhnlichen PlayStation-Games. Mittlerweile haben PaRappa und seine Freunde im Land der aufgehenden Sonne echten Kult-Status erreicht – PaRappa-



[1] PaRappa ist sicher das abgefahrenste Spiel der letzten Zeit. [2] Dieser Frosch mit dem schicken Kopfschmuck liebt Reggae-Musik über alles. [3] Bei diesem grimmig dreinschauenden Eich muß PaRappa die Fahrprüfung ablegen.



Angespielt | Warcraft II – The Dark Saga



Frisches Futter für Hobby-Strategen: In "Warcraft II" führen Sie waffenstarrende Fantasy-Armeen in die alles entscheidende Schlacht um die Weltherrschaft.

von Michael Schmithäuser

Es begab sich vor langer, langer Zeit in einem fantastischen Reich namens Azeroth.

Die Menschen in diesen ausgedehnten Ländern sehen sich mit einer schrecklichen Bedrohung konfrontiert: Den mordenden und plündernden Armeen der Orcs. Bei diesen Ausgeburten der Hölle handelt es sich um grünhäutige, muskelbepackte Monster mit funkelnden roten Augen und riesigen Fangzähnen. Das Schlimmste daran: Die Orcs sind trotz ihrer grobschlächtigen Erscheinung keineswegs tumbe Hohlköpfe, sondern hochintelligente Gesellen, die mit überragenden Fähigkeiten in Sachen Kriegs-

führung und Taktik gesegnet sind. So ist es nicht verwunderlich, daß die Menschen auf Azeroth innerhalb weniger Jahre fast komplett ausgerottet wurden. Lediglich eine versprengte Gruppe unter der Führung des heldenhaften Sir Lothar trotz der Übermacht der grünen Armee. Der Ogrim Doomhammer, ein genialer Kriegsherr und extremer Menschenhasser, hat es auf die Köpfe von Sir Lothar und seinen wackeren Mannen abgesehen. Und so kommt es auf dem wellenumtosten Eiland Lordaeron zur unvermeidlichen und al-



[1] Die Luftschiffe der Orcs sind hervorragende Aufklärer, allerdings leichte Ziele für die Katapulte der Menschen. **[2]** Die Orcs sind finstere und grobschlächtig wirkende Gesellen – aber sie sind weitaus klüger und gerissener, als man denkt.





les entscheidenden Schlacht zwischen Doomhammer und Lothar. Die Menschen haben sich auf der Insel verschanzt, sämtliche Bewohner rekrutiert und mächtige Festungsanlagen aus dem Boden gestampft. Die Orcs setzen eine stattliche Invasions-Armee dagegen – mit riesigen Galleonen, tausenden von Kriegeren und – man höre und staune – fliegenden Luftschiffen.

Nun liegt es an Ihnen, wer die Schlacht um Azeroth für sich entscheidet. Legen Sie die Warcraft II-CD ins PlayStation-Laufwerk, schlüpfen Sie in die Rolle von Lothar oder Doomhammer und beweisen Sie Ihre Fähigkeiten als Kriegsherr.

Ein Fest für Strategen

Auf dem PC sorgt die Warcraft-Reihe der amerikanischen Software-Schmiede Blizzard schon seit drei Jahren für stete Verkaufserfolge. Der erste Teil heimste zahlreiche Auszeichnungen ein, das Sequel ging

mehr als zwei Millionen mal über die Ladentheke. Mittlerweile hat sich ein regelrechtes Warcraft-Universum entwickelt – mit Erweiterungssets, in den Welten von Azeroth angesiedelten Spin-Offs, hunderten von Internet-Sites und sogar Büchern. Nun wagt Blizzard mit Unterstützung des Softwaregiganten Electronic Arts endlich den Sprung auf die PlayStation. Der Veröffentlichungstermin im Spätsommer dieses Jahres dürfte zu einem



[1] Die Herzstücke eines jeden Feldlagers. Diese Gebäude dienen zum Ausbilden von Einheiten und als Lager für Gold-, Öl- und Holzvorräte. [2] Diese Bauten liefern Nahrungsmittel für Ihre hungrigen Armeen. Eine Farm deckt in der Regel den Bedarf von vier Einheiten.

O.I.T.

Order In Time GmbH
Laden und Versand in Stuttgart
Theodor-Heuss-Str. 15
70174 Stuttgart (S - Stadtmitte)

Alle
Sendungen
versand-
kostenfrei!!!

PlayStation

PlayStation	295.00
Actua Soccer Gold Edition	100.00
adidas Power Soccer International	105.00
Agent Armstrong	100.00
Allied General	95.00
Atari Greatest Hits	80.00
Baphomets Fluch	100.00
Broken Helix	105.00
Bubble Bobble 2	100.00
Carnage Heart	95.00
City of Lost Children	95.00
Command & Conquer	100.00
Contra Legacy Of War	75.00
Cool Boarders	100.00
Cool Spot	95.00
Crash Bandicoot dt	115.00
Crash Bandicoot Hintbook	30.00
Dark Forces	100.00
Darklight Conflict	95.00
Destruction Derby 2	105.00
Excalibur	105.00
Exhumed	95.00
FIFA Soccer 97	70.00
Final Fantasy 7 jap	140.00
Formel 1	115.00
Independence Day	95.00
Int. Superstar Soccer Pro	100.00
Kings Field	90.00
Kings Field 2 us	110.00
Legacy of Kain	95.00
Legacy of Kain Hintbook	30.00
Lost Vikings 2	75.00
Machine Hunter	100.00
Madden NFL 97	70.00
Manic Karts	90.00
Micro Machines V3	105.00
Monster Truck	105.00
Nascar Racing	95.00
NBA In The Zone 2	75.00
NBA Live 97	70.00
Need For Speed 2	95.00
NHL 97	70.00
NHL Face Off 97	90.00

Overblood	95.00
Pandemonium	95.00
Player Manager	95.00
Porsche Challenge	90.00
Rage Racer dt	105.00
Raven Project	105.00
Rebel Assault 2	105.00
Resident Evil	100.00
Resident Evil Hintbook	30.00
Return Fire	75.00
Samurai Shodown	90.00
Sentient	105.00
Sim City 2000	95.00
Soul Blade	105.00
Soviet Strike	95.00
Speedster	95.00
Star Gladiator us	70.00
Star Gladiator Hintbook	30.00
Street Racer	75.00
Suikoden	105.00
Super Pang Collection	105.00
Super Sonic Racers	75.00
Syndicate Wars	100.00
Tenka	100.00
Tekken 2	115.00
Tekken 2 Hintbook	30.00
Tilt	95.00
Tobal 1 jap/dt	60.00/95.00
Tomb Raider	95.00
Tomb Raider Hintbook	30.00
Toshinden 3 jap	100.00
Total NBA 97	90.00
Transport Tycoon	100.00
Trash It	105.00
Twisted Metal 2	95.00
Vandal Hearts kpl. dt.	105.00
Victory Boxing	95.00
V-Rally	100.00
Warhammer	75.00
wipEout 2097	105.00
Wing Commander V	95.00
Wrecking Crew	105.00
Alps-Pad	90.00
Laser Gun + Pointer	110.00
Farbiges Original-Pad	39.00
Game Buster	80.00

Konami Gun	65.00
Link Kabel	20.00
RGB-Kabel	20.00
Memory Card 480	90.00
Memory Card 360	80.00
Farbige Original Memory Card	40.00

Sonderangebote

Air Combat	50.00
Alien Trilogy	50.00
Battle Arena Toshinden	50.00
Bust-A-Move 2	50.00
Destruction Derby	50.00
Fade To Black	50.00
FIFA 96	50.00
International Superstar Soccer Deluxe	75.00
Iron & Blood	50.00
PGA 96	50.00
Pro Pinball	50.00
Rayman	50.00
Ridge Racer	50.00
Road Rash	50.00
Tekken	50.00
wipEout	50.00
Worms	50.00

Versand
Mo - Fr: 10.00 - 18.00
Sa: 10.00 - 14.00

Großhandel
nur für Händler!!!
Fon: 0711 / 22291010

Lieferbedingungen: zzgl. 3,- DM Nachnahme. Spiele werden im Sicherheitskarton verschickt. Wir akzeptieren alle Kreditkarten. Telefonische Bestellung mit Kreditkarte möglich. *** Täglich Neuheiten *** Annahmeverweigerungen von uns gelieferter Waren berechnen wir die uns entstandenen Lieferkosten pauschal mit 20,- DM. Unser Recht auf Erfüllung des Kaufvertrages bleibt hiervon unberührt. Unfreie Lieferungen werden nicht angenommen.

Fon: 0711 - 22291030 oder 22291050

Angespielt | Warcraft II – The Dark Saga



[1] Die Aufklärungs-Einheiten von Warcraft II können Unterwasser-Objekte sichten. [2] Die Greife und Drachen können ahnungslose Bodentruppen aus der Luft überraschen, vernichten und schnell davonfliegen.

Festtag für alle Fans anspruchsvoller Echtzeit-Strategiespiele à la "Command & Conquer" werden.

Während es in C&C vor High-tech-Waffen und supermodernen Truppen nur so strotzt, setzt Warcraft voll und ganz auf ein archaisches Fantasy-Szenario. Statt chromglänzender Kampfroboter schicken Sie Ritter, Trolle und Zwerge in die Schlacht.

Statt auf Kanonenbooten durchpflügen Sie die Gewässer auf dem Rücken von Riesenschildkröten. Und statt waffenstarrer Hubschrauber beherrschen Greife und Drachen die Lüfte. Auch die Gebäudevarianten unterscheiden sich deutlich von den Command & Conquer-Bauten: Sauställe sorgen für Nahrungsmittel-Nachschub, Ritterburgen dienen als Rohstofflager, und düstere Tempelanlagen sind Ausbil-

sie im richtigen Moment in die Schlacht.

Wie schon bei Command & Conquer, wird die PlayStation-Gemeinde auch bei Warcraft mit einem echten Mehrwert-Paket gegenüber der PC-Version verwöhnt. Auf der PSX-CD mit dem klangvollen Untertitel "The Dark Saga" finden sich neben allen Episoden aus dem PC-Paket "Tides of Darkness" auch die Zusatzaufträge von "Dark Portal". Macht summa summarum 52 spannende und anspruchsvolle Missionen, die stundenlangen Spielspaß garantieren. Wem das immer noch nicht genug ist, der kann ja die mehr als 90 veränderbaren Landkarten seinen eigenen Bedürfnissen anpassen und somit immer wieder neue Szenarios entwerfen.

Bevor Sie sich allerdings als Feldherr profilieren, ist erst einmal das Studium der kniffligen Steuerung und der zahllosen Einheiten- und Gebäudetypen angesagt. Jeder Seite stehen sieben erdgebundene Charaktere, zwei Luft- und vier See-Einheiten zur Verfügung. Darüber hinaus können Ihre Armeen elf verschiedene Bauwerke an Land und vier auf dem Wasser errichten. Somit schaffen Sie Schritt für Schritt eine perfekte militärische Infrastruktur mit Ölpumpen, Goldminen, Holzvorräten, Kasernen und Ausbildungsstätten – der Gegner kann ruhig kommen!

Ein großer Pluspunkt der PC-Version ist der geniale Multiplayer-Modus mit bis zu acht Kontrahenten. Auf der PlayStation werden zwar nicht ganz so viele Feldherren gegenein-



[1] Auf in den Kampf: An einer Flußmündung treffen die Einheiten der Orcs und der Menschen aufeinander, um sich ein gnadenloses Scharmützel zu liefern. [2] Nicht nur auf dem Land, sondern auch zu Wasser wird erbittert um die Vorherrschaft gekämpft. [3] Nur wer fleißig baut, kann seine Truppen optimal versorgen und neue Einheiten produzieren. [4] Luftangriff: Fünf Krieger auf ihren mächtigen Greifen legen ein Orc-Lager in Schutt und Asche.

Die PC-Version von **Warcraft II** ging mehr als zwei Millionen mal über die Ladentheke. 52 spannende und anspruchsvolle Missionen garantieren stundenlangen Spielspaß.

dungsstätten für Ritter und Magier. Stichwort Magie: Zauberei spielt natürlich eine große Rolle in Warcraft. Die zahllosen Angriffs- und Verteidigungs-Sprüche entscheiden oft über Sieg und Niederlage.

Mehrwert-Paket

Ansonsten weist das Blizzard-Produkt starke Parallelen zum Westwood-Hit auf: Sie müssen Feldlager errichten, Gebäude bauen, für Rohstoffnachschub sorgen und Kampfeinheiten produzieren. Diese gruppieren Sie dann zu starken Kampfverbänden, platzieren sie strategisch geschickt und schicken

Wir führen: PC, Amiga, PSX, N64 und Zubehör

Wichtige Informationen

Wir bieten auch Lösungshefte für Ihre Playstation-Spiele ab 14,80 DM an.

Weitere Artikel auf Anfrage erhältlich.
Händleranfragen sind auch erwünscht.

Zweigstelle

Tel.: 0251 - 511160
Am Stadtgraben 50
Im Pavillion Stadtmitt
48143 Münster

Mo - Fr 11.00 - 19.00
Sa 11.00 - 16.00

CROSS

Computersystems GmbH

Ladenverkauf

Körnebachstr. 95
gg. Musikzirkus DO
44143 Dortmund

Mo - Fr 11.00 - 19.00
Sa 11.00 - 14.00

Versand

Körnebachstr. 95 44143 Dortmund

Tel. 0231 - 53 11 334
- 53 11 335

Fax. 0231 - 53 11 333

Mo - Fr 10.00 - 18.30 Sa 10.00 - 14.00

PSX Hardware

Umbau-Chip 39.-
Einbau des Umbau-Chips
direkt bei Cross Computer
zus. nur 88.-

Hyper Pad 35.-

Infrarot Pads 79.-

Multi Tap 69.-

Mouse 59.-

Memory 8 MBit 69.-
Memory 24 MBit 89.-
Memory 48 MBit 109.-
Gamebuster 84.-

ASCII Pad 69.-

Turbo Pad 55.-

Predator Gun 49.-

Justifier 69.-

PSX Software

Fun & Sport-Spiele

4-4-2 Fußball 89.-
Actua Soccer Club Edition 89.-
Adidas Power Soccer Intern. 99.-
Ball Blazer Champions 89.-
Blast Chamber 84.-
Cool Boarders 89.-
FIFA Soccer 97 64.-
Goal Storm 58.-
International Superstar Soccer 79.-
Intern. Superstar Soccer Prof. 94.-
NBA In The Zone 2 94.-
NBA Live 97 64.-
NHL Face Off 97 79.-
NHL Hockey 97 64.-
NHL Powerplay Hockey 79.-
Player-Manager 89.-
Riot 89.-
Space Jam 79.-
Track & Field 94.-
Total NBA 97 79.-
Victory Boxing 89.-
Virtual Pool 84.-
Virtua Baseball 97 84.-
WWF In Your House 49.-

Adventures & Rollenspiele

Baphomets Fluch 89.-
Excalibur 89.-
Kings Field 79.-
Legacy of Kain 79.-
Little Big Adventure 84.-
Overblood 84.-
Sentient 99.-
Stadt der verlorenen Kinder 89.-
Suikoden 94.-
Swagman 84.-
Vandal Hearts 89.-

Geschicklichkeitsspiele

Atari Arcade Greatest Hits 74.-
Super Puzzle Fighter 2 Turbo 69.-
Power Rangers Pinball 89.-
X2 69.-

Shoot-Action

Area 51 89.-
Carnage Heart 79.-
Contra 99.-
Crusader - No Remorse 84.-
Crypt Killer 89.-
Cyberia 49.-
Dark Forces 89.-
Exhumed 84.-
Hexen 89.-
Kileak 2 - Epidemic 79.-
Mechwarrior 2 89.-
Nanotek Warrior 89.-
Perfect Weapon 84.-
Resident Evil 88.-
Spider 84.-
Syndicate Wars 84.-
The Crow 84.-
Tomb Raider 84.-

PSX Hardware

PlayStation 299.-
Pad 39.- + Memory-Card 29.-
+ Konsolen-Tasche 69.-
zus. nur 89.-

neGcon Pad 89.-

Wheel + Pedals 129.-

Steering Wheel 99.-

Fighting Stick 79.-

Namco Stick 109.-

ASCII Stick 109.-

Laser Gun 129.-

Arcade Stick 59.-

RGB Scart Kabel 24.-
HF-Adapter 39.-
Link-Kabel 24.-
Pad-Verlängerung 10.-

PSX Software

Racing-Games

Andretti Racing 79.-
Ayrton Senna Carts 84.-
Blam! Machinehead 69.-
Burning Road 89.-
Destruction Derby 2 99.-
Extreme Games 2 77.-
Formel 1 99.-
Hardcore 4x4 84.-
Jet Rider 79.-
Micro Machines 3 94.-
Monster Trucks 94.-
Moto X 89.-
Motor Toon Grand Prix 2 84.-
Penny Racer 89.-
Porsche Challenge 79.-
Road Rage 89.-
Speedster 89.-
Test Drive Off Road 89.-
Total Eclipse Turbo 79.-
Tunnel B1 84.-
Twisted Metal 2 89.-
VMX Racing 84.-
Wipe Out 2097 99.-
Wrecking Crew 89.-

Beat'em Up

Battle Sport 84.-
King of Fighters 79.-
Megaman X3 89.-
Soul Blade 99.-
Star Gladiator 89.-
Streetfighter Alpha 2 89.-
Tekken 2 99.-
Tobal No. 1 89.-

Strategiespiele

Battle Stations 84.-
Command & Conquer 99.-
Sim City 2000 89.-
Panzer General 2 89.-
Theme Hospital 84.-
Transport Tycoon 79.-

Jump'n Run

Bubble Bobble 2 79.-
Crash Bandicoot 99.-
Earthworm Jim 2 89.-
Lost Vikings 2 74.-
Pandemonium 79.-
Spot goes to Hollywood 89.-
Trash It 89.-

Flugsimulatoren

Broken Helix 94.-
Darklight Conflict 84.-
Descent 2 74.-
Gunship 89.-
Raging Skies 99.-
Rebel Assault 2 89.-
Soviet Strike 84.-
Strike Point: The Hex Mission 89.-
Thunderhawk 2 89.-
Top Gun - Fire at Will 99.-
Wing Over 89.-

Unsere Spiele des Monats:

V - Rally

Das wohl beste Rally-Rennspiel aller Zeiten.
Neu für Sony Playstation.

nur

89.-

Wing Commander 4

The Price of Freedom crosses in our world.
Neu für Sony Playstation.

nur

84.-

Top-Angebote Sony Playstation

Overblood Swagman

je nur **84.-**

Indep. Day

84.-

Rage Racer ISS Pro

je nur **99.-**

Test Drive O.R.

89.-

Platinum Edition 3

True Pinball, Need for Speed, Worms, Rayman, PGA Golf 96

je nur **44.-**

Perfect Weapon

84.-

Platinum Edition 2

Road Rash, FIFA Soccer 96, Fade to Black, Alien Trilogy, Bust a Move 2

je nur **44.-**

Lifeforce Tenka

99.-

Platinum Edition 1

Air Combat, Ridge Racer, Wipe Out, B.A. Tushinden, Tekken, Destruction Derby

je nur **49.-**

Panzer General 2

89.-

Alone in the Dark II

55.-

Disruptor

59.-

Steel Harbinger

39.-

Starwinder

39.-

Agent Armstrong

89.-

Lethal Enforcers 1+2

94.-

NHL Powerplay

79.-

Manic Karts

79.-

Trash IT!

89.-

Syndicate Wars

84.-

Angebote freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Produkt- und Preisänderungen vorbehalten. Die angegebenen Preise sind ausschließlich Versandpreise ab Lager Dortmund zzgl. Porto. Es gelten unsere AGB, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden. Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 30 DM Kostenpauschale!

Die Lieferung erfolgt gegen Nachnahme oder Vorkasse, ins Ausland nur gegen Vorkasse (Euroscheck + 20.- DM). UPS NN zzgl. 18.- DM, bei Vorkasse zzgl. 10.- DM. Post NN zzgl. 10.- DM, bei Vorkasse zzgl. 8.- DM. Als Vorkasse wird generell nur Euroscheck akzeptiert. Postversand: Portofrei ab 250.- DM Bestellwert von lieferbarer Software!

Angespielt | Warcraft II – The Dark Saga



Zwei haßerfüllte Kontrahenten: Der edle Ritter Sir Lothar (oben) und der furchteinflößende Orc-Anführer Doomhammer (rechts).



ander antreten, doch ein Link-Modus für zwei PlayStations soll integriert werden. Ob dieses Feature letztendlich verwirklicht wird, steht noch in den Sternen – ein Menüpunkt für die Link-

Option in der Beta-Version läßt jedenfalls hoffen.

Die Fantasy-Story hinter dem Kampfgetümmel wird Ihnen in wunderschönen FMV-Videosequenzen nähergebracht. Auch die musikalische Untermalung paßt perfekt zum Ambiente: Donnernde Orchester-Arrangements wechseln sich mit treibenden Rock-Rhythmen ab – eine zündende Mischung.

Bevor der Strategie-Knüller im Spätsommer auf den Markt kommt, werden wir Ihnen im PlayStation-Magazin einen ausführlichen Test nachreichen. *mom*



Mit diesen Wasserfahrzeugen können Sie Ölplattformen bauen und das schwarze Gold transportieren.

Schwer bewaffnete und gepanzerte Schiffe für den Seekrieg.



Beanspruchen zwar sehr viel Herstellungszeit, sind aber in Sachen Feuerkraft die vernichtendsten Einheiten zu Wasser.

Unterwasserfahrzeuge ohne große Panzerung. Können nur von wenigen Einheiten-Typen gesichtet werden und verfügen über eine durchschnittliche Feuerkraft.



Großräumige Wasserfahrzeuge zum Transport von Infanterie-Einheiten oder Katapulten.

Die Armeen von Azeroth

Nicht weniger als 14 Kampfeinheiten warten in Warcraft II auf Ihre Befehle. Hier eine Übersicht:

Peasants



Sozusagen das Fußvolk – allerdings äußerst flexibel, was die Tätigkeiten angeht.

Peons



Neben ihren (schwachen) kämpferischen Fähigkeiten können diese Gesellen auch Häuser bauen, Wälder abholzen und Dinge reparieren.

Footmen & Grunts



Reine Kampftruppen, die mit Rüstungen und Waffen ausgestattet sind. Sind auf Mann gegen-Orc-Kämpfe ausgerichtet und relativ schwach.

Elfen & Trolle



Die Elfen kämpfen als Bogenschützen auf Seiten der Menschen, während die axtwerfenden Trolle den Orcs zusetzen.

Knights & Ogres



Starke Nahkampf-Einheiten mit guter Rüstung und vernichtenden Waffen. Können zu Paladins bzw. Orge-Mages befördert werden.

Ballistas & Katapulte



Vernichtende Fernkampf-Waffen – allerdings im Nahkampf völlig unwirksam, sehr langsam und leicht zu zerstören.

Mages & Death Knights



Mächtige Charaktere mit ausgeprägten Magie-Eigenschaften. Verhalten sich hochaggressiv und können tödliche Zaubersprüche einsetzen.

Zwerge & Goblins



Kleine Gruppen von Zwergen oder Goblins tragen Sprengstoff zu strategisch wichtigen Punkten und jagen sich mit dem Ziel selbst in die Luft.

ENJOYSOFTWARE

WIR für Sie!

SERVICE groß geschrieben!

Bei uns ist der Kunde noch König!

Infos zu Mindestanforderungen, voraussichtlichen Erscheinungsterminen und Lieferzeiten nennen wir Ihnen gerne, sofern sie uns bekannt sind.

Reklamationen werden schnell und kompetent bearbeitet.

Wenn möglich besorgen wir Ihnen auch Import-Programme auf Wunsch.

Unsere Hotline steht Ihnen von Di-Fr von 16.00-18.00 Uhr für alle technischen und spieltechnischen Probleme zur Verfügung.

Kreditkarten-Service, Internet, Fax, e-mail, Mailbox, unser Telefon-Service und vieles mehr



Wir führen außerdem Spiele für:

- PC
 - Macintosh
 - Amiga
 - Sega Saturn
 - Nintendo 64
- sowie:
- Joysticks
 - Lösungsbücher
 - Trading- & Sport Cards
 - US/ JP-Importe
- und vieles mehr



PSX

3D Ultra Pinball (KD)	99.90
Actua Golf 2 (DA)	89.90
Actua Tennis (DA)	89.90
Agent Armstrong (DA)	89.90
Apocalypse (DA) *	89.90
Atari Greatest Hits (DA)	89.90
Bedlam (DA)	99.90
Broken Helix (DA)	99.90
Castlevania X (DA)	99.90
Contra: Legacy of War (DA)	99.90
Dark Forces (ab 18) (KD)	89.90
Darklight Conflict (KD)	89.90
Deadly Skies (DA)	89.90
Discworld 2 (KD) *	99.90
Dungeon Keeper (KD) *	i.V.
Excalibur (KD)	99.90
Fantastic 4 (DA)	89.90
Flottenmanöver (KD) *	89.90
Hard Boiled (DA)	i.V.
Heavens Gate (DA)	89.90
Herc's Adventure (DA)	89.90
Independence Day (KD) *	89.90
Int. Supersoccer Pro (DA)	99.90
King of Fighters (DA)	89.90
Lethal Enforcers 1 & 2 (DA)	99.90
Lost Vikings 2 (DA)	89.90
Magic the Gathering (DA) *	89.90
Mass Destruction (DA)	89.90
MDK (DA) *	i.V.
Mechwarrior 2 (KD)	99.90
Micro Machines 3 (KD)	99.90
Midnight Run (DA)	99.90
Moto Racer (KD)	i.V.
Need for Speed 2 (KD)	89.90

PSX

Panzer General 2 (DA)	89.90
Porsche Challenge (DA)	89.90
Pro Pinball Timeshock (DA) *	89.90
Ray Tracer (DA) *	i.V.
Rebell Assault 2 (KD)	99.90
Resident Evil 2 (KD) *	i.V.
Sentinent (KD)	99.90
Soul Blade (DA)	99.90
Speedster (DA)	89.90
Stadt der verlorenen Kinder (KD) *	89.90
Swagman (KD)	89.90
Syndicate Wars (KD) *	89.90
Transport Tycoon (KD) *	89.90
Tenka-Lifeforce (ab 18) (DA)	99.90
Test Drive: Off Road (DA) *	89.90
V-Rally (DA)	99.90
Vandal Hearts (KD)	99.90
VMX Racing (DA) *	89.90
Warcraft 2 (KD) *	89.90
Wing Commander 4 (KD)	99.90

PSX ZUBEHÖR

Playstation	299.00
Control Pad (programmierbar)	69.90
Control Pad "Just a Pad"	29.90
Control Pad Edge	34.90
(blau, gelb, grün, rot, schwarz, transparent)	
Gun "Hyperblast"	69.90
Gun "Laser"	129.90
Lenkpad VRF1 & Pedale	139.90
Memory Card 420 Speicherplätze	99.90
Negcon Pad	79.90

PSX SUPER PREISE

Nur solange der Vorrat reicht!

Alien Trilogy (DA)	49.90
Alone in the Dark 2 (KD)	69.90
Blast Chambers (DA)	49.90
Burning Road (KD)	59.90
Bust a Move 2 (DA)	49.90
Casper (KD)	59.90
D! (KD)	49.90
Davis Cup Tennis (KD)	49.90
Disruptor (ab 18) (KD)	69.90
Fade to Black (KD)	49.90
Fifa Soccer 97 (KD)	69.90
NBA 97 (KD)	69.90
Need for Speed (KD)	49.90
NHL 97 (KD)	69.90
Iron & Blood (DA)	49.90
Iron Man X/O (DA)	39.90
John Madden 97 (DA)	69.90
Pete Sampras Tennis (DA)	69.90
PGA Tour Golf 96 (KD)	49.90
Primal Rage (DA)	49.90
PGA 97 (DA)	69.90
Rayman (DA)	49.90
Starfighter 3000 (DA)	49.90
Supersonic Racer (DA)	49.90
True Pinball (DA)	49.90
Worms (DA)	49.90

Dies ist nur ein kleiner Auszug aus unserem reichhaltigen Sortiment. Bitte fordern Sie unseren kostenlosen Katalog an. Dort finden Sie Beschreibungen und Informationen über Spiele und Zubehör aus unserem Angebot.



Joysoft

DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

VERSAND & SERVICE CENTER:
AACHENER STR. 1004, 50858 KÖLN
BESTELL HOTLINE: 0221/ 94 86 10 50
BESTELL FAX: 0221/ 94 84 427

Preisänderungen, Irrtum und Zwischenverkauf vorbehalten. Es gelten die allgemeinen Geschäftsbedingungen der Firma JOYSOFT

JOYSOFT SHOP 50676 Köln Mathias Str. 24-26 0221/9 23 15 45	JOYSOFT SHOP 53111 Bonn Münster Str. 11 0228/65 97 26	JOYSOFT SHOP 53721 Siegburg Kaiser Str. 54 02241/ 6 80 45	JOYSOFT SHOP 56068 Koblenz Schloß Str. 16 0261/30 96 34
JOYSOFT POINT CONNECTION 41460 Neuss Klarissen Str. 15 02131/ 27 57 51	JOYSOFT POINT JUST 40724 Hilden Hochdahl Str. 10 02103/84 40	JOYSOFT SHOP 45127 Essen Viehof Str. 17 0201/2 43 72 95	JOYSOFT SHOP 52062 Aachen Blondel Str. 10 0241/40 69 12
JOYSOFT POINT DICOM 63450 Hanau Am Freiheitsplatz 6 06181/92 63 41	JOYSOFT POINT SOFT SITE 63065 Offenbach Schloß Str. 20-22 (1.Etage) 06982/36 90 45	JOYSOFT POINT MYSTIC GAMES 72458 Albstadt J.-Mauthe Str. 7 07431/93 30 80	JOYSOFT POINT GAMESHOP GIESSEN 35390 Giessen Katharinengasse 21 0641/791794
JOYSOFT SHOP 60311 Frankfurt Fahrgasse 87 069/91 39 83 71	JOYSOFT SHOP 40211 Düsseldorf Am Wehrhahn 24 0211/36 44 45		

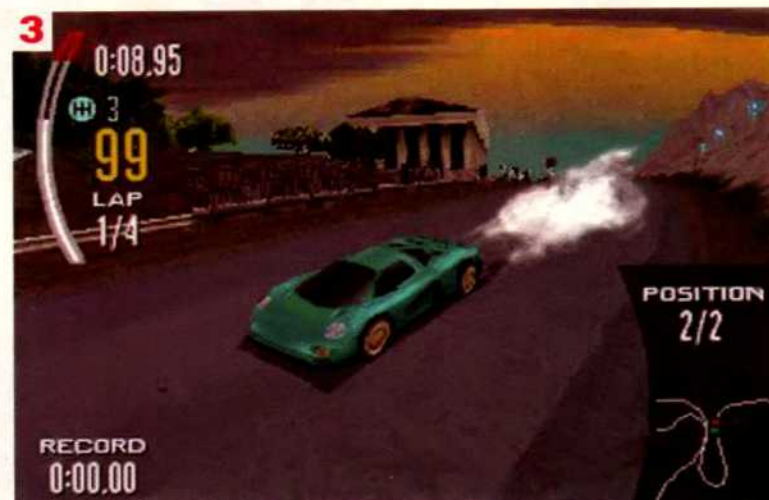
Artikel aus unserem Sortiment erhalten Sie auch bei unseren autorisierten JOYSOFT POINT Partnern.
 Preise der JOYSOFT POINT Shops können abweichen.

Beachten Sie auch unser Internet Angebot für Sie! <http://www.joysoft.de> Hier können Sie direkt Ihre Bestellung aufgeben und aus unserer Mailbox die neuesten Updates und Patches downloaden. Sie erreichen uns unter: 0221/9483307(analog), 0221/9483306 (ISDN).

Unser Lieferservice im Inland: Sie zahlen per **Kreditkarte** oder per **Vorkasse**, wir liefern per **Post**: Versandkostenanteil 6.90 DM oder per **UPS**: Versandkostenanteil 9.90 DM. Falls Sie **Nachnahmelieferung** wünschen, beträgt der Versandkostenanteil 9.90 DM bei Post- und 16.90 DM bei UPS-Lieferung. **Ab einem Rechnungsbetrag von 200,- DM liefern wir versandkostenfrei!**

Unser Lieferservice im Ausland: Sie zahlen per **Kreditkarte** oder **postbare Vorkasse**, wir liefern per **Post**. Der Versandkostenanteil beträgt in Europa: 20,- DM für Päckchen bzw. 50,- DM für Pakete. Der Versandkostenanteil außerhalb Europas beträgt 25,- DM für Päckchen.

Kreditkartenzahlung: Wir akzeptieren die Euro- und Visa-Card. Bitte geben Sie bei Ihrer Bestellung an, welche Karte Sie benutzen, außerdem benötigen wir Ihre Kartennummer und das Gültigkeitsdatum, sowie Ihre Telefonnummer für evtl. Rückfragen. Bei schriftlichen Bestellungen vergessen Sie bitte nicht Ihre Unterschrift.



[1] Wenn sich die teuersten Sportwagen der Welt auf einer Straße ein Stelldichein geben, dann kann das nur Need for Speed II sein. **[2]** Statt Link-Kabel: Der Splitscreen-Modus für heiße Zweispieler-Duelle. **[3]** Da rauchen die Gummis: Wenn 500 PS auf einen Schlag auf die Straße gebracht werden, bleibt kein Reifen heil.

Need for Speed II

Electronic Arts im Geschwindigkeitsrausch:

In "Need for Speed II" warten insgesamt 3.500 PS darauf, von autoverrückten Joypad-Akrobaten entfesselt zu werden. von Michael Schmithäuser

Über dem schwarzen Asphalt flackert die Luft unter der flirrenden Hitze. Es ist still, man hört nur das leise Pfeifen des Windes. Doch plötzlich wird die Stille von einem ohrenbetäubenden Brüllen durchbrochen. Zwei extrem flache und bunte Farbflecken fliegen über die Straße – und verschwinden genauso schnell wieder, wie sie aufgetaucht sind. Bei dieser Erscheinung handelt es sich nicht um außerirdische Besucher auf Erkundungstour, sondern um zwei Sportwagen der Extraklasse, deren Geschwindigkeitslimits jenseits der magischen 300 Stundenkilometer-Marke liegen. Im neuesten Rennspiel von Electronic Arts dürfen Sie gleich acht dieser sündhaft teuren Männerspielzeuge probefahren – addiert man die Motorleistung dieser flachen Flundern, kommt man auf mehr als 3.500 PS.

Das Fahrzeugangebot von Need for Speed II kann sich wahrhaft sehen lassen: Traumautos wie den Ferrari F50 oder den Lotus Esprit bekommt man normalerweise höchstens mal von weitem zu Gesicht – in NFS II nehmen Sie direkt im grafisch akkurat nachgebildeten Cockpit dieser Boliden Platz und drücken beherzt aufs Gaspedal. Neben den verschiedenen Innenansichten fallen auch die Fahreigenschaften der acht Rennwagen völlig unterschiedlich aus. Mit Realismus hat die vertrackte Steuerung allerdings nichts zu tun. Gottseidank gibt es neben dem harten Simulationsmodus auch einen weitaus vergnüglicheren Action-Modus, der die ungestümen Eigenheiten der PS-Monster ein wenig entschärft.

Auf insgesamt sechs Kursen, verteilt über den ganzen Erdball, führen Sie Ihr edles Gefährt Gassi. Damit es kein lauer Sonntagnachmittags-

Need for Speed II – Die Autos

Die Crème de la Crème der Supersportwagen lädt in NFS II zu einer Spritztour ein. Hier die acht Boliden mit den Facts:



Ferrari F 50

Der Preis von 1,3 Mio. Mark macht diesen Boliden zum idealen Zweitwagen für Gutbetuchte.



Ford GT 90

Mit dem GT 90 haben die Amerikaner ein 720 PS starkes Monster auf die Räder gestellt.



Lotus GT1

Wer gerne mal in 3,8 Sekunden von Null auf Hundert beschleunigen will, sollte im GT1 von Lotus Platz nehmen.



Isdera 112i

Deutsche Wertarbeit: Der Isdera Commendatore wird in Handarbeit im hiesigen Leonberg gefertigt.



Italdesign Calá

Der Zehnzylinder-Motor des italienischen Kleinstserien-Fahrzeugs bringt es auf stolze 400 Pferdestärken.



Jaguar XJ 220

Die britische Nobelschmiede beweist mit dem XJ 220, daß sie auch pfeilschnelle Supersportwagen fertigen kann.



Lotus Esprit V6

Mit dem turbogeladenen V8 beschleunigt der Esprit in weniger als fünf Sekunden von Null auf Hundert.



McLaren F1

Der McLaren F1 ist zugleich der teuerste (1,5 Mio. Mark) und schnellste (380 km/h) Sportwagen der Welt.

Ausflug wird, setzen ihnen elf gegnerische Fahrzeuge schwer zu. Neben dem simplen Einzelrennen-Modus sorgt die "Knockout"-Variante für Abwechslung: Dabei scheidet in jedem Rennen der letztplatzierte Fahrer aus, bis nur noch zwei Kontrahenten für den Kampf um den Gesamtsieg übrig bleiben. Doch nicht nur die Konkurrenten setzen Ihnen auf Ihrer Sieghatz schwer zu: Dummerweise finden die Rennen nicht auf abgeschlossenen Kursen statt, sondern in der freien Wildbahn. Zwar wurde die StVO zeitweilig außer Kraft gesetzt, doch auf den öffentlichen Straßen tummeln sich allerlei "Hindernisse" wie langsame Schulbusse und kriechende Citroën-Enten.

Die Ingredienzien von NFS2 taugen für ein hervorragendes Rennspiel – doch was die Entwickler daraus zusammengemixt haben, überzeugt leider nicht auf ganzer Linie. Neben der bereits erwähnten, bockigen Steuerung fällt die Grafik besonders negativ ins Auge. Obwohl die Randbauten nicht sonderlich schnell durch's Bild scrollen, fallen sie pixelig, düster und wenig abwechslungsreich aus.

Somit schränkt sich die Zielgruppe für die EA-Raserei lediglich auf unheilbare Verkehrschaoten oder treue Fans der Supersportwagen-Szene ein. Immerhin wurde die CD mit atemberaubenden Videosequenzen von den Edelkarossen gefüllt.



mom



Need for Speed II

Meine Meinung: Need for Speed II verfügt über den erlesensten Fuhrpark aller PlayStation-Rennspiele. Ich wollte schon immer mal in einem Ferrari F50 sitzen, und während die Tachonadel gen 330 wandert, meinen Adrenalinspiegel steigen fühlen. Doch letzteres vermag wohl nur das Original, und nicht diese schlampig realisierte Simulation. Die Grafik sieht aus wie anno dazumal, als gerade die ersten Rennspiele

für die Sony-Konsole auf den Markt kamen. In Ermangelung einer vernünftigen 3-D-Engine will sich der Geschwindigkeitskick auch nicht bei 350 Sachen in einem McLaren F1 einstellen. Immerhin sorgt der geniale Knockout-Modus für einige kurzweilige Spieleabende. Und die heftigen Zweispieler-Duelle mit Splitscreen-Darstellung versöhnen wieder mit den vielen Mankos.

Michael Schmithäuser

■ GENRE:	Rennspiel
■ VERFÜGBAR AB:	bereits im Handel
■ HERSTELLER:	Electronic Arts
■ ENTWICKLER:	Electronic Arts
■ SPRACHE DES SPIELS:	englisch
■ SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch

■ SPIELIDEE:	3	■ MOTIVATION:	2,5
■ GRAFIK:	4	■ PREIS/LEISTUNG:	3
■ SOUND:	2		
■ PRÄSENTATION:	1,5		
■ GAMEPLAY:	3,5	GESAMTWERTUNG:	2,9



Wial



Versand Service GmbH

Versand: Liegnitzer Str. 13 · 82194 Gröbenzell

Telefon: 08142/59640 Fax: 08142/54654

Bestellannahme: Mo. - Do. 9⁰⁰-18⁰⁰ Uhr, Fr. 9⁰⁰-17⁰⁰ Uhr, Sa. 10⁰⁰ - 14⁰⁰ Uhr

Neue Bestellzeiten: Jetzt auch Samstag von 9 bis 13 Uhr!!!

WIAL SHOP AUGSBURG:

Karolinenstr./Ecke Karlstr.

Mo. - Fr. 9⁰⁰ - 13⁰⁰ u. 13³⁰-18⁰⁰

Sa. 9⁰⁰ - 12⁰⁰

Jetzt
auf
2 Etagen

WIAL SHOP / MrGame's

NEU ISENBURG

Frankfurter Str. 147

Mo. - Fr. 10⁰⁰ - 19⁰⁰, Sa. 10⁰⁰ - 14⁰⁰

WIAL SHOP / MrGame's

DARMSTADT

Adelungstr. 22

Mo. - Fr. 10⁰⁰ - 19⁰⁰, Sa. 10⁰⁰ - 16⁰⁰

SONY Playstation

4-4-2 FUßBALL	DA 89,90
ADVENTURES OF LOMAX	KD 95,90
AGENT ARMSTRONG*	KD 85,90
A-TRAIN*	DA 99,90
BAPHOMET'S FLUCH	KD 95,90
BATTLE STATIONS	DA 85,90
BEYOND THE BEYOND*	DA 89,90
BLACK DAWN	DA 79,90
BREAKPOINT TENNIS	DA 59,90
BROKEN HELIX*	KD 99,90
CARNAGE HEART	DA 85,90
CASPER	KD 89,90
COMMAND & CONQUER	KD 99,90
CRASH BANDICOOT	DA 99,90
CROW: CITY OF ANGELS	DA 85,90
CRUSADER - NO REMORSE	KD 85,90
CRYPT KILLER	DA 99,90
DARK FORCES	DA 85,90
DARKLIGHT CONFLICT	DA 85,90
DARKSTALKERS	DA 79,90
DAVIS CUP TENNIS	DA 85,90
DEATHDROME*	DA 85,90
DESCENT 2	KD 85,90
DESTRUCTION DERBY 2	DA 99,90
DISCWORLD	KD 89,90
DUNGEON KEEPER*	KD 85,90
EARTHWORM JIM	DA 75,90
EPIDEMIC	DA 85,90
EXCALIBUR 2555 A.D.	DA 89,90
FIFA SOCCER 97	KD 85,90
FIRO & KLAUD	DA 59,90
FORMULA 1	DA 109,90
GRID RUN	DA 89,90
HEAVENS GATE	DA 85,90
HEXEN	DA 89,90
INDEPENDENCE DAY*	KD 85,90
INT. SUPER STARS SOCCER DELUXE	DA 85,90
JET RAIDER	DA 89,90
JUPITER STRIKE	DA 59,90
KING OF FIGHTERS	DA 85,90
LAST DYNASTY*	DA 89,90
LEGACY OF KAIN	DA 89,90
LIFE FORCE: TENKA*	DA 95,90
LITTLE BIG ADVENTURE	KD 85,90
LOST VIKINGS 2	KD 89,90
MADDEN 97	DA 85,90
MAGIC THE GATHERING*	KD 89,90
MAYHEM*	DA 99,90
MECHWARRIOR 2	DA 85,90
MEGA MAN X3*	DA 85,90
MICRO MACHINES V3	DA 85,90
MONSTER TRUCKS*	DA 99,90
MOTO RACER*	DA 85,90
MOTOR TOON GRAND PRIX 2	DA 95,90
NAMCO PRIME GOAL SOCCER	DA 85,90
NAMCO SMASH COURT TENNIS	DA 85,90
NANOTEK WARRIOR*	DA 85,90
NASCAR RACING 96*	DA 89,90
NBA JAM EXTREME	DA 85,90
NBA JAM TOURNAMENT EDITION	DA 59,90
NBA HANGTIME	DA 89,90
NBA IN THE ZONE 2	DA 85,90
NBA LIVE 97	DA 85,90
NEED FOR SPEED 2	KD 85,90
NFL QUARTERBACK CLUB 97	DA 79,90
NHL HOCKEY 97	DA 85,90
OLYMPIC SOCCER	DA 49,90
OVERBLOOD*	KD 85,90
PANDEMONIUM	DA 89,90
PANZER GENERAL II	DA 89,90
PERFECT WEAPON*	KD 85,90
PGA TOUR GOLF 97	DA 85,90
PITBALL*	DA 85,90
PLAYER MANAGER	KD 85,90
PORSCHE CHALLENGE	KD 85,90
RAGE RACER	KD 99,90
RAGING SKIES	KD 99,90
REBEL ASSAULT 2	DA 95,90
RESIDENT EVIL 2*	DA 85,90

KD = KOMPLETT DEUTSCH, DA = DT. ANLEITUNG,

* = VORANKÜNDIGUNG

Preisirrtümer + Druckfehler vorbehalten,
Lieferung nur, solange der Vorrat reicht.

Mindestbestellwert: 30 DM;

Versandkosten: Nachnahme 9.90 DM, Vorkasse 8.00 DM,
Ausland: Vorkasse + 20.00 DM.

Vorkassebestellungen nur gegen Eurocheck.
Software ab 200 DM (Warenwert der Sendung) im

Inland versandkostenfrei !!!

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

SONY Playstation

SKELETON WARRIORS	DA 79,90
SOUL BLADE	DA 99,90
SOVIET STRIKE	KD 85,90
SPACE JAM	KD 85,90
SPIDER	DA 85,90
STADT DER VERLORENEN KINDER	KD 85,90
STAR GLADIATOR	DA 89,90
STEEL HARBINGER	DA 49,90
STREET FIGHTER ALPHA 2	DA 85,90
STRIKE POINT	KD 85,90
SUIKODEN	DA 99,90
SUPER PANG COLLECTION	DA 85,90
SUPER PUZZLE FIGHTER 2 TURBO*	DA 69,90
SUPER SONIC RACERS	DA 85,90
SWAGMAN*	DA 85,90
SYNDICATE WARS*	KD 85,90
TEKKEN 2	DA 109,90
TEST DRIVE: OFFROAD*	DA 85,90
TIGER SHARK	DA 89,90
TILT!	DA 79,90
TIME CRISIS	DA 89,90
TIME CRISIS INCL. PREDATOR GUN	DA 159,90
TOBAL NO. 1	DA 95,90
TOMB RAIDER INCL. LÖSUNGSBUCH	KD 89,90
TOSHINDEN2	DA 99,90
TRANSPORT TYCOON	DA 99,90
TWISTED METAL 2	DA 95,90
V-RALLYE	DA 89,90
VANDAL HEARTS	DA 99,90
VICTORY BOXING	DA 79,90
VIRTUA GOLF	DA 89,90
VIRTUAL POOL	DA 85,90
WARCRAFT 2	KD 85,90
WARHAMMER: SCHATTEN DER RATTE	KD 85,90
WHIZZ	KD 79,90
WING COMMANDER 4*	KD 89,90
WING OVER*	DA 79,90
WIPE OUT 2097	DA 99,90
WORMS	KD 59,90
WWF IN YOUR HOUSE	DA 85,90
X2	DA 85,90
X-MEN: CHILDREN OF THE ATOM*	DA 89,90

PSX PLATINUM EDITION:

FADE TO BLACK, FIFA 96, PGA 96, ROAD RASH, NEED
FOR SPEED, BUST A MOVE 2, ALIEN TRILOGY, RIDGE
RACER, TOSHINDEN, DESTRUCTION DERBY, TEKKEN,
WIPEOUT UND AIR COMBAT JE 49,90

PLAYSTATION GRUNDGERÄT (PAL)	DA 299,00
ANALOG JOYSTICK SONY PSX	DA 119,90
ANTENNENKABEL SONY PSX	DA 49,90
EURO SCART KABEL SONY PSX	DA 69,90
GAMEBUSTER (ACTION REPLAY)	DA 79,90
INFRAROT JOYPADS (2 STÜCK)	DA 69,90
JOYPAD SONY PSX	DA 39,90
LINK KABEL SONY PSX	DA 49,90
MAD CATZ LENKRAID SONY PSX	DA 149,90
MEMORY CARD 8MB/120 BLOCKS	DA 69,90
PREDATOR LICHTPISTOLE SONY PSX	DA 69,90
RGB SCART KABEL SONY PSX	DA 29,90
TASCHE + MEMORY CARD + JOYPAD	DA 89,90

NINTENDO 64

NINTENDO 64 GRUNDGERÄT (PAL)	DA 299,90
MEMORY CARD 1 MB N64	DA 65,90
JOYPAD NINTENDO	DA 59,90
JOYPADVERLÄNGERUNG N64	DA 29,90
UNIVERSALADAPTER (USA/JAPAN)	E 49,90
INT. SUPER STAR SOCCER N64**	DA 159,90
KILLER INSTINCT GOLD N64	DA 139,90
PILOTWINGS N64	KD 109,90
SUPER MARIO N64	KD 89,90
SUPER MARIO KART N64	KD 89,90
STAR WARS: SHAD. O. T. EMPIRE	KD 119,90
TUROC N64	KD 139,90
TUROC N64 ENGL. PAL VERSION	E 139,90
WAVERACE N64	KD 89,90

BITTE SCHICKT MIR DEN NEUEN
WIAL KATALOG 11/97

UNVERBINDLICH AN FOLGENDE ADRESSE:

NAME: _____

STRASSE: _____

PLZ/ORT: _____

Hard Boiled

Cryo macht mobil und rückt mit einem knallharten Shooter-Highlight an die PlayStation-Front. Wer den extrem schnellen Blechkrieg für sich entscheiden will, braucht gute Nerven. Ist "Hard Boiled" zu stark, sind Sie zu schwach! von Marcel Peters



Cryos neue Science Fiction-Geschichte erzählt von Nixon, einem rabiaten Androiden, der seinem Vorgesetzten Willeford loyal zur Seite steht und in seinem Auftrag mordet. Dieser herrschsüchtige Industriemagnat hat die Bewohner von Los Angeles zu Untertanen degradiert und die einst blühende Metropole zu einer schmutzigen, verseuchten Großstadt heruntergewirtschaftet. Mit Regimegegnern wird kurzer Prozeß gemacht – menschliche Maschinen machen Jagd auf die Kritiker und richten Blutbäder unter der Bevölkerung an. Eines Tages kommt es in Nixons Hirnimplantat zu einer technischen Panne, und der einst regierungstreue Scherge erkennt das wahre Gesicht und die brutalen Machenschaften Willefords. Nun wagt er das scheinbar Unmögliche und lehnt sich waghalsig gegen das Böse auf.

Brennpunkt L.A.

Zum fulminanten Vergeltungsschlag gegen das diktatorische System steht Ihnen ein wendiger Hover-Gleiter zur Verfügung, den Sie durch abgründige Straßenschluchten, beklemmende Schächte und Heerscharen feindlicher Geschwader steuern. Die Flugbahn wird dabei von seitlichen Leitplanken eingeschränkt, doch innerhalb dieser Begrenzungen steht Ihnen der gesamte Luftraum zur Verfügung. Anfangs ist Ihr Vehikel nur mit einem Standardlaser ausgerüstet, während Ihres Höllenritts durch die wild inszenierten 3-D-Schauplätze erlangen Sie dank verschiedener Power-Ups aber die Chance, Ihre Bewaffnung auszutauschen und den Energievorrat zu pushen. Mit von der Partie sind Turbo-Pakete, die Ihrem Flieger einen kurzfristigen Geschwindigkeitsschub verpassen, und radioaktive Symbole, die nach eifrigem Einsammeln weitere Missionsteilstrecken öffnen. In diesen Etappen machen Sie verlorengegangene Energie wieder wett und sind für die kommenden Kämpfe gewappnet.

Ihre Hauptaufgabe als Spieler lautet: Totale Zerstörung des Regierungssitzes "Neuro To-



[1] Schicht im Schacht – die atomaren Symbole sind hochdosierte Energiepakete. Unbedingt aufsammeln! **[2]** Einmal auf's Gaspedal gedrückt, und ab geht's durch die Straßenschluchten von LA! **[3]** Mit zwei Begleit-

[2] drohen im Schlepptau kommen Sie vielleicht heil durch das Inferno. **[4]** Das Intro ist eine Augenweide!



wers", Ausschalten der feindlichen Armee und Sieg über die Vertreter Willefords. Der Chef hat aber bereits Lunte gerochen und schickt seine Privatararmee in die apokalyptische Schlacht. Das Kriegsarsenal des frühen 21. Jahrhunderts reicht dabei von biomechanischen Kreaturen über Roboter bis hin zu Lasern, die Ihnen als 32-Bit-Rebellen das Leben schwer machen. Entscheiden Sie die Zerstörungsmissionen für sich, indem Sie plötzlich auftauchenden Hindernissen geschickt ausweichen. Wenn Sie siegreich aus den packenden Laserduellen mit den

Du kannst es haben... Er nicht mehr!

(...hole es Dir, bevor es zu spät ist!)

DER ERSTE FUSSBALL-MANAGER FÜR DIE PLAYSTATION

EIN- ODER ZWEISPIELERMODUS

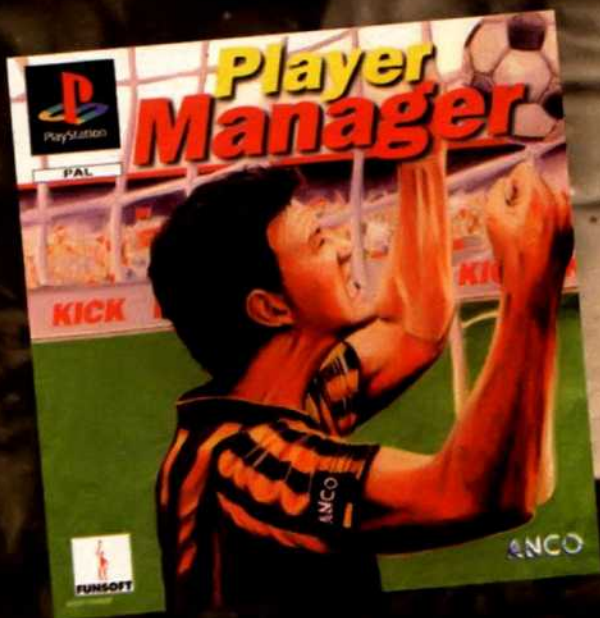
ALLE NATIONALEN UND EUROPÄISCHEN LIGAWETTBEWERBE

SPIELERVERLEIH UND -TRANSFER

ANIMIERTE SPIELHÖHEPUNKTE

INTUITIVES INTERFACE MIT MAUSSUPPORT

KOMPLETT DEUTSCH



MEGA FUN 4/97 - 77%

VIDEO GAMES 4/97 - 77%

Player Manager

Für uneingeschränkten Spielspaß



Vertrieb: Rushware GmbH, Tel. 02131/6070, Fax. 02131/607111 • Profisoft GmbH, Tel. 0541/122065,
Fax. 0541/122470 • Schweiz: ABC SOFTWARE AG, Tel. 081/7852960, Fax. 081/7851222 • Österreich:
ABC SPIELSPASS Großhandels GmbH, Tel. 05523/56510, Fax. 05523/64794

ANCO



[1] David gegen Goliath - mit Willefords Kriegsgerät ist nicht zu spaßen. **[2]** Nicht jede Rakete trifft Ihr Ziel - Glück gehabt! **[3]** Sperrfeuer von allen Seiten - es gibt viel zu tun, packen Sie's an!

Handlangern des Oberfieslings hervorgehen, verabschieden diese sich mit orgiastischen Explosionen in die ewigen Jagdgründe. Hard Boiled macht dabei eine hervorragende Figur. Die Schauplätze sind abwechslungsreich gestaltet, und Missionen wie z.B. "Santa Catalina" und "Downtown LA" zeugen vom Bild eines verwahrlosten und unheilschwangeren Städte-Molochs: In dunkle Farben getauchte Hochhäuser, morsche Pipelines und wüste, menschenleere Straßenzüge prägen die künstliche Welt und verleihen ihr ein Ambiente wie in "Blade Runner". Die Spielwelten "Venice Beach / Harbor & Docks" sowie "The Sea Cleaner" wirken dagegen geradezu wie eine Idylle. Der friedvolle Schein wird jedoch zerstört, sobald die ersten feindlichen Helikopter und Kräne am Horizont

auftauchen und Nixon ins Visier nehmen. Die Qualität der Kämpfe spricht für sich: Actiongeballer, bis der Laser glüht, knackige Gegner und pompöse Computergrafiken machen die fünf Einsätze

zu einer aufregenden Jagd durch die heruntergekommene Zukunftsmetropole. Ein mitreißender Techno-Beat kriecht Ihnen in die Gehörgänge und untermalt das furiose Science Fiction-Gerassel.

Die Ansicht auf die echtzeitberechnete 3-D-Grafik erfolgt aus der Beobachter-Perspektive, d.h. Sie sehen Ihre Maschine von hinten, wobei die Steuerung einige Schwierigkeiten bereitet. Ursache sind die automatische Ausrichtung des Flugobjektes nach vorne und dessen etwas schwammige Bewegungen, die sich nicht so leicht beherrschen lassen. Ab und zu "vergessen" Sie, den Flieger nach Ausweichmanövern wieder nach unten zu lenken. So rasen Sie leider über notwendige Power-Ups hinweg, und Ihre Rivalen

Mitspielen lohnt sich!

Cryo und die Frey & Linkenheil GmbH stellen hartgesottenen Hard Boiled-Spielern essentielles Material zur Verfügung, damit Sie im Kampf gegen Willeford nicht vorzeitig schlapp machen.

Gewinnen Sie

eine limitierte "Flying Horse" Crash Uhr,

ein "Flying Horse" T-Shirt und

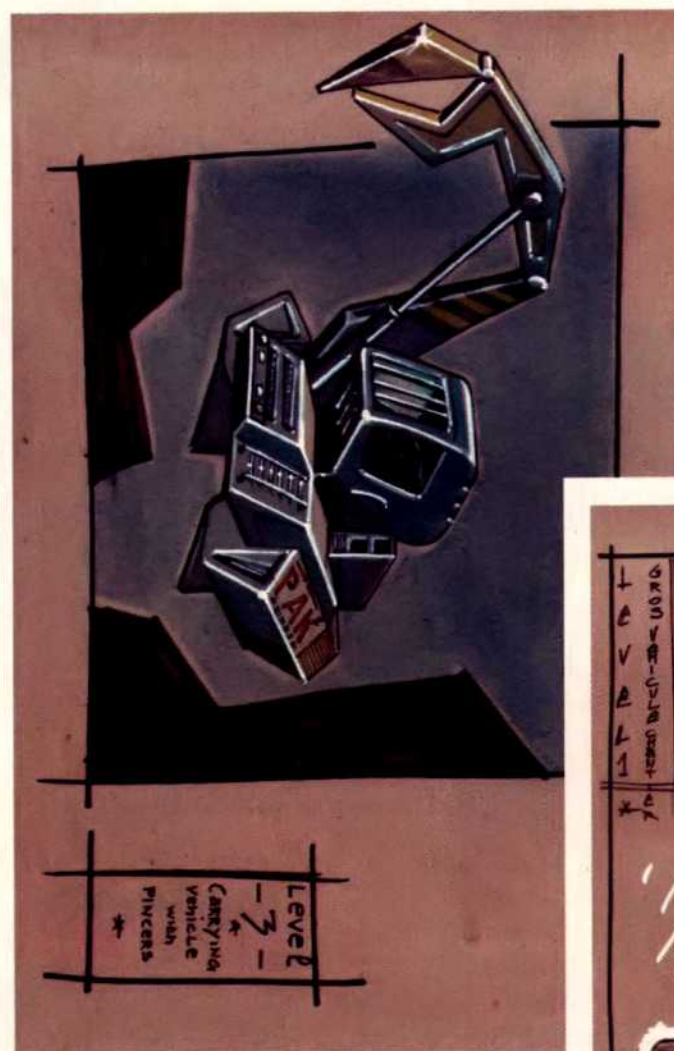
eine Palette "Flying Horse"-Energy-Drinks mit 24 Dosen.

Um teilzunehmen, müssen Sie lediglich folgende Frage beantworten:

Auf wessen Comic basiert Hard Boiled?

Schicken Sie uns die Lösung bitte per Fax, Postkarte (bitte keine Briefe!) oder E-Mail (DMV/Franzis' Verlag, PlayStation-Magazin, Stichwort "Hard Boiled", Dornacher Str. 3d, 85622 Feldkirchen, Fax: 089/99115-499, E-Mail: 104706,160@compuserve.com) bis spätestens 31.07.97, und Sie nehmen an der Verlosung teil.

Wie immer gilt: Mitarbeiter des DMV/Franzis'-Verlages, deren Angehörige und der Rechtsweg sind ausgeschlossen.



[1] Der Entwurf eines feindlichen Greiffahrzeuges aus den Originalvorlagen von Frank Miller. **[2]** Ein mächtiger Bulldozer, der Nixon im ersten Level die Stahlhaut aufreißen möchte.



entkommen unbehelligt. Nehmen Sie sich deshalb einige Minuten Zeit, um sich mit dem Handling vertraut zu machen. Stichwort Steuerung: Bereits am Ende der zweiten Mission stoßen Sie auf einen niederträchtigen Unterboss aus Willefords Truppenverband, einen gefährlichen Mutanten. Das Spiel schaltet zu diesem Zeitpunkt automatisch auf Freiflug um. Sie verlassen die vorgegebene Region, kreisen um den Bösewicht und nehmen das gewaltige Monstrum von allen

Seiten unter Beschuß. Zwischen den Missionen zeichnen Ihnen imposant gerenderte Computersequenzen ein bedrückendes Bild des zukünftigen Los Angeles der Comic-Serie von Frank Miller, auf dessen Idee das Endzeitspektakel basiert. Insgesamt ist Hard Boiled ein grafisch sehenswerter Höllenritt durch depressiv gezeichnete Level. Komplex, hart und – abgesehen von der schwachen Steuerung – durchaus überzeugend.



mom

Hard Boiled

Meine Meinung: Gehören Sie zu den Menschen, die sich in Biergärten zu Tode langweilen? Sie meiden Tagesslicht wie ein Vampir und geben einer gediegenen Ballerorgie im verdunkelten Zimmer den Vorzug? Sie brauchen qualifizierten Action-Nachschub, um sich abzureagieren? Wenn Sie alle Fragen mit "Ja" beantworten, ist Hard Boiled genau das Richtige für Sie. Der Flug mit dem Hovermobil gleicht dem Ritt auf

einer Kanonenkugel. Die Grafik ist beeindruckend schnell und wird detailliert in kräftigen Farben präsentiert. Besonders interessant wird das Spiel durch die knackigen Missionen – an jeder Ecke wird gekämpft, bis die Fetzen fliegen. Die Technomusik ist dabei wirklich hörenswert. Das durchdachte Kraftwerk aus dem Hause Cryo läßt bis auf die ungünstige Steuerung keine Wünsche offen.

Marcel Peters

■ GENRE:	Action/3-D-Shoot'em-Up
■ VERFÜGBAR AB:	Juli
■ HERSTELLER:	Cryo
■ ENTWICKLER:	Cryo
■ SPRACHE DES SPIELS:	englisch
■ SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch

■ SPIELIDEE:	2,5	■ MOTIVATION:	2
■ GRAFIK:	1,5	■ PREIS/LEISTUNG:	2
■ SOUND:	1,5		
■ PRÄSENTATION:	2		
■ GAMEPLAY:	2		
		GESAMTWERTUNG:	2,0



MLC - Hard & Software
02841-94260

Im Ring 29, 47445 Moers

Fax: 02841 - 942623

Bestellannahme.: Mo - Fr: 10.00 - 20.00 Uhr
Sa: 10.00 - 14.00 Uhr

Playstation Top-Hit's des Monats - Playstation Top-Hit's des Monats

V-RALLY
TOP HIT..... 79.95

LASER GUN
- Single Shot and Turbofire
- Auto Bullet Reload
- Special Fire
- Ergonomic Hand Grip
- Extra Long Wire
PREIS TIP.. 49.95

PSX CD-BOX
Archivierung für 70 CD's mit Einzelauswurf und Beschriftung.
PREIS TIP.. 34.95

Playstation Games - Playstation Games - Playstation Games

Syndicate Wars 89.95
Info-Hotline 02841-942613
Aktuelle News, Erscheinungstermine, Hardware Hotline
Wings Commander 84.95

Adidas Power S. Soccer Intern. 84.95
Agent Armstrong 84.95
All Star Soccer 79.95
Battle Monsters 79.95
Broken Helix 99.95
Carnage Heart 77.95
Castlevania: The Bloodletting 94.95
Chronicles of the sword 84.95
Command & Conquer 99.95
Conquest Earth 84.95
Contra: Legacy of War 94.95
Crash Bandicoot 99.95
Creation 79.95
Crow: City of Angels 84.95
Crusader no remorse 82.95
Crypt Killer 94.95
Dark Forces 89.95
Darklight Conflict 79.95
Descent 2 84.95
Destruction Derby 2 84.95
Epidemic 84.95
Excitebike 2555 A.D. 84.95
Exhumed 64.95
FIFA 97 99.95
Formula 1 '97 94.95
G-Police 84.95
Gex 85.95
Hexen 79.95
Hi-Octane 85.95
Hyper Final Match Tennis 84.95
Iron Livingston D. Dungeon 84.95

Independence Day 79.95
Intern. Superstar Soccer Pro 94.95
Iron & Blood 84.95
Jumping Flash 2 84.95
King of Fighters 77.95
King's Field 79.95
Krazy Ivan 84.95
Kumite: Fighter's Edge 94.95
Legacy of Kain 89.95
Lifeforce: Tenka 94.95
Little Big Adventure 82.95
Lost Vikings 2 84.95
Machine Hunter 84.95
Magic the Gathering 79.95
Mass Destruction 85.95
Megaman X3 94.95
Micro Machines V3 94.95
Midnight Run 94.95
Monster Truck 84.95
NBA In the Zone 2 94.95
NBA Live 97 79.95
Need for Speed 49.95
Need for Speed 2 84.95
NHL Hockey 97 64.95
NHL Powerplay Hockey '96 79.95
Overblood 84.95
Pandemonium 79.95
Parappa the Rappa 94.95
PFA Soccer Manager 84.95
Pinky and the Brain 94.95
Porsche Challenge 79.95
Power F1 (Lankhor) 84.95
Projekt Overkill 84.95
Psychic Detective 74.95

Nintendo 64 Hardware - Nintendo 64 Hardware

US/JP Adapter
PREIS TIP: 39.95
Mario Kart dt.
+ N64 Joypad 129.95
5M Memory C.
PREIS TIP: 74.95

N64 Super Pad 49.95
N64 Pad (Color) 54.95
Lenkrad + Pedale 149.95
Joypad Verlänger. 24.95
RF Modulator + Switch 44.95
N64 SVHS-Kabel 29.95
N64 Profes. AV-Kabel 24.95
N64 Antennenkabel 69.95
1Meg Memory Card 39.95
N64 Gamekiller Modul 89.95
Multinorm Adapter 79.95

Playstation Hardware - Playstation Hardware

Multinorm Playstation
GER JPN USA
Barpreis: 369.95
oder: 12 x 39.-

Station Pad A/F 29.95
- 8 Fire Buttons
- Auto Fire Mode
- extra langes Kabel
Hyperblaster 69.95
Wertung Megafun Ausgabe 06/97
Sehr gut

1MB Memory Card PREIS TIP: 29.95
8MB Memory Card PREIS TIP: 64.95
3D Sound Dimension 240 Watt-Boxen 89.95
Memory Card 24Meg 89.95
Org. Link Kabel 19.95
Org. HF-Adapter 49.95
Scart/RGB Kabel 19.95
Org. Controll Pad Sony 44.95
Org. Maus incl. Pad Sony 54.95
NeGoon Pad 79.95
Station Master Pad 39.95
Joypad Verlängerung 19.95
Mad Catz Lenkrad 139.95
PC-Link Paket 84.95
Tasche + Pad + MemCard 89.95
Gamebuster Mogell Modul 89.95
Gamekiller Mokellm.. Junior 54.95
Multinorm Chip incl. farbiger Einbauleitung 39.95
! PSX Umbau Aktion !
Der komplette Multinorm Umbau ermöglicht das Spielen von Import Games, sowie auch alle Sicherheitskopien von euren lehrten Spielen. Also Konsolen einschicken und 24Std. Geduld aufbringen. 59.95

V-RALLY

Infogrames im Grafik-Rausch:
Mit "V-Rally" liefern die Franzosen
das optisch eindrucksvollste
Rennspiel des Jahres ab. Kann das
Gameplay mit der imposanten Grafik
mithalten? von Michael Schmithäuser

spannenden Renndisziplin, die gegenüber der Formel 1 mit ihrem Personenkult ein wenig in Vergessenheit geraten ist. Eine im französischen Lyon ansässige Softwareschmiede hat es sich zum Ziel gesetzt, daß dieser Sport in der PlayStation-Gemeinde wieder für Aufsehen sorgt – mit der brandneuen Rennsimulation V-Rally.

Weltmeisterlich

Ein 16köpfiges Team hat mehr als ein Jahr an dem ambitioniertesten Rennspiel-Projekt seit "Formel 1" gearbeitet. Der finnische Rallye-Weltmeister Ari Vatanen stand den Entwicklern stets mit Rat und Tat zur Seite, wenn es um Fragen der Fahrzeugauswahl, Steuerung und Fahrphysik ging. Das Ergebnis der fruchtbaren Zusammenarbeit: Eine akkurate Simulation, bei der die Action-Elemente trotzdem nicht zu kurz kommen.

Im edel gestylten Auswahlmenü dürfen sich angehende Fahrzeugingenieure so richtig austoben.

Mit 130 Sachen rast der Ford Escort mit den auffallend großen Felgen über den schneebedeckten Bergpaß. Bis an die Grenzen der Bodenhaftung gehend, schlittert der scheinbar verrücktgewordene Fahrer um eine enge Biegung herum. Auf dem Beifahrersitz kauert ein wild gestikulierender Sozius, dessen Blick schnell zwischen der Windschutzscheibe und der auf seinem Schoß liegenden Landkarte hin- und herwechselt.

Wer düst denn so spät durch Nacht und Wind? Zwei Saufrumpfen, die die letzte Abzweigung verpaßt haben? Zwei völlig überarbeitete PlayStation-Redakteure auf dem Weg zur nächsten Pressekonferenz? Nein, bei den zwei seltsamen Gestalten handelt es sich um Profis, die mit Autofahrten durch möglichst unwegsames Terrain ihre Brötchen verdienen. Die Rede ist vom Rallye-Sport, einer ungemein



[1] Vorsicht! Vordermann bremst! Während der Nachtfahrten kommen die Bremsleuchten besonders gut zur Geltung. **[2] Einfach blendend:** Die fantastischen Lichteffekte suchen ihresgleichen.



ben: Getriebeart, Übersetzung, Fahrwerk, Reifendruck und Lenkung werden individuell justiert. Wer keine Lust auf solche Sperenzchen hat, klickt sich einfach direkt zum Rennbildschirm durch und vertraut auf die Voreinstellungen.

Wie sehr die Entwickler schon bei den Menüs ins Detail gegangen sind, zeigt sich bei der Controller-Auswahl: Ganze 27 Joypad-Belegungen lassen keine Wünsche offen. V-Rally unterstützt als idealen Alternativ-Controller den analogen NeGcon von Namco.

Die wunderschöne optische Präsentation macht den Infogrames-Renner zusammen mit der riesigen Auswahl an Strecken und Fahrzeugen zur absoluten Genre-Referenz für die PlayStation.

Drei Spielvarianten sorgen für Abwechslung. Im Arcade-Modus starten Sie zu einem nervenaufreibenden Duell gegen die Zeit. Wer nicht innerhalb eines vorgegebenen Limits den nächsten Checkpoint erreicht, ist aus dem Rennen. Drei verschiedene Streckenkombinationen (vier, sechs und acht Kurse) sorgen dafür, daß garantiert keine Langeweile aufkommt. Nicht minder aufregend ist der Modus "Time Trial": Hier fahren Sie sozusagen gegen sich selbst – es geht darum, Ihre persönliche Bestzeit zu unterbieten. Die absolute Herausforderung stellt der "Championship" dar – in der Weltmeisterschaft fahren Sie alle Kurse und arbeiten sich durch – hoffentlich – kontinuierliche Siege in der Gesamtwertung nach oben.

Wer nicht alleine gegen die starken Computergegner antreten will, spielt entweder auf einer

Konsole per Splitscreen-Modus gegen einen Freund, oder trägt mit zwei Konsolen und einem Link-Kabel spannende Vierer-Duelle aus.

Innovation Data-Disk

Der ganz weit unten versteckte Menüpunkt "Data Disk" machte uns extrem neugierig. Und siehe da – eine Anfrage

bei Infogrames ergab, daß V-Rally das erste PlayStation-Spiel mit separaten Strecken-CDs sein wird. Wie die Rallye-Fans an die zusätzlichen Kurse kommen, steht noch nicht fest.

Der innovativen Data-Disk-Option ist allerdings der versprochene Track-Generator zum Selberbasteln von neuen Strecken zum Opfer gefallen. Schade drum – doch die mehr als 45 Variationen der sieben Stammstrecken dürften selbst die erfahrensten Rallye-Freaks monatelang beschäftigen.

Rallyefahrer sind reiselustige Burschen. Deshalb wurden die sieben ausgedehnten Rennstrecken über die ganze Welt verteilt. Während Ihrer Wettkampf-Aktivitäten bekommen Sie die britischen Inseln, die französischen Alpen, die spanischen Küstenstraßen und die reizvolle Natur der Insel Korsika zu sehen. Wem das zu nah erscheint, der entflieht in weiter entfernte Gefilde: Denn auch in Kenia, Indonesien und am anderen Ende der Welt, genauer gesagt in Neuseeland, erwarten Sie aufregende Kurse in unberührter Natur. Jeder Austragungsort ist nochmals in drei landschaftlich völlig unterschiedliche Terrains aufgeteilt. Es gibt also viel zu entdecken während Ihrer Rallye-Weltreise.

Jede Gegend verfügt über charakteristische Merkmale: In Neuseeland bahnen Sie sich Ihren Weg vorbei an riesigen Schafherden, während im Hintergrund majestätisch die hohen Gebirgsmassive aufsteigen. In Spanien rasen Sie an eleganten Straßencafés in weiß getünchten Steinhäusern vorbei, während im Meer die Windsurfer ihre Runden drehen. Indonesien beeindruckt Sie mit tropischen Regenwäldern, faszinierenden Gebirgswäldern und ausgedehnten Reisfeldern. Und in Großbritannien kann es schon mal vorkommen, daß Ihr Fahrzeug mit einer unvermittelt am Waldrand herumstehenden, roten Telefonzelle kollidiert.

[1] Traumhaft: Eine beschauliche Fahrt in den Sonnenuntergang. [2] Abgehoben: Hier erhält der Fahrer des blauen Autos Anschauungsunterricht zum Thema "Was passiert, wenn ich eine Kurve zu schnell angehe". [3] Mit 100 Sachen durch eine geschlossene Ortschaft – wenn das mal keinen Strafzettel gibt!

Unsere Bestseller im Juli.

99.-

VANDAL HEARTS

Atemberaubendes Strategiespiel mit Rollenspielelementen und deutschem Bildtext. Videogames 5/97: „... eines der besten Strategiespiele für die Playstation.“ (Wertung 83%)



Bekannt aus der Kinowerbung!

Ab 12 Jahren

49.-



RAYMAN PLATINUM

Sie kennen Rayman noch nicht? Begleiten Sie den putzigen Kerl durch sechs faszinierende Welten mit insgesamt über 70 Leveln. Dieses zauberhafte Jump'n Run darf in keiner Playstation-Sammlung fehlen. (ohne Altersbeschränkung)

99.-



ISS PRO

32 Nationalteams, gerenderte Polygon-Grafik, fantastische Spielbarkeit, umfangreiche Strategie- und Taktikoptionen sowie deutscher Live-Kommentar. Das derzeit wahrscheinlich beste Fußballspiel für Playstation. (ohne Altersbeschränkung)

99.-



POWER RANGERS FULL TILT BATTLE PINBALL

15 verschiedene Flippertische, animierte Videosequenzen, Multiball-Spiel und vieles mehr. Furiose Flippersimulation nicht nur für Power Rangers-Fans. (ohne Altersbeschränkung)

99.-



Ab 12 Jahren

RAVEN PROJEKT

Retten Sie die Raven, den letzten irdischen Raumkreuzer, aus den Händen außerirdischer Mächte. Erstklassiges Science Fiction-Shooting Adventure auf 2 CDs, mit über 60 Minuten Full-Motion-Video. Komplett in deutsch.

MediaMarkt



[1] Die Nachtrennen gehören zu den beeindruckendsten Szenarien von V-Rally. **[2]** Solche engen Kontakte mit der Böschung haben in V-Rally schwerwiegende Folgen. **[3]** Im Splitscreen-Modus treten Sie gegen einen menschlichen Mitspieler an. **[4]** Raus aus der Innenstadt, rein in den Regenwald: Mit dem getunten Peugeot 306 erkunden Sie Indonesien.



Doch mit dieser Streckenvielfalt nicht genug: Durch Tageszeit und Wetterbedingungen variieren die Kurse nochmals deutlich. Die Lichtverhältnisse spiegeln exakt die Tageszeit wider – strahlender Himmel am Morgen und mittags, diffuses Licht bei Sonnenuntergang oder undurchdringliche Dunkelheit während der Nacht. Und selbst beim Wetter haben sich die Programmierer nochmal ins Zeug gelegt. So peitschen bei Regen schwere Tropfen gegen die Windschutzscheibe und hinterlassen großflächige Pfützen auf der Fahrbahn. Den Begriff "Einheitswetter" gibt es bei V-Rally nicht: Manchmal reißt die Bewölkung auf, und die Sonne beleuchtet schmale Landstriche und Fahrbahnabschnitte. Realistischer geht's fast nicht mehr.

Automobil-Salon

Neben der Streckenauswahl überzeugt auch das Repertoire an Fahrzeugen auf ganzer Linie. So mancher Rallye-Unkundige wird allerdings nach der Anwahl des Fahrzeug-Bildschirms eine faustdicke Überraschung erleben: Denn statt flachen, breiten und tiefen Supersportwagen erwarten ihn alte Bekannte aus dem Autohaus von nebenan. Allerdings

nur auf den ersten Blick: So hat der Peugeot 106 in der gebotenen Maxi-Ausführung nichts mehr mit dem "kleinen Freund" zu tun, mit dem vornehmlich Hausfrauen zum Einkaufen zuckeln. Denn unter der Haube des Kleinwagens schlummern 200 zornige Pferdestärken, die nur darauf warten, ihre brachiale Kraft in Drehmoment zu verwandeln. Des weiteren unterscheiden sich die Rallye-Boliden durch perfekt abgestimmte Fahrwerke, reichhaltige Bespoilerung und optimierte Getriebe von ihren braven Kollegen aus den Innenstädten. Ganze elf Fahrzeuge stehen zur Auswahl – mit großer Wahrscheinlichkeit ist auch Ihre Marke dabei. Denn neben den Franzosen Citroën, Peugeot und Renault mischen auch die Japaner Subaru, Mitsubishi und Nissan sowie die "Exoten" Skoda und Seat in den Wettkämpfen ganz vorne mit. Der einzige Amerikaner, Ford, präsentiert mit dem Escort WRC eines der stärksten Autos in V-Rally – bestückt mit einem 300 PS-Turbomotor und Allrad-Antrieb.

Entsprechend giftig zeigen sich die aufgewerten Serienwagen im täglichen Rallye-Einsatz. Während Sie nach dem Startsignal in wenigen Sekunden auf mehr als 100 Stundenkilometer beschleunigen, läuft Ihr Wagen wie in jedem anderen



[1] Autsch! Solche üblen Rempeler gehören zum guten Ton im Kampf um die Weltmeisterschaft. **[2]** Schöne Details wie die Bremsspuren und die Rauchwolken bei dieser Massenkarambolage sorgen für eine dichte Renn-Atmosphäre. **[3]** Es fängt an zu regnen – die Autos fliegen tief!



fordern Sie das
kostenlose Playcom Magazin an
Tel. 089/546 0 300

Die Spielewelt hat einen Namen...

Playcom

und eine Telefonnummer...

089-546 0 300

Internet-Email:
info@playcom.de

Sony PSX

4-4-2 Fußball	dt	74.99
Bubble Bobble 2	dt *	84.00
Crow: City of Angels	dt	84.99
Crypt Killer	dt	99.00
Dark Forces	dt	89.00
Stadt verl. Kinder	dt	89.00
Need for Speed 2	dt	89.00
Dungeon Keeper	dt	89.00



Excalibur	dt	89.00
Excalibur inkl. 1Meg Mem.	dt	99.00
Exhumed	dt	79.99
F1 '97	dt *	109.00
Fifa Soccer 97	dt	84.00
Independence Day	dt	84.00



Int. Sup. S.Pro + 1Meg Memo	dt	99.00
Legacy of Kain	dt	89.00
Lost Vikings 2	dt	79.99
Mechwarrior 2	dt	89.00
Mega Man X3	dt	89.00
Monster Truck	dt *	89.00
NHL Powerpl. Hockey	dt	84.99

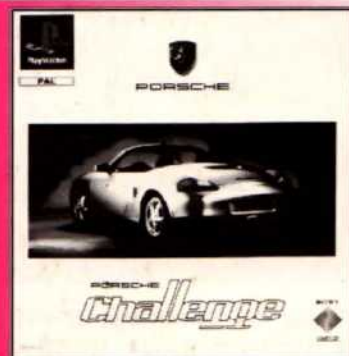


Overblood (komp.dt)	dt	89.00
Panzergeneral 2	dt	89.00
Perfect Weapon	dt	89.00

Ladenverkauf,
Kein Versand,
Preise variieren!

**Munich Software
Center**

Grillparzerstr. 42, 81675 München
Tel.: 089/470 21 22
Theresienstr. 152, 80333 München
Tel.: 089/522 787



Porsche Challenge dt 84.99



Rage Racer dt 99.00



Rebel Assault 2 dt 89.00

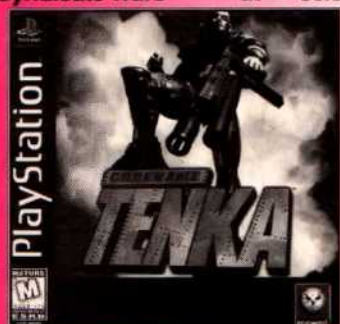
Resident Evil	dt	89.00
Soul Blade (Edge)	dt	99.00

Spider dt 84.00



Suikoden dt 99.00

Syndicate Wars dt 89.00



Tenka Lifeforce dt 99.00



V-Rally+1Meg Memo dt 89.00

Test Drive: Off Road dt 89.99

Theme Hospital	dt	89.00
Tomb Raider komp.dt.	dt	89.00
Transport Tycoon	dt	89.00



Vandal Hearts kp.dt. dt 99.00

Viper dt * 94.00

Warcraft 2 dt 89.00

Wing Commander 4 dt 89.00

X2 Project dt 79.99

Sony PSX- Sonderangebote

Alien Trilogy dt 49.00

Alien Trilogy uk 49.00

Battle A.Toshinden 1 dt 49.00

Bust a Move 2 Plati. dt 49.00

Descent 2 dt 59.99

Disruptor dt 59.99

Need for Speed Plat. dt * 49.00

Fade to Black Plat. dt 49.00

Fifa Soccer 96 Plat. dt 49.00

Olympic Games dt 49.00

Primal Rage dt 69.00

Re-Loaded dt 69.99

Revolution X dt 44.99

Ridge Racer 1 dt 49.00

Road Rash Platinum dt 49.00

Robopit dt 44.99

Starfighter 3000 dt 44.99

Super Puzzle Fighter dt 69.00

Supersonic Racer dt 49.00

Tempest X3 dt 59.99

True Pinball Classic dt 49.95

Sony PSX-Zubehör



Hyperblast. Gun PSX dt 59.99

Lenkrad incl. Pedale dt 129.99

Link-Kabel PSX dt 24.99

Memory Card PSX dt 34.99

Memory Card 8 Meg dt 69.99



Memory Card 24 Meg dt 89.00

Sony PSX o. Spiel dt 289.00

Verlängerung Joypad dt 19.99

Wir führen auch:

SNES, Gameboy,
Mega Drive, 3DO,
Saturn, PC CD-ROM
und Nintendo 64

Händleranfragen erwünscht!

Schriftlicher
Gewerbenachweis
erforderlich.

Kostenlos !!!

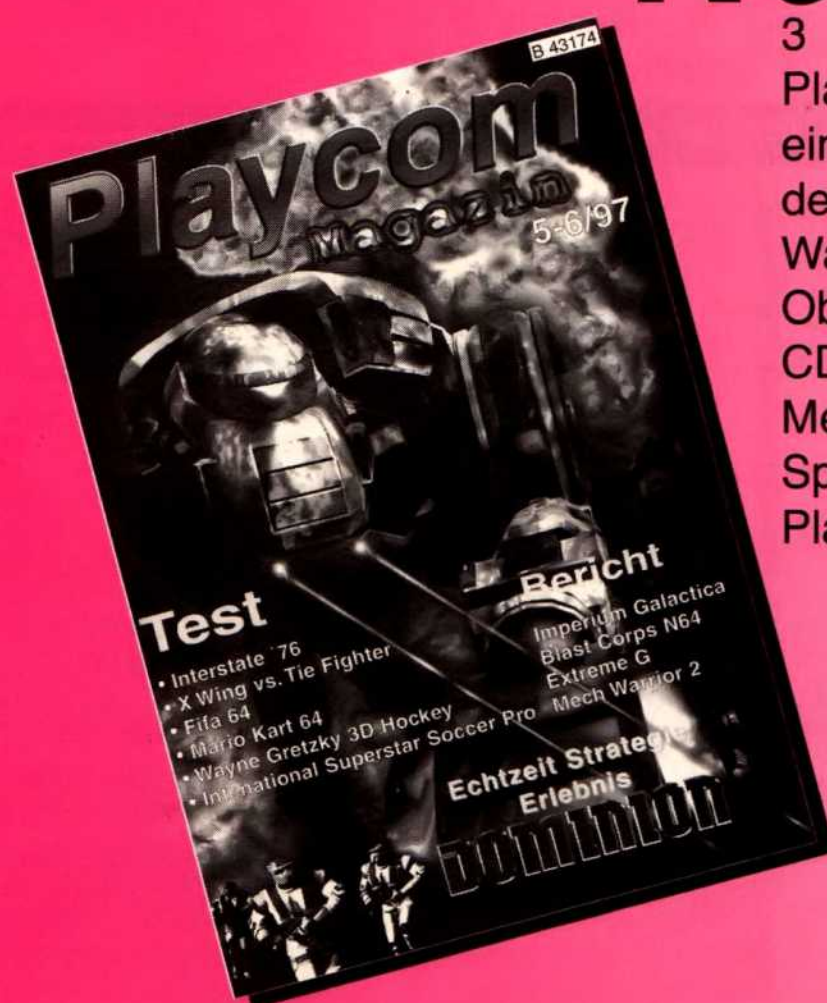
3 Monate lang erhalten Sie unverbindlich das Playcom Magazin kostenlos frei Haus geliefert. Ein einfacher Anruf genügt und schon gehören sie zu den Empfängern dieses Insidermagazins.

Was gibt es denn alles für mein Lieblingssystem? Ob Software oder Zubehör, hier ist alles drin für PC-CD-ROM, CDI, Video CD, SNES, Gameboy, N64, Mega Drive, Saturn und PSX.

Spieletests, Berichte und Lösungshilfen sind für das Playcom Magazin eine Selbstverständlichkeit.

Ein Anruf der sich lohnt:

089/546 0 300



Versand: Leibnizstr. 30, 80686 München,
Tel. 089/546 0 300
Bestellannahme: Mo-Fr. 8.00-19.00 Uhr
Samstag 9.00-15.00 Uhr

PlayStation-Rennspiel stur geradeaus. Doch spätestens, wenn Sie wie bei "Porsche Challenge" oder "Need for Speed" fröhlich um die Kurve schlittern wollen, macht Ihnen die Fliehkraft einen dicken Strich durch die Rechnung. Und somit endet Ihr erstes Kurven-Experiment à la "Rage Racer" mit größter Wahrscheinlichkeit im Straßengraben. Doch es ist noch kein Rallye-Weltmeister vom Himmel gefallen – und somit steht zunächst einmal Üben, Üben und nochmals Üben auf dem Programm... Vor jeder Kurve sollten Sie unbedingt stark abbremsen und jeglichen Kontakt mit Hindernissen und erhöhten Fahrbahnrandern vermeiden – ansonsten vollführt Ihr Auto einen wilden Dreher, wenn nicht gar einen Überschlag.

Genau in diesem Punkt muß sich die ansonsten rundum gelungene Rallye-Simulation Kritik gefallen lassen: Eine Bodenhaftung wie auf Schmierseife hat nichts mehr mit Realismus zu tun. Und ein Fahrzeug, das bei der leichtesten Lenkbewegung in der Kurve ausbricht und sofort um die eigene Achse rotiert, hat entweder kein Profil auf den Pneu oder wiegt weniger als 150 Kilogramm. Wie dieser Umstand dem Experten und Berater Aki Vatanen entgehen konnte, bleibt ein Rätsel.

Pixel für Pixel – ein Genuß

Steuerungs-Tücken hin oder her – die phänomenale Grafik von V-Rally wiegt alle Mankos wieder auf. Wie aufmerksame Leser des PlayStation-Magazins bereits in der vorletzten Ausgabe nachlesen konnten, dringt V-Rally in ungeahnte grafische Sphären vor. Die Bildschirmfotos auf diesen Seiten vermitteln nur einen ungefähren Eindruck von der Pixel-Pracht, die sich vor dem V-Rally-Piloten ausbreitet. Die in monatelanger Arbeit eigens von Infogrames entwickelte Grafik-Engine entlockt der guten, alten PlayStation atemberaubende 3-D-Grafiken, die einer 64-Bit-Konsole würdig wären.

Detaillierte Texturen verzieren die aus Hunderten von Polygonen bestehenden Landschaftsdetails. Berausende Lichteffekte und realistische Schattenwürfe erzeugen ein faszinierendes Ambiente. Selbst kleinste Details wie die Es-



Zeig mir deine Breitreifen, Baby! Vormals brave Serienwagen wie der Renault Megane mutieren in V-Rally zu ehrfurchteinflößenden Kraftpaketen.

presso-schlürfenden Müßiggänger in den spanischen Straßencafés, die zahllosen Schafe auf den neuseeländischen Wiesen und die in den Steppen Kenias verteilten Strohdach-Hütten wurden mit viel Liebe zum Detail ausgestaltet.

Und all die Pixelmassen werden von der leistungsstarken 3-D-Engine derart flüssig und ruckelfrei in Bewegung versetzt, daß man unwillkürlich nachschaut, ob auch niemand heimlich die Spielkonsole ausgetauscht hat.

Die Soundkulisse steht der Optik in nichts nach: Das Brüllen der Motoren, das Quietschen der Reifen, der Applaus der Zuschauer und die Anweisungen des Beifahrers dringen in bester Raumklang-Qualität aus den Lautsprechern – je nach Ausstattung Ihrer Stereoanlage sogar in Dolby-Surround. Und die fetzigen Gitarren-Riffs der acht Musik-Tracks treiben den Adrenalinspiegel zusätzlich in die Höhe.

Der Renner unter den Rennspielen

Die wunderschöne optische Präsentation, zusammen mit der riesigen Auswahl an Strecken und Fahrzeugen, macht den Infogrames-Renner zur absoluten Genre-Referenz für die PlayStation. Wer bereit ist, eine gewisse Einarbeitungszeit in die vertrackte Fahrdynamik zu investieren, erwirbt mit V-Rally einen Titel, der ihn monatelang an die Sony-Konsole fesseln wird.



Meine Meinung: Mein Infrarot-Joypad hat jetzt einen Sprung – und Schuld daran ist V-Rally. Nachdem mein Ford Escort zum zehnten Mal an derselben Stelle des Alpen-Kurses krachend in der Böschung landete, feuerte ich das Pad wütend in die Ecke. Doch dort blieb es nicht allzulange liegen – eine Minute später jagte ich den Ford schon wieder den steilen Alpenpaß hinauf. Zugegeben, die Steuerung der Rallye-Boliden ist

höllisch schwer – doch die faszinierenden Streckendesigns und die atemberaubenden 3-D-Animationen ziehen mich derart in ihren Bann, daß ich die Patzer bei der Steuerung glatt vergesse. Und wenn's das letzte ist, was ich tue: Irgendwann steuere ich diesen verdammten Ford unbeschadet über die Serpentin. V-Rally macht süchtig – und die Hersteller von Ersatz-Joypads reich.
Michael Schmithäuser

■ GENRE:	Renn-Simulation	
■ VERFÜGBAR AB:	bereits im Handel	
■ HERSTELLER:	Laguna Videogames	
■ ENTWICKLER:	Infogrames	
■ SPRACHE DES SPIELS:	deutsch	
■ SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch	
■ SPIELIDEE:	2	■ MOTIVATION: 1,5
■ GRAFIK:	1,5	■ PREIS/LEISTUNG: 1,5
■ SOUND:	2	GESAMTWERTUNG: 1,8
■ PRÄSENTATION:	1,5	
■ GAMEPLAY:	2,5	

galaxy plexus gmbh
plinganserstrasse 26
81369 muenchen

phone: 089 / 760 51 51
089 / 747 06 89
fax: 089 / 769 80 24

an- und verkauf
von gebrauchter
software im
ladengeschaeft



internet: <http://www.galaxy-games.de>

295,-

Monster Trucks
85,-

Time Crisis.jp.
179,-
incl. Namco-Gun

Wing Commander 4
95,-

Domestic Games

Adidas Power Soccer Int.	89,95
Agent Armstrong	89,95
Area 51	99,95
Carnage Heart	89,95
Command & Conquer	99,95
Crypt Killer	99,95
Dark Forces	99,95
Darklight Conflict	89,95
Descent 2	99,95
Destruction Derby 2	99,95
Exhumed	89,95
Excalibur	99,95
Hexen	99,95
Lifeforce Tenka	94,95
Little Big Adventure	89,95
Last Vikings 2	89,95
Micro Machines V3	94,95
Need for Speed 2	89,95
Nanotek Warrior	89,95
Overblood	89,95
Porsche Challenge	79,95
Rally Cross	99,95
Rage Racer	99,95
Rebel Assault 2	99,95
Resident Evil	89,95
Riot	89,95
Sentinent	99,95
Soul Blade	94,95
Speedster	89,95
Stadt der verl. Hinder	89,95
Strikepoint	89,95
Suikoden	99,95
Sup. Puzzle Fighter 2 T.	89,95
Syndicate Wars	89,95
The Crow	89,95
Tomb Raider	89,95
Transport Tycoon	94,95
Vandal Hearts	99,95
V-Rally	94,95
Wipeout 2097	99,95

International Games

Alundra.jp.	139,95
Ace Combat 2.jp.	134,95
Castlevania.jp.	134,95
Broken Helix us.	109,95
Bushido Blade.jp.	149,95
Dynasty Warrior us.	109,95
Final Fantasy 7.jp.	169,95
Final Fantasy Tactics.jp.	179,95
Overblood us.	99,95
Runabout Climax.jp.	139,95
Tekken 3.jp. (Aug./Sept.)	139,95
Tobal No. 2.jp.	149,95
Warcraft 2 us.	109,95
Wild Arms us.	104,95

Equipment

Analog Joypad Sony.jp.	129,95
Analog Stick Sony	119,95
Gamebuster/Action Replay	79,95
Hyperblaster Gun	59,95
HF Antennenkabel	39,95
Infrared Joypad (2 Pads)	89,95
Joypad (5 versch. Farben)	34,95
Joypad Mad Catz	39,95
Joypad Sony	49,95
Joypad Verlängerung 2m.	19,95
Laser Gun (Laser Pointer)	119,95
Link Kabel	19,95
Mad Catz Lenkrad	139,95
Maus	49,95
Memory Card 15 Block	29,95
Memory Card 120 Block	59,95
Memory Card 360 Block	79,95
Multi Tap	59,95
Multinorm Umbau incl. Anl.	49,95
Namco Arcade Stick	89,95
Negcon	79,95
Programable Joypad	59,95
PSX Bag	84,95
RGB Scart Kabel	29,95

Magazines / Hint Books

Edge Magazine uk.	16,-
Gamefan Magazine us.	15,-
Jap. N64 Magazine	22,-
Jap. PS-X Magazine	22,-
Jap. Saturn Magazine	22,-
Legacy of Hain Strat. Guide	29,95
Resident Evil Strategy Guide	29,95
Soul Blade Strategy Guide	29,95
Tekken 2 Strategy Guide	29,95
Tomb Raider Lösungsbuch	29,95
Wild Arms Strategy Guide	29,95
uvm.	

Prizebreakers

Alone in the Dark 2	69,-
Air Combat	49,-
Alien Trilogy	49,-
Pete Sampras Tennis	59,-
Burning Road	69,-
Bust-A-Move 2	49,-
Descent	59,-
Destruction Derby	49,-
Disruptor	59,-
Fade to Black	49,-
FIFA Soccer 96	49,-
Need for Speed	49,-
Penny Racers	49,-
Parodius	59,-
Pete Sampras Tennis	69,-
Rayman	49,-
Ridge Racer	49,-
Road Rash	49,-
Steel Harbinger	59,-
Starwinder	49,-
Tempest X	59,-
Tekken	49,-
Tigershark us.	59,-
Toshinden	49,-
Wipeout	49,-
Worms	49,-

Auch alles für NINTENDO 64, SEGA SATURN UND PC-COROM !!!

phone: 089 / 760 51 51 & 089 / 747 06 89

versandkosten: vorkasse 6,- dm, nachnahme 9,90 dm zzgl. 3,- dm nn-gebuehr / ab einem bestellwert von 300,- dm (software) versandkostenfrei / lieferungen ins ausland nur gegen vorkasse / bei annahmeverweigerung wird eine pauschale bearbeitungsgebuehr von 25,- dm in rechnung gestellt / druckfehler, irrtuemer und preisaenderungen vorbehalten / laden- und versandpreise koennen voneinander abweichen / haendleranfragen erwuenscht / es gelten unsere agb's

The King of Fighters '95

Nebst obligatorischer Rettung der Welt haben Sie nun die Chance, gleichzeitig auch noch der bedeutendste Fighter zu werden, der je gelebt hat. Das sollten Sie sich nicht entgehenlassen! von Philipp Schneider

Die Hintergrundgeschichte zu "The King of Fighters '95" liest sich beängstigend und albern zugleich: Es war einmal ein Krieger namens Rugal, der ein begeisterter Sammler war. Zum Schrecken aller Feinde erregten jedoch keine Briefmarken seine Aufmerksamkeit, sondern besiegte Gegner – ausgestopft, versteht sich. Da es natürlich eines Tages langweilig wird, immer wieder die gleichen Mumien vor Augen zu haben, entschloß sich Rugal kurzerhand, ein blutrünstiges Turnier zu veranstalten. Einfallreich, wie der Bösewicht war, gab er dieser "Veranstaltung" den Namen "King of Fighters '94". Leider verrechnete er sich und verlor haushoch gegen seine überlegenen Kontrahenten. Aus lauter Wut sprengte er sich in die Luft – und überlebte, denn er hatte einen Pakt mit den finsternen Mächten geschlossen. Diese ließen es sich natürlich nicht nehmen, den frisch Verbündeten mit einem neuen, verbesserten Auge und einem biomechanischem Arm auszustatten. Verständlicherweise ist der gemeine Rugal nach seiner Niederlage etwas angesäuert und schwört Rache. So kam es, daß er ein neues Turnier namens King of Fighters '95 ins Leben rief.

Nach dieser herzerreißenden Geschichte haben Sie die Chance, den bösen Buben endgültig dorthin zu schicken, wo der Pfeffer wächst.

Bevor Sie sich nun in das Getümmel schmeißen, können Sie zunächst einen "How-to-play?"-Kursus besuchen. In diesem wird Ihnen alles über die Kunst des Kämpfens beigebracht. So erfahren Sie, daß es weiche und harte Punchs gibt, und daß Sie Ihre Energieleiste während des Fights aufladen können. Selbstverständlich sind dies nicht alle Techniken, die Ihr Charakter beherrscht. Des weiteren vollführen Sie schnelle Attacken und gehen Angriffen



[1] Was für ein Punch! Man beachte die hübsche Explosion. **[2] Der Schlag ging knapp über die Gürtellinie.**



aus dem Wege, oder Sie provozieren Ihren Gegenspieler mittels einer einfachen Tastenkombination. Damit Sie im Eifer des Gefechts nicht alle Buttons durcheinanderbringen, programmieren Sie einfach vier Specialmoves auf die L- und R-Tasten. Nachdem Sie alle Vorbereitungen getroffen haben, sind Sie endlich bereit, dem hinterhältigen Rugal eins auf die Mütze zu geben. Doch bevor Sie ihm gegenüberstehen, müssen Sie sich gegen 28 (!) Fighter bewähren. Unter diesen Charakteren befinden sich auch sehr ausgefallene Gesellen. So

tummelt sich z. B. Choi Bounge – ein echter Zwerg mit grünem Hut – auf der Kampffläche. Bemerkenswert ist ebenfalls, daß die einzelnen Figuren teilweise extrem unterschiedliche Eigenschaften besitzen. Während der Zwerg rasend schnell attackiert, bewegt sich der dicke Sumoringer mit seiner schweren Eisenkugel eher behäbig.

Unter "Game Select" stellen Sie die Kampfarm ein, die Ihnen am meisten liegt. Fünf Modi stehen zur Auswahl, und Sie müssen sich z.B. entscheiden, ob Sie alleine oder mit Verstärkung kämpfen wollen, und ob Sie sich einem menschlichen Gegner gewachsen fühlen oder doch lieber mit dem Computer vorliebnehmen.



[1] Dieser schön-staubige Specialmove gefällt dem Teamkollegen von Robert Garcia überhaupt nicht. **[2] Selbst die Spezialattacken wurden typisch japanisch gezeichnet.**



men ist, dürfen Sie ihn verlassen und das größere Terrain nutzen. Natürlich pinselte SNK auch wunderschöne und lustige Artworks, um das zynische "You Lost" zu mildern, oder das heitere "You Won" zu verschönern. Auch die geeignete Musik darf nicht fehlen, jedoch werden die orientalischen Klänge schnell langweilig. Die Soundeffekte sind zwar abwechslungsreicher geraten, können sich jedoch nicht mit denen eines "Soulblade" messen. *mom*



mationen tun Ihr Übriges, um Sie völlig in eine alte Spielhalle zu versetzen. Selbstverständlich werden einige nichts mit diesem ungewohnten Grafikstil anfangen können. Alle anderen jedoch, die Spiele wie Capcoms Straßenprügelei lieben, sollten zugreifen. Denn nicht die Grafik macht ein gutes Spiel aus, sondern das Gameplay und die Motivation. Und hier schnitt The King of Fighters '95 gut ab.

Philipp Schneider

■ GENRE:	Beat'em-Up		
■ VERFÜGBAR AB:	bereits im Handel		
■ HERSTELLER:	SCE		
■ ENTWICKLER:	SNK		
■ SPRACHE DES SPIELS:	englisch		
■ SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch		
■ SPIELIDEE:	3	■ MOTIVATION:	2
■ GRAFIK:	3	■ PREIS/LEISTUNG:	2,5
■ SOUND:	3		
■ PRÄSENTATION:	2,5		
■ GAMEPLAY:	2		
		GESAMTWERTUNG:	2,6

030 - 46 40 44 11
Brunnerstr. 54, Berlin-Wedding
direkt am U-Bahnhof Bernauer Str.

dt	89,95	Streetfighter alpha 2	dt	89,95
dt	89,95	Street Racer	dt	79,95
dt	99,95	Suikoden	da	99,95
dt	99,95	Supersonic Racers	dt	89,95
dt	99,95	Swagman*	dt	89,95
dt	89,95	Syndicate Wars*	dt	99,95
dt	59,95	Tempest X	dt	89,95
dt	89,95	Tobal No. 1	dt	99,95
dt	49,95	Tokyo Highway Battle*	dt	89,95
dt	89,95	Tomb Raider	dt	84,95
dt	89,95	Total NBA '97	dt	89,95
dt	89,95	Transport Tycoon*	dt	89,95
dt	89,95	Tunnel B1	dt	94,95
dt	79,95	Twisted Metal 2	dt	89,95
dt	99,95	Victory Boxing	da	99,95
dt	84,95	Vandal Hearts	dt	89,95
dt	79,95	VR Pool	dt	89,95
dt	99,95	Warcraft 2*	dt	89,95
dt	49,95	Wing Commander III	dt	99,95
dt	99,95	Wing Commander IV*	dt	49,95
dt	89,95	WWF Wrestlemania	dt	99,95
da	89,95	X-Com: Terror f.t. Deep		89,00
da	99,95	Umbau dt/us/jp in 48h!		
dt	79,95	...und viele andere Titel auf Anfrage.		
dt	99,95	Druckfehler und Preisänderungen		
dt	89,95	vorbehalten. Versand: Vorkasse 6 DM		
dt	99,95	Porto. NN 9,90 DM Porto+NN; ab 3 Artikeln		
dt	89,95	versandfrei Bestellungen bis 16.00 Uhr		
dt	89,95	werden noch am selben Tag verschickt.		
dt	89,95	Wir haften nicht für die Kompatibilität der		
dt	89,95	Spiele oder Zubehörteile. * Titel war bei		
dt	89,95	Anzeigenschluß noch nicht erhältlich!		
	69,95	Ab 400 DM Ratenkauf möglich.		



Alien Trilogy, Bust a Move 2,
Destruction Derby, Fade to
Black, FIFA '96, NBA Live '96,
Need for Speed, Pro Pinball,
Road Rash, Ridge Racer,
Starfighter 3000, Tekken,
Tohshinden, WipeOut, Worms

Aus die Maus!
Die "Mainzer Str." macht
demnächst dicht...
...aber wir kommen wieder
auf über 250 qm

95 Anzeigen
Ab 400 DM Ratenkauf möglich.

030-627 09 154

Mo bis Sa von 10.00 - 20.00 Uhr
Mainzer Str. 11 - 12053 Berlin
3 min vom U-Bhf Hermannplatz
Händleranfragen sind willkommen.

Transport Tycoon

Sie beginnen mit einem klapprigen Bus und einer alten Scheune – und haben die Chance, damit eines der größten Transport-Unternehmen der Welt aufzubauen. Mit "Transport Tycoon" präsentiert MicroProse die komplexeste Wirtschaftssimulation für die PlayStation. von Michael Schmithäuser



Wir schreiben das Jahr 1994. Eines schönen Sommermorgens präsentiert ein smarter, dynamischer Produktmanager mit Armani-Anzug und adretter Fönwelle den Mitgliedern der MicroProse-Geschäftsleitung seine brandneue Idee. "Leute, es ist ganz einfach. Wir nehmen "Railroad Tycoon", eines der größten Meisterwerke unseres Starprogrammierers Sid Meier..." Ehrfürchtiges Raunen zieht durch die Reihen. Der Jungmanager nickt anerkennend und setzt seine Ausführungen fort: "...und machen ein modernes Update davon! Wir behalten die beliebten Eisenbahnen im Spiel, fügen Busse und Flugzeuge und Schiffe hinzu, gestalten das Terrain dreidimensional und machen alles noch viel, viel komplexer. Das ist es doch, was die Kids von heute mögen, oder?"

Aus der Idee des ehrgeizigen Präsentators ist ein Spiel namens Transport Tycoon geworden. Eine extrem aufwendige Wirtschaftssimulation, mit der höchstens das japanische "AIV Evolution Global" konkurrieren kann.

Der kleine Unternehmer

Ihre Aufgabe besteht darin, ein riesiges und weitverzweigtes Transportunternehmen aufzubauen, zu verwalten und zu expandieren. Ihre Karriere beginnt 1930 auf einem per Zufallsgenerator gestalteten 3-D-Landstrich. Von Ihrem schlichten Firmensitz aus setzen Sie die ersten zaghaften Bauvorhaben durch. Nach und nach stampfen

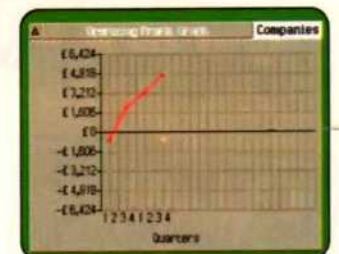


[1] Bevor Sie anfangen zu bauen, müssen Sie Hügel einebnen. [2] Eine Stadt mit Seehafen. [3-4] Ein Flugzeug in Schwierigkeiten...



Sie Bahnhöfe, Bus-Depots, Lagerhallen sowie Flug- und Schiffshäfen aus dem Boden. Für die erdgebundenen Transportmittel legen Sie Schienenstränge und bauen Straßen von Ort zu Ort. Natürlich pflastern Sie dabei nicht die Landschaft kreuz und quer zu. Sie müssen Ortschaften miteinander verbinden, um den Personenverkehr anzukurbeln und dafür sorgen, daß Industrieanlagen und Gewerbebetriebe miteinander regen Handel betreiben. Natürlich belasten die Baumaßnahmen Ihr ohnehin schon knappes Budget. Doch die Kundschaft ist bereit, einen hohen Preis für die persönliche Mobilität zu zahlen.

Auf diese Art und Weise kommt Ihr Imperium langsam in Schwung. Sie verdienen Geld und investieren es sofort wieder in Ihr Unternehmen. Diese Vorgehensweise sorgt dafür, daß Ihr Transportimperium – oh Wunder des Kapitalismus – stetig größer wird.



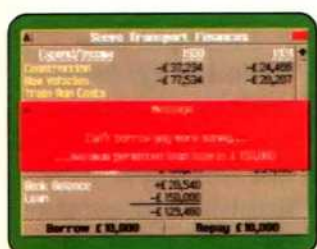
Grimmige Konkurrenten

Um die Sache ein wenig anspruchsvoller zu gestalten, haben die Entwickler zwei eiskalte Computergegner eingebaut. Diese geben Ihnen zunächst einen kleinen Vorsprung, um dann spätestens nach den ersten Erfolgen zu demonstrieren, was eine unternehmerische Harke ist. Um gegen die fiese Konkurrenz zu bestehen, müssen



[1] Die Grafik ist zwar in 3-D, aber insgesamt zu grob und pixelig ausgefallen. [2] Die Ansicht läßt sich frei drehen. [3] Für Statistiker: Zahlen und Fakten satt.





Sie schnell agieren, immer den Überblick behalten und stets die richtigen Entscheidungen treffen.

Während die Jahre ins Land ziehen, erscheinen neuartige Vehikel auf dem Markt, weshalb Sie alte und defekte Transportmittel auf den Schrottplatz befördern müssen. Dank der von Ihnen geschaffenen Infrastruktur beginnen die vormals winzigen Orte zu ansehnlichen Städten heranzuwachsen. Sollten die Dörfer dagegen schrumpfen, ist dies ein sicheres Indiz dafür, daß Sie irgendetwas falsch gemacht haben. Spätestens in den 50er Jahren hat sich das vormals so beschauliche grüne Tal in eine völlig zubetonierte Landschaft verwandelt, die den Vergleich mit riesigen Güterbahnhöfen nicht zu scheuen braucht.

Wie man es von einer vernünftigen Simulation erwartet, stehen jede Menge Statistiken und Übersichten zum Abruf bereit. Verschiedene Schwierigkeitsstufen sorgen dafür, daß sich Transport Tycoon entweder kinderleicht spielt, oder Ihnen all Ihre unternehmerischen Fähigkeiten abverlangt. Summa summarum hat MicroProse aus all diesen Ingredienzen die komplexeste und umfassendste Wirtschaftssimulation zusammengebraut, die bislang für die PlayStation erhältlich ist.

Business-Alltag

Trotz – oder gerade wegen – des hohen Anspruchs wirkt Transport Tycoon auf Dauer ein wenig langweilig und ermüdend. Nicht, daß wir hier den Berufsstand der Speditionskaufleute beleidigen wollen, aber können Sie sich vorstellen, daß jemand nach einem harten Arbeitstag voller Lastwagen-Dispositionen nach Hause kommt und sofort seine PlayStation einschaltet, nur um dann virtuelle Lastwagen zu disponieren? Wir auch nicht. MicroProse sollte sich die kleine, graue Wunderkiste von Sony einmal genau anschauen – da steht "PlayStation" drauf, und nicht "BusinessStation".

Das mag vielleicht ein bißchen hart klingen, denn sicherlich kann man seine Befriedigung darin finden, in einem Simulationsspiel ein florierendes Unternehmen aufzubauen. Aber die Spiele dieses Genres, die uns wirklich Spaß berei-

ten, haben mehr zu bieten als die akkurate Simulation des Geschäftsalltags. Das große PC-Vorbild "Railroad Tycoon" lebt vom spannenden Wettlauf der Eisenbahn-Magnaten um die schnellsten Verbindungen in Europa und Amerika. "Theme Park" begeisterte mit seiner niedlichen Grafik und den zahllosen humoristischen Einlagen. Und



[1] Der Straßenbau ist recht preiswert – doch er bringt nicht annähernd so viele Gewinne ein wie Eisenbahn und Flugzeug. [2] Je mehr Rohstoffe Sie an die Fabriken liefern, desto mehr können Sie selbst produzieren.

"Sim City 2000" hielt uns mit Massenunruhen und außerirdischen Angreifern in Atem. In Transport Tycoon geschieht dagegen überhaupt nichts Aufregendes. Der spannendste Moment im Leben des Transportunternehmers ist die Vorstellung eines neuen Bus-Modells mit drei zusätzlichen Sitzplätzen (Wow!).

Erschwerend kommt hinzu, daß es sich um eine Eins-zu-Eins-Konvertierung der PC-Version handelt – und die hat immerhin schon drei Jahre auf dem Buckel. Die 3-D-Fähigkeiten der modernen Sony-Konsole werden nicht mal im Ansatz ausgenutzt, die grafische Präsentation wirkt angestaubt und altmodisch. Und wer nicht mit einer PlayStation-Maus gesegnet ist, läuft Gefahr, vor lauter Frust in sein Joypad zu beißen. Denn die Steuerung mit dem Standard-Controller ist schlichtweg miserabel. Dagegen fällt der negative Fakt, daß die Speicherung eines Spielstandes eine komplette Memory-Card beansprucht, gar nicht mehr so stark ins Gewicht.

mom



Transport Tycoon

Meine Meinung: Wer sich gerne mit Action-Krachern á la "WipEout" vergnügt, sollte tunlichst die Finger von "Transport Tycoon" lassen. Denn dabei handelt es sich um eine staubtrockene Wirtschaftssimulation, die akkurat jeden Aspekt eines virtuellen Transportunternehmens nachbildet. Die Grafik ist schlicht – um nicht zu sagen öde. Die Steuerung ist ohne Maus praktisch unmöglich. Und das kontinuierliche Dahin-

fließen der Jahrzehnte ohne besondere Ereignisse ging mir mit der Zeit ganz gehörig auf den Wecker. BWL-Studenten und angehende Top-Manager können mit Transport Tycoon den "Ernstfall" proben – doch alle, die auf der Suche nach einer spaßigen Simulation mit Suchtcharakter sind, sollten sich doch lieber für "Theme Park" oder "Sim City 2000" entscheiden.

Michael Schmithäuser

■ GENRE:	Wirtschafts-Simulation
■ VERFÜGBAR AB:	bereits im Handel
■ HERSTELLER:	Laguna
■ ENTWICKLER:	MicroProse
■ SPRACHE DES SPIELS:	englisch
■ SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch

■ SPIELIDEE:	1,5	■ MOTIVATION:	4
■ GRAFIK:	3	■ PREIS/LEISTUNG:	2
■ SOUND:	4		
■ PRÄSENTATION:	3		
■ GAMEPLAY:	3		
GESAMTWERTUNG: 2,7			



[1] Mittels des Zielsuchsystems inklusive Richtungspfeilen ist es ein leichtes, Ihre Gegner anzuvisieren. **[2]** Ähnlich wie bei "Wing Commander" wird Ihr Raumschiff von einem effektiven Schutzschild umgeben. **[3]** Der Bildschirm ist mit einer Fülle von Informationen ausgestattet.

Darklight Conflict



Nach dem eher enttäuschenden "Wing Commander IV" schickt Electronic Arts mit "Darklight Conflict" einen weiteren Weltraum-Shooter ins Rennen. Geleiten Sie einen gekidnappten Fighter-Piloten durch die Wirren einer interstellaren Auseinandersetzung. von Michael Schmithäuser

Morgendämmerung am Golf von Persien: Ein US-amerikanischer Flugzeugträger durchpflügt die Gewässer vor der Küste Kuwaits. Plötzlich ertönen die Alarmsirenen und reißen die Piloten unsanft aus dem Schlaf – drei feindliche Kampfflugzeuge nähern sich dem riesigen Schiff mit Überschallgeschwindigkeit. Wenige Augenblicke später steigen drei Abfangjäger in die Lüfte und nehmen Kurs auf die feindlichen Maschinen. Doch die unbekannten Gegner sind stärker als erwartet: Zwei der US-Flugzeuge werden innerhalb weniger Minuten vom Himmel gefegt. Mit dem Kampfmute des verbleibenden Navy-Piloten haben die drei Angreifer jedoch nicht gerechnet: Trotz der angespannten Situation bleibt er eiskalt und befördert alle Gegner mit seinen Raketen ins Jenseits.

Dummerweise werden die Heldentaten des Top-Fliegers aus dem Weltraum beobachtet – die außerirdische Rasse der Reptons befindet sich nämlich auf Rekrutierungstour durch die Galaxis, um fähige Piloten für Ihre Kampftraumschiffe anzuwerben. Flugs wird der Traktorstrahl aktiviert und das mutige Flieger-As von der Erde an Bord des Repton-Schiffs gebeamt. Ihm steht eine schreckliche Prozedur bevor: Sein Körper wird in die Schaltkreise eines biomechanischen Raumschiffs eingearbeitet – eine perfekte Symbiose aus Lebewesen und Maschine. Den so entstandenen Mega-Cyborg entsenden die Reptons in die Schlacht um ihren Heimatplaneten.

Soweit zur Hintergrundgeschichte von Darklight Conflict, die Ihnen in einer kurzen, aber heftigen Videosequenz nähergebracht wird. Der neue 3-D-Shooter von Electronic Arts kommt kurz nach dem verunglückten Wing Commander IV auf den Markt und soll in Sachen Gameplay mit weit weniger Mankos behaftet sein als sein prominentes Vorbild.

Während Wing Commander voll auf stundenlange Videosequenzen setzte und im eigentlichen Spiels stark abfiel, geht Darklight Conflict den anderen Weg. Auf kunterbunte und megabyte-fressende FMVs wurde weitgehend verzichtet – getreu dem Motto: "Wir stecken jede Mark ins Gameplay und keinen Pfennig ins Drumherum". Dieser eherne Vorsatz wurde während der Produktion konsequent durchgezogen. Dabei herausgekommen ist ein schnörkelloser und gradliniger Action-Shooter mit atemberaubender 3-D-Grafik und konkurrenzlos gutem Gameplay.

Schon kurz nach dem Einlegen der CD fällt die



Nur keine Panik! Dieses Wirrwarr aus Trümmern und feindlichen Raumschiffen wird sich bald in den Weiten des Weltalls verlieren.

ungemein detaillierte Darstellung der Auswahlmenüs und der Bildschirmtexte auf. Das ist auch kein Wunder: Die Programmierer der von EA beauftragten Softwareschmiede Rare haben den hochauflösenden Grafikmodus der PlayStation genutzt. Neben dem Vorteil, daß man mehr Text auf dem Bildschirm unterbringt, sorgt der HiRes-Modus für eine bislang in diesem Genre noch nie dagewesene Detailfülle während des eigentlichen Spiels. Das Cockpit des bionischen Raumschiffs, die Sternhaufen im Hintergrund und vor allen Dingen die gegnerischen Schiffe rauben selbst verwöhnten PlayStation-Fans den Atem. Die Objekte sind aus zahllosen Polygonen zusammengesetzt, die mit feinsten Texturen überzogen sind und von Echtzeit-Lichtquellen realistisch beleuchtet werden. Die 3-D-Engine werkelt im Hintergrund kräftig vor sich hin, um die vielen Grafikdaten in einem angenehm flotten Tempo zu animieren.

Der audiovisuelle Genuß wird komplettiert von einem überragenden Soundtrack, der mit seiner Mischung aus mystischen Ethno-Elementen, orchestralen Attacken und eingestreuten Gitarren-Riffs für das perfekte Space-Feeling sorgt. Lediglich der eigene Schiffsantrieb klingt etwas gewöhnungsbedürftig – das stetige Pochen der Maschinen vermittelt eher den Eindruck, in einem dieselbetriebenen Fischkutter zu sitzen. Aber dieses kleine Manko trübt den hervorragenden Gesamteindruck nur unwesentlich.

Ausgefeiltes Gameplay

Mehr als 50 Missionen warten darauf, von Ihnen gemeistert zu werden. Gleich zu Beginn absolvieren Sie eine Grundausbildung, die Sie mit der Steuerung, den Waffensystemen und den grundlegenden Strategien vertraut macht. Dann steigt die Schwierigkeitskurve kontinuierlich an – jeder erfolgreich beendeten Mission folgt ein anspruchsvollerer Auftrag. Am Ende der Odyssee steht – wie sollte es anders sein – der Sieg der



[1] Weit entfernt wird ein Alien aus seinen Träumen gerissen und ins Nirwana befördert. Wie schade! **[2]** Gigantische Explosionen sind bei Darklight Conflict an der Tagesordnung.

39.95*

**1 MB PSX
Memory Cards**
15 Spielstände,
10 Farben - ein Preis!
Test Megafun 6.'97:
sehr gut



**USE
OR
LOSE**



**32 MB PSX
MEMORY CARD**
- bis zu 480
Spielstände,
LCD-Display.
Brandneu!

109.95*



44.95*

HYPER CONTROLLER PSX
In 10 verschiedenen
Farben, mit TURBO und
SLOW MOTION. Test
Megafun 6.'97: gut

**VRP1 X-Controller
PSX / Saturn**
Lenkrad mit Pedalen
Test Megafun 6.'97: gut

159.95*



BLAZE

Pures Tuning für Eure Konsolen erhältlich bei
HERTIE, KARSTADT, allkauf
und im gut sortierten Fach- u. Versandhandel.

Distribution: speed! GmbH - D • ABC Software - CH/A

Unverbindliche Preisempfehlung.

[1] Freie Bahn! Es gilt den engen Landschacht des Mutterschiffs anzupeilen. [2] Durch die verschiedenen Kameraperspektiven haben Sie stets die perfekte Übersicht.



Reptons über die feindliche Rasse der Ovos. Doch bis dahin ist es ein weiter Weg...

Da es sich bei den Repton-Schiffen um Wunderwerke moderner Alien-Technik handelt, sind die Raumjäger ent-

sprechend leicht zu bedienen. Das klare Anzeigen-Layout des Cockpits sorgt auch während der hitzigsten Kämpfe für den totalen Überblick. Ein intelligentes Zielsuch-System mit Richtungspfeilen und automatischer Gegner-Peilung sorgt dafür, daß Sie nicht orientierungslos durch die Weiten des Alls gleiten. Darüber hinaus unterrichtet Sie der Bordcomputer in glasklarer (deutscher) Sprachausgabe über die Ziele und den Status der aktuellen Mission.

Wie das Interface, so die Steuerung: Im Gegensatz zur leicht chaotischen Joypad-Bedienung von Wing Commander besticht Darklight-Conflict durch seine eingängigen Tastenbelegungen. Sie können das Schiff mit den L- und R-Tasten beschleunigen, abbremsen und um die Horizontalachse rollen lassen, während die vier Aktionsbuttons zum Wechseln der Primärwaffe, Feuern, Raketen abschießen und Schutzschild aktivieren dienen. Schon während der ersten Grundausbildungs-Missionen kommen auch ungeübte Joypad-Akrobaten hervorragend mit der Steuerung zurecht.

An Waffensystemen steht Ihnen nahezu alles zur Verfügung, was das Herz des Raumkämpfers begehrt. Die Kanonenhalterungen lassen sich mit Standard-Lasern, Plasma-Werfern oder den ver-

nichtenden Defragmentierungs-Geschützen bestücken. Die Raketenschächte nehmen neben herkömmlichen Projektilen auch Zielsuch-Geschosse oder die intelligenten "Escort Missiles" auf, die sich an der Flanke ihres Raumschiffs formieren und erst dann losfliegen, wenn das angepeilte Ziel in Reichweite kommt. Natürlich findet sich im Repton-Schiff auch Platz für sinnvolle Erweiterungen wie Virus-Bomben, Traktorstrahlen und Tarnkappen-Generatoren. Der Traum eines jeden Repton-Kriegers ist jedoch der gefürchtete "Judgement Cube": Dieser relativ kleine Würfel wirkt verheerender als eine Nuklearbombe und zerstört auf einen Schlag ganze Sternenbasen.

Tadellose Weltraum-Action

Darklight Conflict ist ein hervorragender Raumkampf-Simulator, an dem Genre-Fans sicherlich lange ihre Freude haben werden. Einige wenige Negativpunkte gibt es dennoch zu vermelden: So fehlt ein Zweispieler-Modus per Linkkabel, obwohl das Spiel für spannende Dogfights prädestiniert wäre. Ferner wirkt der Sternen-Hintergrund ein wenig statisch, so daß – Realismus hin oder her – kein rechter Geschwindigkeits-Kick rüberkommt. Last but not least haben die Entwickler anscheinend noch nicht bemerkt, daß die Sony PlayStation über Schächte für Speicherkarten verfügt – nach einer bestandenen Mission dürfen Sie Stift und Block zum Paßwort-Notieren zur Hand nehmen.

Doch diese Wermutstropfen täuschen nicht darüber hinweg, daß Darklight Conflict der beste momentan erhältliche 3-D-Weltraum-Shooter ist. Diese Spitzenstellung könnte lediglich die vielversprechende Psygnosis-Konkurrenz "Colony Wars" gefährden – doch die erscheint erst im Herbst.



mom

Darklight Conflict

Meine Meinung: Als treuer Wing-Commander-Fan war ich sehr gespannt auf den neuen Weltraum-Shooter aus dem Hause Electronic Arts. Meine hohen Erwartungen wurden voll und ganz erfüllt: Mit Darklight Conflict legt EA eine perfekt durchgestylte Space-Opera hin. Die müden 3-D-Kämpfe von Wing Commander IV sind schnell vergessen, wenn man im Cockpit des Repton-Raumschiffs Platz nimmt. Neben der fantasti-

schen 3-D-Grafik hat es mir vor allen Dingen die spacige Hintergrundmusik angetan. Auch steuerungs-technisch gibt sich Darklight Conflict keine Blöße – bereits nach der ersten Mission konnte ich problemlos meine Bahnen durch's All ziehen und den Gegnern zeigen, was eine Harke ist. Lediglich in Sachen FMV-Zwischensequenzen haben sich die Entwickler zu sehr zurückgehalten.

Michael Schmithäuser

■ GENRE:	Weltraum-Shooter
■ VERFÜGBAR AB:	bereits im Handel
■ HERSTELLER:	Electronic Arts
■ ENTWICKLER:	Rare
■ SPRACHE DES SPIELS:	deutsch
■ SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch

■ SPIELIDEE:	2,5	■ MOTIVATION:	2
■ GRAFIK:	1,5	■ PREIS/LEISTUNG:	2
■ SOUND:	1,5		
■ PRÄSENTATION:	4		
■ GAMEPLAY:	1,5		
GESAMTWERTUNG: 2,2			

Jetzt gibt es das einzige und ultimative

NEU!

NEU!

Magazin für die PlayStation von Sony -

NEU!

exklusiv mit Spiele-Demo-CD-ROM!

NEU!

Testen Sie die nächsten drei Ausgaben

NEU!

und sparen Sie dabei 50%.

NEU!



Die PlayStation von Sony ist die ultimative Spiele-Engine im Konsolen-Markt. Und das offizielle PlayStation Magazin ist die ultimative Zeitschrift dafür: Objektive Spiele-Tests, Zubehör-Beratung, Previews, Trends - nur in diesem Magazin finden Sie alles, was es zur PlayStation zu sagen gibt. Doch das ist noch nicht alles, denn das PlayStation Magazin hat die exklusive Lizenz für die CD-ROM: Jeden Monat packen wir hier gemeinsam mit Sony aktuelle Spieledemos drauf, die Sie so nirgendwo anders sehen können! Damit Sie das jetzt ganz live und selbst erleben können, machen wir Ihnen ein ultimatives Angebot: 3x PlayStation Magazin für nur 20,-DM!

Bitte ausgefüllten Coupon an
DMV-Verlag, PlayStation Magazin,
Abo-Service CSJ,
Postfach 14 02 20,
80452 München
schicken oder
unter 089 -
202 40 215
faxen!

**3x PlayStation Magazin
mit CD-ROM -
50% günstiger!**

☐ Schicken Sie mir die nächsten drei Ausgaben des PlayStation Magazins! Sollten Sie eine Woche nach Erhalt der dritten Ausgabe nichts von mir hören, freue ich mich auf die regelmäßige Zustellung per Post frei Haus - mit über 10% Preisvorteil (DM 11.50 pro Ausgabe statt DM 12.80) für DM 138,-/12 Ausgaben. Auslandspreise auf Anfrage. Ich kann jederzeit kündigen. Geld für bezahlte, aber noch nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich selbstverständlich zurück. Bitte keine Vorauszahlung. Rechnung abwarten!

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Ort

Datum, 1. Unterschrift
Sollte sich meine Adresse ändern, erlaube ich der Deutsche Post AG, meine neue Anschrift dem Verlag mitzuteilen.

Widerrufsrecht: Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von 10 Tagen beim DMV-Verlag, PlayStation Magazin, Abo-Service CSJ, Postfach 14 02 20, 80452 München widerrufen. Die Widerrufsfrist beginnt 3 Tage nach Datum des Poststempels meiner Bestellung. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige dies durch meine 2. Unterschrift.

Datum, 2. Unterschrift

CP078

Widerrufsrecht: Diese Vereinbarung können Sie innerhalb von 10 Tagen beim DMV-Verlag, PlayStation Magazin, Abo-Service CSJ, Postfach 14 02 20, 80452 München widerrufen. Die Widerrufsfrist beginnt 3 Tage nach Datum des Poststempels Ihrer Bestellung. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs.



SwagMan

Wer hat Angst vorm schwarzen Mann?
Niemand? Dann spielen Sie mal
Eidos' gruseliges Action-Adventure "Swagman".
Vielleicht ändern Sie dann ganz schnell
Ihre Meinung... von Michael Schmithäuser

Willkommen in Paradise Falls – 202 Einwohner". So steht es

auf dem Schild am Ortseingang des verschlafenen Nests im amerikanischen Westen geschrieben. Doch diese Tafel interessiert die finstere Gestalt, die plötzlich aus dem Nichts auftaucht, nicht im Geringsten. Vielmehr ist der düstere Geselle hinter den Geschwistern Zack und Hannah her, die unten im Dorf gerade in einem geheimnisvollen Buch schmökern, das sie auf dem Dachboden gefunden haben. Zum großen Pech der beiden Kids handelt es sich dabei um ein verwunschenes Buch, welches dem bösen Swagman (to swag="stolzieren, prahlen") das Hinübergleiten vom Reich der Finsternis in unsere reale Welt erlaubt. Und so stolziert er diabolisch lachend durch die Straßen von Paradise Falls, bis er das Haus von Zack und Hannah erreicht. Dort schlägt der "Prinz der Alpträume" sein Lager auf und bereitet seine Invasion auf die Erde vor. Seine Schergen, die böartigen Trolle, nehmen das Haus in Beschlag, verkleinern die arme Hannah auf die Größe eines Kanarienvogels und sperren sie in einen Käfig. Nun ist es an Zack, seine Schwester zu befreien, dem Treiben der dunklen Armeen Einhalt zu gebieten und die Welt zu retten.

Surrealer Alptraum

Das FMV-Intro der neuesten Produktion der Tomb-Raider-Schöpfer Core macht Appetit auf mehr. Perfekt in Szene gesetzt und mit einem bombastischen Soundtrack versehen, erinnert es an die Filme

des Regisseurs Tim Burton ("Batman", "Edward mit den Scherenhänden", "Nightmare Before Christmas"). Derselbe Eindruck bleibt auch während des eigentlichen Spiels erhalten: Swagman besticht durch seine abgedrehte Storyline und die surrealistisch wirkende Atmosphäre.

In Sachen Spieldesign besann man sich bei Core auf traditionelle Werte: Swagman ist ein reinrassiges Action-Adventure ohne große grafische Kapriolen. Die Ansicht erfolgt wie bei den 16-Bit-Klassikern aus vergangenen Tagen von oben – der Vergleich mit der legendären "Zelda"-Reihe von Nintendo drängt sich auf. Was nicht heißen soll, daß auch die grafische Ausgestaltung auf dem Niveau von 1994 stehengeblieben ist. Die einzelnen Räume und Szenarien wurden mit viel Liebe zum Detail ausgestattet, in bunte Farben gehüllt und mit aufregenden 3-D-Special-Effects angereichert.



[1] Der Skarabäus aus Zacks Käfersammlung ist in Wirklichkeit ein weiser Mann, der nicht mit hilfreichen Ratschlägen geizt. **[2]** Wie uns dieses schlaue Buch zeigt, klappt das Dimensionstor im Vorgarten schon sehr weit.



Ihre Aufgabe ist es, den piffigen Lausebengel durch insgesamt 16 großangelegte Level zu führen. Und wenn Schwesterchen Hannah befreit ist, steht auch sie als Spielcharakter zur Verfügung. Das alptraumhafte Abenteuer beginnt im Kinderzimmer, wo die Welt noch ziemlich normal zu sein scheint. Doch wehe, Zack öffnet die Tür zum Flur – dann merkt er ganz schnell, daß es hier nicht mit rechten Dingen zugeht. Der Swagman hat Dimensionstore aufgerissen, die als riesige Löcher im Fußboden klaffen. Feuerbälle treten aus den finsternen Schlunden hervor, stecken die Teppiche in Brand und verwandeln sich in tödliche Feuer-Schnecken, die langsam, aber stetig auf Zack zukriechen. Böseartig kichernde Trolle bewerfen Zack mit Knochen, unheimliche Gespenster materialisieren sich aus dem Nichts und rauben dem kleinen Jungen die letzte Lebensenergie. Diese wird im sogenannten "Traumbalken" dargestellt, der am oberen Bildrand eine Reihe von Zs darstellt. Sie beginnen mit fünf Buchstaben ("zzzzz" – ein englisches Symbol für Schlafen oder Schnarchen), und jeder Kontakt mit einem Gegner läßt einen Buchstaben verschwinden. Ist das letzte Z aufgebraucht, fallen Zack oder Hannah in einen tiefen Schlaf und sind dem Herrscher der Traumwelt hilflos ausgeliefert.

Doch die Zwillinge müssen nicht alleine gegen die Armada des Swagman antreten. Ein Skarabäus aus Zacks Käfersammlung steht bei Bedarf mit Rat und Tat zur Seite. Auch können jede Menge Hilfsmittel aufgesammelt, im Inventar-



[1] Noch scheint im Billiardzimmer alles mit rechten Dingen zuzugehen... [2] ...bis die Billardstöcke ein höchst seltsames Eigenleben entwickeln und Zack aus der Luft attackieren.



Bildschirm platziert und effektiv gegen die Bösewichte eingesetzt werden. Da sich Gespenster vor nichts mehr fürchten als vor Licht, entpuppt sich eine simple Taschenlampe als mächtige Waffe. Mit dem Lichtschein dieser Lampe befördert Zack die Monster dahin, wo sie hingehören – nämlich zurück ins Jenseits. Wie schon beim Klassiker Zelda, sprengen Sie sich Ihren Weg mit Bomben frei – morsche Wände offenbaren nach der Explosion neue Türen, dunkle Flure und versteckte Räume. Und wo wir schon beim Thema Zelda sind: Die insgesamt 60 Räume und Szenarien teilen sich in zwei riesige Welten – auf der einen Seite das Städtchen Paradise Falls, auf der anderen die dunkle Traumwelt. Letztere können Zack und Hannah nur mit Hilfe von Spiegeln betreten. Etwas Seltsames passiert mit den beiden, wenn sie durch diese schreiten: Sie verwandeln

SONY-PLAYSTATION

Basisgerät normal	298,99
Multinorm-Basisgerät	379,99
(ermöglicht zusätzlich das Abspielen von US und Japan Importen)	

SONY-ZUBEHÖR

Gamebuster (Action Replay)	83,99
Controller Nachbau Farbige	34,99
Controller ALPS Designerpad	79,99
HF-Adapter Nachbau	29,99
Lenkrad mit Pedalen (Mad Catz)	139,99
Memory Card original 15 Block	36,99
Memory Card Nachbau bunt	29,99
Memory Card 360 Block LED-Anzeige	89,99
Memory Card 480 Block LED-Anzeige	98,99
Multinorm Umbausatz	39,99
RGB-Scartkabel	24,99
SONY-Bag	79,99
(Playstationtasche+1 Controller+1 Memory-Card)	

Sonderangebote

Bust-a-Move 2 Platinum	44,99
Fade to Black Platinum	44,99
Fifa Soccer 96 Platinum	44,99
Need for Speed 1 Platinum	44,99
Road Rash Platinum	44,99
WWF Wrestlemania	39,99

TENKA

Für nur 95,99DM sind Sie hochmobil und gnadenlos perfekt!



NINTENDO 64



- auch bei uns!!!

Ständig über 200 PSX Titel ab Lager lieferbar!

VERSAND 99

...denn Computerspiele kauft man beim Spezialisten!

<http://www.versand99.com>

Bestellen Sie:

Versand 99 GmbH - Berggrather Str. 16a - 52249 Eschweiler

Bestellannahme: Mo-Fr 8.00-18.30 Uhr - Sa 10.00-13.00 Uhr

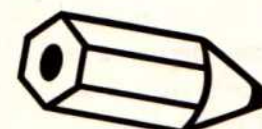
Tel: 0 24 03 / 2 11 88

Fax: 0 24 03 / 3 53 51

E-Mail: Versand99GmbH@T-Online.de

Versandkatalog

kostenlos und unverbindlich anfordern!



-über 1500 Spiele & und Infos auf 96 Farbseiten
-Sony PSX
-PC CD ROM
-Nintendo 64
-Zubehör



RAYMAN PLATINUM



WORMS PLATINUM



Pistole mit justierbarer Laserzieleinrichtung

Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen DM 9,99 zzgl. 3,- DM Zahlkartengebühr. Softwarebestellungen ab 250,- DM ohne Versandkosten. Bei Annahmeverweigerung berechnen wir eine Kostenpauschale von 20,-DM. Achtung: Ladenpreise weichen ab! Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten!



[1] Die Gespenster tauchen unvermittelt auf und setzen Zack schwer zu. **[2]** In der Traumwelt verwandelt sich Zack in ein furchteinflößendes, feuerspeiendes Monster. **[3]** Aus den Dimensionslöchern regnet es tödliche Feuerbälle, die Zack sehr gefährlich werden können. **[4]** Im Badezimmer wird Zack von den kichernden Gnomen mit grünen Knochen beworfen.



sich in furchterregende Monster, die kräftige Prankenhebe austeilen und Feuer spucken können. Diese Fähigkeiten sind auch dringend nötig: Denn gegen die schrecklichen Kreaturen, die hinter den Spiegeln lauern, wirken die Trolle und Geister in der realen Welt wie harmlose Würstchen.

Der Zelda-Touch wird komplettiert durch die Form der Kommunikation: Sämtliche Dialoge werden als Bildschirmtexte angezeigt. Beim Super Nintendo konnte man mangels Speicherplatz mit solchen Textpassagen leben, doch in Zeiten von CD-ROM und Sprachausgabe wirken die Buchstabenkolonnen völlig deplaziert. Sozusagen als Ausgleich trumpft Swagman mit einer schlichtweg brillanten Hintergrunduntermalung auf. Der orchestrale Ohrenschaus wurde von Nathan McCree geschrieben, einem Komponisten, der auch die Soundtracks zu den Spielen "Tomb Raider" und "Blam! Machinehead" beisteuerte. Der Aufwand hat sich gelohnt: Swagman verwöhnt den Spieler mit dem Besten, was je auf einer PlayStation zu hören war.

Neben dem Monster-Vertrimmen müssen Zack und Hannah jede Menge Puzzles bewältigen. Die meisten Aufgaben bestehen im Aufspüren und Einsetzen von Schlüsseln. Doch auch

das präzise Kisten-Verschieben und richtige Kombinieren von Gegenständen ist vonnöten, um dem bösen Swagman den Garaus zu machen. Trotz der ständigen Gegner-Attacken und der zahllosen Denksportaufgaben hält sich der Frust-Faktor bei Swagman in Grenzen. Denn dank einer unendlichen Anzahl von Continues fahren Sie immer an der Stelle fort, wo Sie kurz zuvor das Zeitliche gesegnet haben. Zwar ist Ihr Energiebalken dann nur mit einem "Z" gefüllt, doch im Eltern-Schlafzimmer versorgen Sie sich beim schnarchenden Papa mit neuer Lebensenergie. An bestimmten Stellen im Spiel bietet Ihnen der Skarabäus das Speichern des aktuellen Spielstandes auf Memory-Card an.

Alles in allem ist Swagman eine gelungene Reminiszenz der glorreichen Ära älterer 16-Bit Action-Adventures. Die Art der grafischen Darstellung, das gradlinige Spieldesign und das ausgewogene Gameplay sorgen für heftige Nostalgieschübe bei Kennern der typischen Genre-Vertreter aus der ersten Hälfte der 90er Jahre. Zwar erreicht Swagman bei weitem nicht das hohe Niveau eines Zelda, für viele kurzweilige Stunden mit Zack und Hannah ist aber dennoch gesorgt.



Swagman

Meine Meinung: Swagman versetzte mich zurück in die Zeit, als noch alle Konsolen mit Modulen bestückt wurden. Als alten Tim-Burton-Fan hat mich schon das witzige und skurrile FMV-Intro voll in den Bann gezogen. Und als dann der erste Spielbildschirm mit der antikierten Draufsicht-Perspektive erschien, war das Déjà-vu-Erlebnis in Sachen Zelda perfekt. Doch leider sind die Charaktere nicht so detailliert ausgearbeitet

wie im Nintendo-Vorbild, und auch die Spieltiefe erreicht nicht das hohe Niveau des "Originals" - Swagman ist eher actionorientiert. Die Level sind grafisch liebevoll ausgearbeitet, und die perfekte Hintergrundbeschallung hat mich schlicht vom Hocker gerissen. Jeder, der auf der Suche nach einem gradlinigen Action-Adventure ist, sollte sich Swagman einmal näher ansehen.

Michael Schmitthäuser

■ GENRE:	Action-Adventure
■ VERFÜGBAR AB:	bereits im Handel
■ HERSTELLER:	Eidos
■ ENTWICKLER:	Core
■ SPRACHE DES SPIELS:	deutsch
■ SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch

■ SPIELIDEE:	2	■ MOTIVATION:	2
■ GRAFIK:	2,5	■ PREIS/LEISTUNG:	2
■ SOUND:	1		
■ PRÄSENTATION:	2		
■ GAMEPLAY:	2		
GESAMTWERTUNG: 2,0			

Treiben Sie gern Sport mit Ihrer PlayStation?

TRICKS

TIPS

**Hier kommt das Sonderheft
für mehr Spaß am Dunkin,
Hattrick, Handicap
oder Matchball...**

TIPS

TRICKS

Ob Sie nun lieber in der NBA ganz nach oben wollen, als Libero die feindliche Abwehr durchbrechen oder konzentriert den Golfschläger schwingen - im PlayStation Sonderheft „Sportspiele“ finden Sie alles über die besten Sport-Games für Sony's Konsole: Ausführliche Spielberichte nach Rubriken geordnet, unzählige Tips zu Strategie und Taktik und natürlich die exklusive CD-ROM voller spielbarer Demos. Holen Sie sich jetzt das PlayStation Sonderheft - oder sind Sie nicht fit genug für so viel Spaß?

**Die ganze Welt des Sports
für nur DM 12,80!**

☐ Ja, schicken Sie mir das
PlayStation Sonderheft
„Sportspiele“ mit der CD-ROM für nur
DM 12,80 + DM 3,- Versandkosten.

Name/Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Tel./Fax

Datum/Unterschrift

CP078



**Direkt bestellen oder
ab 24.6.97 im Handel!**

Bitte ausgefüllten Coupon an DMU-/Franzis-Verlag,
CSJ, Postfach 14 02 20, 80452 München schicken,
unter 089-202 402 15 faxen oder per E-Mail an: csj@camelot.de!

Ray Tracers

Sieht aus wie "Ridge Racer Revolution", fährt sich fast wie Ridge Racer Revolution, ist aber keine Kopie von Ridge Racer Revolution, sondern von dem uralten Automatenenspiel "Chase HQ". von Artur Hoffmann

Ein rasendes Anime-Quartett hetzt über den Asphalt, um Jagd auf den Mega-Bösewicht zu machen. Da bei Taitos automobilen Actionspektakel kein Auge trocken bleibt, liegt bereits an Ihrem Auftrag: Vernichten Sie alles, was sich Ihnen in den Weg stellt.

Strafzettel

Sie sind ein Polizist der Zukunft und hassen den bei Verhaftungen anfallenden Papierkram. Aus diesem Grund fegen Sie die lichtscheuen Gestalten lieber gleich von der Straße. Dazu stehen Ihnen vier hochgezüchtete Automobile (jeweils mit manuellem bzw. automatischem Getriebe) zur Auswahl, die sich nicht nur in puncto Fahrleistung und Handling gewaltig voneinander unterscheiden. Da Sie alle Gegner von der Straße räu-

Da Sie alle Gegner von der Straße fegen müssen, besitzt jedes Automobil auch einen Angriffswert.

men müssen, besitzt jedes Automobil auch einen Angriffswert. Der anfängerkompatible "Spanker", der von dem smarten J. Lang gefahren wird, legt z.B. ein gutmütiges Fahrverhalten an den Tag, in Sachen Angriff liegt er aber nur im Mittelfeld.

Vor dem Start erhalten Sie über Ihr Funkgerät genaue Anweisungen zur augenblicklichen Lage.



[1-2] Liebe zum Detail: Beachten Sie die rauchenden Reifen und die flackernden Bremsleuchten.

Danach fahren Sie die Strecken entlang und beseitigen alles, was Ihnen in die Quere kommt. Bei den normalen Fahrzeugen, die die Straße verstopfen, reichen meist zwei Berührungen (Spanker) aus, um sie in einen Feuerball aufgehen zu lassen. Ganz anders sieht es bei den "Endgegnern" aus. Hier ist Geduld gefordert. Eine Schadensanzeige informiert Sie darüber, wie oft Sie den Bösewicht noch treffen müssen.

Damit Sie nicht zu lange herumtrödeln, müssen Sie bestimmte Checkpoints abfahren. Sind Sie zu langsam, wird Ihnen der Saft abgestellt – das Spiel ist vorbei. Hier erweist sich der zuschaltbare Nitroantrieb als nützlich. Ein Druck auf die KREIS-Taste, und Ihr Wagen beschleunigt, was das Zeug hält. Mit DREIECK schalten Sie eine der drei Kameraperspektiven ein.

Have a nice Trip!

Damit die Gegnerhatz nicht zu eintönig wird, spendierten die Programmierer auch den be-

liebten "Time Attack"-Modus. Hier fahren Sie – entweder allein oder gegen einen Computergegner – in bester Funracer-Manner auf einem der sechs Kurse gegen die Uhr. Runden- bzw. Gesamtrekorde werden dabei gespeichert. Dieses Intermezzo ist die ideale Übung, um Ihr Auto genau kennenzulernen und da-



Die Lichteffekte wirken ausgesprochen realistisch.

bei die eminent wichtigen Powerslides zu üben.

Außerdem wird Ihnen erst beim gemütlichen Zeitfahren bewußt, in welcher detaillierter Umgebung sich alles abspielt. Ob in den engen Straßen der Großstadt, auf verwinkelten Bergkursen oder auf Kaiser's Road bei Nacht – die Streckenführungen sind immer fair und fallen durch die Liebe zum Detail auf. Diese zeigt sich auch bei der Darstellung der polygonalen Automobile durch aufflackernde Bremsleuchten, qualmende Reifen

und mächtige Rauchwolken beim Einsatz des Nachbrenners. Auch der Sonnenuntergang, der die Wolkenkratzer in diffuses Licht taucht, ist überwältigend.

Aufgefallen sind aber auch einige Probleme wie z.B. Texturen, durch die der Hintergrund zu sehen ist. Störend sind auch die aktuellen Einblendungen, die Ihren Wagen verdecken und Ihnen – besonders in dunklen Tunnels – die Sicht rauben.



pat

Ray Tracers

Meine Meinung: Mir machen die hektischen Hochgeschwindigkeitsverfolgungsjagden tierischen Spaß. Einfach Gas geben, ab und an den Nitrozusatz zünden und die Gegner von der Fahrbahn kicken. So einfach müssen Funracer gestrickt sein. Allerdings verfliegt die Motivation angesichts der gerade mal vier Automobile ebenso schnell wieder. Hier wäre ein "Aufrüst"-Modus (verstärkte Stoßstangen, stär-

kerer Antrieb etc.) von Vorteil gewesen. Auch ist die Kursauswahl – sechs unterschiedlich lange Strecken – nicht gerade überwältigend hoch. Das Zeitfahren schafft nur bedingt Abhilfe, zumal eine Zwei-Spieler-Option fehlt. Einzelgänger, die auf flotte Blechorgien abfahren, können sich von "Ray Tracers" die Sommerferien versüßen lassen. Alle anderen dürfen getrost bei "Destruction Derby 2" bleiben. **Artur Hoffmann**

■ GENRE:	Rennspiel
■ VERFÜGBAR AB:	bereits im Handel
■ HERSTELLER:	SCE
■ ENTWICKLER:	Taito
■ SPRACHE DES SPIELS:	englisch
■ SPRACHE DES HANDBUCHS:	deutsch

■ SPIELIDEE:	2,5	■ MOTIVATION:	3
■ GRAFIK:	1,5	■ PREIS/LEISTUNG:	2,5
■ SOUND:	3		
■ PRÄSENTATION:	3		
■ GAMEPLAY:	2		
GESAMTWERTUNG: 2,5			

Die Lösung aller Konvertierungsprobleme! Mit diesem Buch erhalten Sie äußerst gründliche Format-Beschreibungen von Bitmap-Grafiken, Animationen und Faxgrafiken. Mit vielen Tricks, falls die Konvertierung nicht gleich klappt. Eine unentbehrliche Referenz, wenn Sie in Ihre Programme Grafiken einbinden möchten. Diskette mit der Vollversion des Konvertierungsprogrammes Pixview (siehe Softwareteil dieses Prospektes).

Das neue Handbuch der Grafikformate

Holtorf, Klaus; 1996, 400 S.

ISBN 3-7723-6394-6

ÖS 570,-/SFr 68,-/DM 78,-

Franzis-Buch- & Software-Verlag •

Postfach 11 49 • 85618 Feldkirchen •

Telefon: 089 / 99 115-444 • Telefax: 089 / 99 115-103 •

CompuServe 106004, 2214 • <http://www.Franzis-Buch.de>



B-VERSAND PLAYSTATION SPECIAL

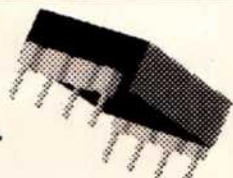
Tel. 03 74 62/44 82 Tel./Fax 03 74 62/44 89 CHRISTINA BAUMANN, AM SPORTPLATZ 4, 08228 STEINBERG OT. WILDENAU

AIR COMBAT	49,95	JOHN MADDEN FOOTB.	69,95	RIDGE RACER	49,95
ALIEN TRILOGIE	49,95	LEGACY OF KAIN	79,95	RIOT	85,95
BATTELE ARENA TOSH.	49,95	NEKOTCHA aus Japan	49,95	ROAD RASH	49,95
BURNING ROAD	85,95	MICROMACHINES V 3	99,95	SOUL BLADE	89,95
COMMAN&CONQUER	95,95	MONSTER TRUCK	99,95	SOVIET STRIKE	85,95
CRASH BANDICOOT	89,95	NBA IN THE ZONE 2	95,95	STARFIGHTER 3000	49,95
DARKSTALKERS	59,95	NBA LIVE 97	85,95	SUIKODEN	89,95
DISRUPTER	59,95	OLYMPIC GAMES	79,95	TEKKEN	49,95
2EXTREME	69,95	ONLINE SOCCER	49,95	TOMBRAIDER+HINT-SHOP	89,95
EXHUMED	85,95	PLAYER MANAGER	89,95	TUNNEL B 1	49,95
EARTHWORM JIM 2	49,95	PORSCHE CHALLENGER	75,95	V-RALLY	85,95
FLOATING RUNNER	39,95	REBEL ASSAULT 2	99,95	VIRTUELL POOL	85,95
FIFA SOCCER 97	75,95	RETURN FIRE	49,95	WORMS	69,95
GUNSHIP	89,95	MEMORY CARD 24 MEG	89,95	WING COMMANDER 4	85,95
INT. SUPERSTAR SOCC. PRO	95,95			WHIZZ	39,95
IRON&BLOOD	69,95			WIPE OUT	39,95
JACK IS BACK	45,95			GRUNDGERÄT	PAL 299,-

ACHTUNG!!!
SOMMERAKTION! KEINE
VERSANDKOSTEN!!! (INLAND)

AUCH ANDERE SYSTEME AUF ANFRAGE! WEITERE SPIELE AUF ANFRAGE! RUFT ANI
BESTELLUNG MONTAG BIS FREITAG VON 15.00-19.00, SAMSTAG VON 8.00-13.00.
KEIN LADENVERKAUF! SELBSTABHOLER NUR NACH TELEFONISCHER ABSPRACHE! ANNAHME-
VERWEIGERUNGEN SIND GEBÜHRENPFICHTIG! UNFREIE RETOUREN WERDEN NICHT ANGENOMMEN!

DER



SUPERCHIP

INCL. KABEL NUR 20 DM
INCL. EINBAU NUR 50 DM

Das nützlichste Zubehör für Ihre Playstation: Einfach einbauen, und schon läuft JEDE CD (Japan/US/Europa-Importe und Backups) - EGAL welche Playstation Sie besitzen (alle deutschen (Europa), US & Japanmodelle mit JEDER Seriennummer - (Auch für die neue 5502-Baureihe - bei Bestellung angeben !)). Vergessen Sie umständliche Wechseltricks und lästige Umschalter - unser neuer Chip mit neuester Software ist die 100% Lösung, und das zum Schnäppchenpreis ! Incl. deutscher Einbauanleitung und der nötigen Kabel. Übrigens: Wir testen jeden einzelnen Chip !

AB 5 CHIPS je 15 DM - AB 10 CHIPS je 12 DM - AB 50 CHIPS je 10 DM - AB 100 CHIPS je 8 DM
RGB-SCART-KABEL 40 DM - 1:1 CD-SERVICE incl. Rohling 25 DM - W95 CD-BACKUP-SOFTWARE 150 DM

Gpress - Claudiusstrasse 12 - 10557 Berlin Tiergarten - <http://www.infopool.com/psx/>
TEL. 030 / 399 031 / 55 FAX 57 Versandkosten: Vorkasse (Scheck/Bar/Kreditkarte(VISA/EURO/DINERS/AMEX)) 5 DM, Nachnahme 15 DM

Wer weiß, wo Beavis & Butt-Head wohnen? Wer kann mit einem Einwegfeuerzeug einen Tresor öffnen? Wer kennt den Aufenthaltsort von Carmen Sandiego? So viele Fragen und keine Antworten. Angesichts des drohenden Wissensnotstandes haben wir uns dazu entschlossen, die führenden Köpfe der Spieleindustrie ein wenig auszufragen. In der dritten Runde des weltweit beliebten Frage-und-Antwortspiels "Mental Kombat" stehen uns Hans-Joachim Amann (BMG Interactive) und Jürgen Fröhlich (Konami Deutschland) völlig losgelöst Rede und Antwort. Der Notar hat sich übrigens vor dem Spiel von der Sinnlosigkeit und völligen geistigen Leere der Fragen (und auch der Antworten) überzeugt.

MENTAL KOMBAT



Hans-Joachim Amann, 25, PR & Promotion Manager bei BMG Interactive steht auf den BVB und ist ein Soul Blade-Experte.



Jürgen Fröhlich, 31, Product Manager bei Konami Deutschland mag keine Beat'em-Ups, dafür liebt er sein ISS Pro.

FRAGEN	INGO	STEFAN
1. Nennen Sie uns drei Charaktere aus Soul Blade.	Die blonde, die brünnette sowie die nahezu unbekleidete Sophitia. <i>(Cool!)</i>	Mies, zwielichtig und hinterhältig. <i>(Das arme Spiel ist jetzt sicher traurig)</i>
2. Der FC Bayern wurde Deutscher Meister, weil...	...Borussia Dortmund lieber die Champions League gewann. <i>(Traurig, aber wahr)</i>	...die Jungs heimlich mit ISS Pro geübt haben. <i>(Dann hätte es schon im März geklappt)</i>
3. Warum ist die PlayStation grau?	Wenn sie pink wäre, würde sie wohl etwas anders heißen. <i>(Das war aber nicht nett)</i>	Gleichberechtigung für Farbenblinde? <i>(Meinen Sie mich?)</i>
4. Unter welchem Titel wurde "Broken Sword" in Deutschland veröffentlicht?	Xtreme Lindenstraßing (aber nur für ARD 128). <i>(Oh, oh - ein echter TV-Fan)</i>	Hängt davon ab, was auf der Verpackung stand. <i>(Möglicherweise "Baphomets Fluch")</i>
5. Wie viele Beat'em-Ups gibt es derzeit?	Mit Sicherheit zu viele: Soul Blade reicht vollkommen. <i>(Ganz meine Meinung)</i>	So viele, daß Konami sich lieber auf andere Dinge konzentriert! <i>(Hart und ehrlich)</i>
6. Wer sind die Herren Kleinmann, Sieke und Abel?	Manfred Kleimann war Chefredakteur der "asm". <i>(... und die anderen beiden?)</i>	Drei Herren, die dem FC Bayern zum Titel verholfen haben. <i>(Kaufen, FCB, kaufen!)</i>
7. GTA steht für...	... den kommenden Mega-Hit "Grand Theft Auto" von DMA Design <i>(Ein echter PR-Prof!)</i>	...Gestehe Totale Ahnungslosigkeit! <i>(Falsch, aber gut!)</i>
8. Was bedeutet die Abkürzung PSX?	Gerüchten zufolge "Power-Sonic Xtreme", glaub ich aber nicht. <i>(Wir schon gar nicht!)</i>	Ich glaube, das weiß selbst Sony nicht! <i>(Wollen Sie wetten?)</i>
9. Warum gibt es noch keine Handballsimulation?	Weil sie niemanden wirklich interessieren würde? <i>(Wir haben SIE gefragt!)</i>	Weil man diese konsequenterweise mit den Füßen spielen müßte. <i>(Verstehe ich nicht)</i>
10. Nennen Sie uns drei Automobile, die Sie bei "Need for Speed 2" fahren können.	Ford T alias "Tin Lizzy", Peugeot 405 SRI und Robin K's Kinderwagen. <i>(Fahren Sie Peugeot?)</i>	Bus und Taxi - bei autonomer Stromversorgung. <i>(Gibt's in FFM keine S-Bahn?)</i>
GESAMTPUNKTE	Automobile, Fußball, Sophitia, Sophitia!! und Sophitia!!! reichen für: 9/16	Aufgrund der Kompetenz bei den Fußballfragen erzielt Herr Fröhlich: 10/16

(In den Klammern stehen die geistreichen Anmerkungen der Redaktion)

Quiz Station

Nachdem uns die beiden Profis aus der Spieleindustrie gezeigt haben, wieviel sie über Spiele wissen, sind Sie an der Reihe.

Die Fragen

- Wie heißt der Anführer der „Fantastischen 4“, der seinen Körper verformen kann?
a) Elastoman
b) Superman
c) Gummiman
- Wer bedroht die Menschen in dem fantastischen Reich Azeroth?
a) Die Orcs
b) Die Borcs
c) Die Sorcs
- Wer sind die Schergen von "Swagman"?
a) Kobolde
b) Trolle
c) Zwerge

Selbstverständlich gibt's auch was zu gewinnen! Unter allen richtigen Einsendungen verlosen wir

Fünf Jahresabonnements des PlayStation-Magazins

Möchten Sie künftig kostenfrei lesen, dann schicken Sie uns noch heute Ihre Antworten als Postkarte, Fax oder E-Mail (bitte keine Briefe!) bis spätestens 31.07.1997 an den DMV/Franzis Verlag, PlayStation-Magazin, Stichwort "Mental Kombat", Dornacher Str. 3 d, 85622 Feldkirchen, Fax: 089/99115-499, E-Mail: 104706.160@compuserve.com. Mitarbeiter unserer Verlage und deren Angehörige sind wie immer von der Verlosung ausgeschlossen.



Buy or Die!

Mehr SPIELSPASS mit den Level-CDs

Neu!

The Command & Conquer II™ Military Database

Buy or Die!
oS 158,- SFr 18,-
DM **19,95***

The Command & Conquer II™ Military Database

ISBN 3-7723-2561-0

Neu!

The Shadowsecrets of Warcraft II™

Buy or Die!
oS 158,- SFr 18,-
DM **19,95***

The Shadowsecrets of Warcraft II™

ISBN 3-7723-2571-8

Neu!

The Book of Diablo™

Buy or Die!
oS 158,- SFr 18,-
DM **19,95***

The Book of Diablo™

ISBN 3-7723-2551-3

* unverbindliche Preisempfehlung

DMV/Franzis-Verlag GmbH
Postfach 11 49
85618 Feldkirchen
Tel.: 089/99115-444
Fax 089/99115-103
Compuserve 106004, 2214
http://www.franzis.de

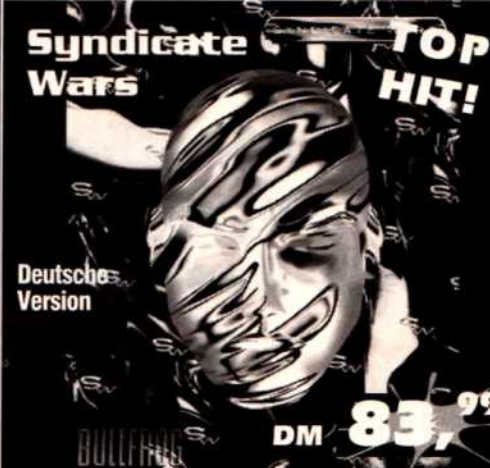


Call & Play
Software-Versand

46485 Wesel
Am Spaltmannsfeld 16
Öffnungszeiten:
Mo-Fr 9.30-18.30
Sa 9.30-14.00

Nur in Wesel: Bestellen oder abholen!
KEIN CLUB!
Keine weiteren Abnahmeverpflichtungen

Playstation Basis-Gerät	Memo Card 360 Block	79,99	Analog Joystick	109,99
Zubehör:	Sony Pad	44,99	Multi Tape	64,99
Control - Pad	Neg Con Pad	78,99	HF - Adapter	29,99
Memo Card 15 Block	Pad Verlängerung	14,99	Action Replay	89,99
Memo Card 120 Block	Infrarot Pad's Just	69,99	Predator Gun	59,99
	Laser Gun Just	119,99	Link Kabel	29,99
	Sony Mouse	54,99	RGB - Kabel	19,99



2 Xtreme Games	DA	79,99	Hardcore 4x4	DA	85,99	Player Manager	DV	88,99
4-4-2 Fußball	DA	x84,99	Havens Gate	DA	84,99	Porsche Challenge	DV	79,99
Adidas Power Soc. 97	DV	89,99	Herks Adventure	DA	x88,99	Psycho Force	DA	83,99
Agent Armstrong	DV	84,99	Hexen	DA	88,99	Rage Racer	DA	94,99
All Star Baseball	DA	x79,99	H. Final Match Tennis	DA	84,99	Rayman	DV	44,99
Alien Trilogy	DV	44,99	Incredible Toons	DA	88,99	Rebel Assault 2	DV	94,99
Andretti Racing	DV	78,99	Independence Day	DV	83,99	Resident Evil	DV	79,99
Area 51	DA	94,99	Intern. Moto X	DA	84,99	Ridge Racer	DA	44,99
Ayrton Senna Kart Duell	89,99		Intern. Super Soccer	DA	89,99	Riot	DA	88,99
Baphomets Fluch	DV	88,99	Intern. Super Soccer Pro	DA	94,99	Road Rash	DA	39,99
Battle Sport	DA	84,99	Jet Rider	DA	79,99	Sentient	DV	97,99
Battle Station	DV	79,99	John Maddon 97	DA	79,99	Soul Blade	DA	89,99
Bedlam	DA	84,99				Soviet Strike	DV	79,99

Bestell-Telefon:
Tel.: (02 81) 9 52 98-0
Fax: (02 81) 9 52 98-10

Black Dawn	DA	84,99	Kings Field	DV	84,99	Super Pang Collection	DA	x88,99
BLAM Maschinehead	DA	89,99	Legacy of Kain	DV	82,99	S. Puzzle Fight 2 Turb.	DA	64,99
Blast Chamber	DA	88,99	Life Force: Tenka	DA	94,99	Swagmann	DV	x84,99
Blazing Dragon	DA	78,99	Little Big Adventure	DV	83,99	Syndicate Wars	DV	83,99
Bubble Bobble 2	DA	78,99	Lost Vikings 2	DV	79,99	Tekken	DA	44,99
Bust a Move 2	DA	44,99	Magic the Gathering	DV	x79,99	Tekken 2	DA	98,99
Carnage Heart	DA	79,99	Manic Karts	DA	x78,99	Tempest X3	DA	84,99
Command & Conquer	DV	98,99	Mass Destruction	DA	x84,99	Ten Pin Alley	DA	69,99
Contra: Legacy o. War	DA	99,99				Test Drive: Off Road	DA	84,99
Cool Boarders	DA	84,99						
Crash Bandicoot	DA	99,99						
Crow: City o. Angel	DA	79,99						
Crusader No Remorse	DV	83,99						
Crypt Killer	DA	94,99						
Dark Forces	DA	89,99						
Darklight Conflict	DV	83,99						
Davis Cup Tennis	DA	84,99						
Deadly Skies	DA	x84,99						
Descent 2	DA	79,99						
Destruction Derby	DA	44,99						
Destruction Derby 2	DA	94,99						
Disruptor	DV	49,99						
Dragonheart	DA	84,99						
Dungeon Keeper	DV	x83,99						
Enemy Zero	DA	i.V.						
Epidemic	DA	84,99						
Excalibur 2055 A.D.	DV	94,99						
Exhumed	DV	79,99						
Fade to Black	DV	39,99						
Fifa Soccer 96	DV	39,99						
Fifa Soccer 97	DV	59,99						
Formel 1	DV	98,99						
Grid Run	DA	84,99						

Händleranfragen erwünscht!

Mechwarrior 2	DV	88,99	The Devide:E. Within	DA	88,99
Mega Man 8	DA	x88,99	The King of Fighters	DA	79,99
Megaman X3	DA	84,99	Tilt	DA	79,99
Mega M. Battle Chess	DA	88,99	Tobal No.1	DA	89,99
Micromachines V3	DV	94,99	To Shin Den	DA	44,99
Monster Truck	DA	94,99	Tomb Raider	DV	84,99
Nanotek Warrior	DA	84,99	Total NBA 97	DA	84,99
NBA Hangtime	DA	88,99	V-Rallye	DV	89,99
NBA i.t. Zone 2	DA	93,99	Vandal Hearts	DV	97,99
NBA Live 97	DV	59,99	Victory Boxing	DA	79,99
Need for Speed 2	DV	83,99	Virtua Golf	DA	84,99
NHL Hockey 97	DV	59,99	VR Pool	DA	79,99
NHL Face Off 97	DA	79,99	Warcraft 2	DV	x83,99
NHL Pow. Play Hock. 96	DA	78,99	Wrecking Crew	DA	x88,99
Overblood	DV	83,99	Wing Commander 3	DV	88,99
Panzergeneral 2	DA	84,99	Wing Commander 4	DV	83,99
Perfect Weapon	DV	83,99	Wing Over	DA	x84,99
PGA Golf 96	DA	39,99	WipEout	DA	44,99
PGA Golf 97	DA	79,99	WipEout 2097	DA	89,99
Phantastic	DA	79,99	Worms	DV	44,99

Versandbedingungen: Ab DM 200,- Portofrei · Vorkasse DM 6,90 pro Paket
Bei Nachnahme DM 9,90 pro Paket zzgl. Nachnahmegebühr. Für bestellte und annahme-verweigerte Ware berechnen wir DM 15,- pauschal!
Zeichenerkl.: DV = Spiel und Anleitung deutsch · DA = Anleitung deutsch · EV = voll englisch
i.V. = in Vorbereitung · x = Spiel war bei Redaktionsschluß noch nicht am Markt
Für Druckfehler keine Haftung! Irrtümer u. Änderungen vorbehalten!

Wir haben Geburtstag...

...und Sie fliegen deshalb nach Florida.

Aber das ist nicht alles, was wir auf den nächsten Seiten für Sie vorbereitet haben.

Lassen Sie sich überraschen. von Patricia Beischl

Wie schon im Editorial erwähnt, haben wir Grund zum Feiern: Vor genau einem Jahr erschien die erste Ausgabe des "Offiziellen PlayStation-Magazins". Und damit wir nicht so alleine mit unserer Party sind, haben wir uns überlegt,

wie wir Sie am besten teilhaben lassen. Zuerst einmal erfüllen wir Ihnen einen oft geäußerten Wunsch. Nachfolgend finden Sie alle Titel, daneben, fein säuberlich aufgereiht, alle Tests, die sich in den bislang erschienenen Ausgaben befinden. Selbstver-

ständig inklusive unserer Wertungen.

Aber das ist nicht alles. Blättern Sie weiter, und nehmen Sie an unserer Super-Geburtstagsverlosung teil. Mit dem richtigen Lösungswort und ein bißchen Glück fliegen Sie vielleicht bald zu Mickey Mouse und Co.!



Ausgabe 8/96

adidas Power Soccer	2,2
Alien Trilogy	2,1
Battle Arena Toshinden 2	2,0
Descent	1,9
Formel 1	1,7
Gex	2,0
Magic Carpet	1,8
Ridge Racer Revolution	2,2
Slam'n Jam	1,5
Wing Commander III	1,5

Ausgabe 9/96

Aquanaut's Holiday	3,2
Bust-A-Move 2	1,8
Fade to Black	2,1
Gunship	2,0
International Track & Field	1,9
Pro Pinball	1,9
Resident Evil	1,7
Space Hulk	1,8
Tekken 2	1,6

Ausgabe 10/96

Blazing Dragons	2,2
Casper	2,1
Galaxian	4,6
Jumping Flash II	1,8
Raging Skies	2,7

Starfighter	2,3
Time Commando	3,0
Tunnel B1	1,9
Top Gun	3,5
Wipeout 2097	1,8

Ausgabe 11/96

Andretti Racing	2,4
Baphomet's Fluch	1,9
BLAM! Machinehead	1,9
Crash Bandicoot	2,0
Destruction Derby 2	2,2
Indiziertes Spiel	2,1
Earthworm Jim 2	3,5
Indiziertes Spiel	2,1
SimCity	2,6
Supersonic Racers	2,2
X-COM:	
Terror from the Deep	2,3

Ausgabe 12/96

Indiziertes Spiel	2,5
Lomax in Lemmingland	2,0
Motor Toon GP 2	2,6
Pandemonium	1,7
Starwinder	4,1
Tomb Raider	1,4
Warhammer: Im Schatten der gehörnten Ratte	2,0





Ausgabe 1/97

Batman	2,5
Black Dawn	2,4
Blast Chamber	2,2
Burning Road	3,3
Chronicles of the Sword	4,5
Command & Conquer	1,8
Davis Cup Tennis	4,5
Disruptor	1,8
Firo & Klawd	2,3
Legacy of Kain:	
Blood Omen	1,7
NHL '97	1,8
Pitball	1,8
Robo Pit	3,8
Robotron X	4,0
Soviet Strike	2,0
Street Fighter Alpha 2	2,2
Street Racer	2,4
The Last Dynasty	3,0

Ausgabe 2/97

Bedlam	2,3
Cool Boarders	2,0
FIFA '97	2,4
International Superstar	
Soccer Deluxe	2,7
Konami Open Golf	4,6
Namco Museum, Vol. 2	2,0
NBA Jam Extreme	2,0
Penny Racers	3,3
Perfect Weapon	2,0
Player Manager	4,6
Power Move Pro Wrestling	3,6
Road Rage	2,7
Spot 3 (goes to Hollywood)	2,1
Victory Boxing	2,0

Ausgabe 3/97

Contra - Legacy of War	1,8
Jet Riders	1,9
Floating Runner	3,4
Nanotek Warrior	2,5
NASCAR Racing	4,7
NBA Live '97	2,2
Project X2	2,3
Indiziertes Spiel	2,9
Riot	2,0
Suikoden	1,9
Tempest X	1,9
The Crow	1,8
WWF: In Your House	3,1

Ausgabe 4/97

Indiziertes Spiel	2,0
Atari Greatest Hits	1,2

Crusader: No Remorse	2,3
Hexen	2,2
In The Zone 2	2,0
Lifeforce: Tenka	1,9
Micro Machines V3	1,9
Monster Trucks	1,9
Spider	1,8
Stadt der verlorenen Kinder	2,9
Tobal No. 1	1,7
Total NBA '97	1,9
Virtual Pool	1,7

Ausgabe 5/97

Bubble Bobble 2	2,4
Crypt Killer	3,4
Dark Forces	2,0
Descent 2	1,8
Exhumed	1,8
Kingsfield	2,2
Lost Vikings 2	1,8
NHL Face Off '97	1,9
Porsche Challenge	1,5
Rebel Assault 2	2,5
Samurai Showdown	2,5
Sentient	1,9
Trash It!	2,5
Twisted Metal	
World Tour 2	1,9

Ausgabe 6/97

adidas Power Soccer '97	2,1
Battlestations	1,9
Epidemic	3,2
Excalibur 2555 A.D.	2,0
Little Big Adventure	2,2
Mechwarrior	1,9
Panzer General 2	1,8
Slamscape	3,8
Speedster	2,1

Ausgabe 7/97

Carnage Heart	3,0
Grid Run	3,0
Intl. Superstar Soccer Pro	1,9
Jonah Lomu Rugby	2,5
Namco Prime	
Goal Soccer	4,5
Overblood	1,9
Rage Racer	1,5
Soul Blade	1,5
Super Puzzle	
Fighter Turbo 2	2,4
Syndicate Wars	1,7
Tokyo Highway Battle	2,2
Vandal Hearts	2,1
Wing Commander IV	2,9



Jetzt sind Sie dran!

Auf den folgenden drei Seiten finden Sie jede Menge hochwertiger Preise. Der Hauptgewinn unserer Geburtstagsverlosung ist die Florida-Reise der Firma FIRST Business Travel. Aber auch die anderen Geschenke haben es in sich: Discmen, Uhren, Spiele, T-Shirts, Taschen und vieles mehr stehen für Sie bereit.

Möchten Sie an unserer "Party" teilnehmen, ist – neben ein bißchen Glück – das Lösungs-

Auf den folgenden drei Seiten finden Sie jede Menge hochwertiger Preise. Der Hauptgewinn unserer Geburtstagsverlosung ist die Florida-Reise der Firma FIRST Business Travel. Aber auch die anderen Geschenke haben es in sich: Discmen, Uhren, Spiele, T-Shirts, Taschen und vieles mehr stehen für Sie bereit.

Möchten Sie an unserer "Party" teilnehmen, ist – neben ein bißchen Glück – das Lösungswort von entscheidender Bedeutung. Nur Einsendungen mit dem korrekten Begriff nehmen an der Verlosung teil. Also, Gehirn aktivieren, Kugelschreiber zücken, und dann sofort die richtige Lösung an uns schicken. Alle Antworten, die vor dem 31.07.1997 bei uns eintreffen, haben die Chance, einen der Preise zu gewinnen!

- ## 1. Wer ist der Pechvogel von Walt Disney?

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

2. In welchem Spiel der Firma Codemasters geht es um kleine Flitzer?

- ### 3. Was bedeutet FSK?

The diagram consists of two rows of squares. The top row contains 10 squares, and the bottom row contains 15 squares. The first square in the bottom row is highlighted with a red border.

- #### 4. Welche Waffe benutzt der Charakter David in "Battle Arena Toshinden 3"?

- 5. Wie nennt man Mitteilungen, die übers Internet verschickt werden?**

☐ - ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

- ## 6. Welche Bauwerke errichteten die alten Ägypter?

- 7. Für was steht die Abkürzung "WWW"?**

- 8. Wie heißen die kleinen, japanischen Bäume, die kunstvoll zurechtgeschnitten werden?**

- ### 9. Was ist Ihr Fortbewegungsmittel in "G-Police"?

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

10. Wie heißen die suizidgefährdeten, kleinen Tierchen, die einem ständigen Gruppenzwang unterliegen?

- 11. Wie heißt das körpereigene Hormon, das bei starken Streß-Situationen zum Einsatz kommt?**

(Umlaute entsprechen einem Kästchen)

FIRST BUSINESS TRAVEL INTERNATIONAL *spendiert:*

Besuchen Sie zusammen mit einer Begleitperson Mickey Mouse, Donald und Goofy in ihrer Heimat "Disney World" in Florida. Lassen Sie sich im Magic Kingdom verzaubern, besuchen Sie das Märchen-

das Epcot-Center eine willkommene Abwechslung. Hier haben Sie die Möglichkeit, sich über Innovationen in den Bereichen Wissenschaft, Technologie, Energiegewinnung und Gesundheitswesen zu informieren. Aber keine Angst, der Spaß bleibt nicht auf der Strecke!

Die Disney-MGM Studios warten ebenfalls auf Ihren Besuch. Spannende Attraktionen, spektakuläre Shows und jede Menge Action hinter den Kulissen ist garantiert.

Los geht's mit einem Linienflug von Deutschland nach Orlando. Dort angekommen, wartet schon ein Zimmer in einem der Disney-Hotels auf Sie. Je nach Ihren persönlichen Vorlieben dürfen Sie es sich drei Nächte lang im "Disney's All-Star Sports Resort" oder wahlweise im "Disney's All-

schloß, Toon Town und Adventureland, und erleben Sie die Paraden und zahlreichen Bühnenshows.

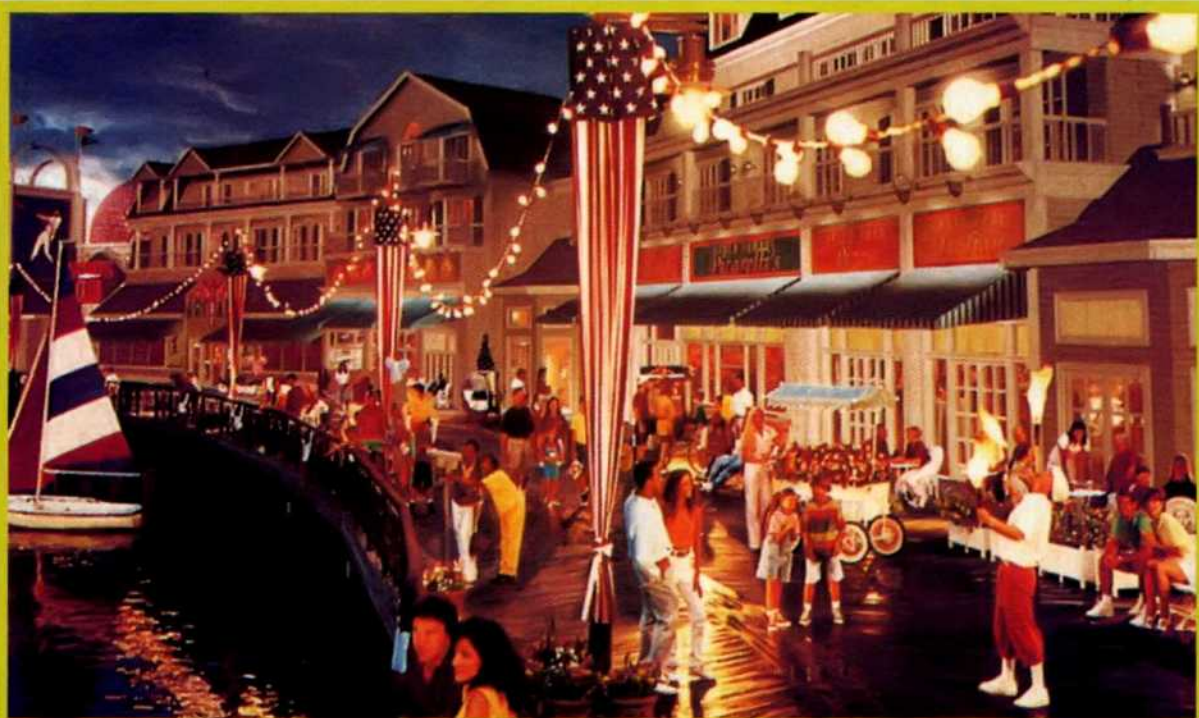
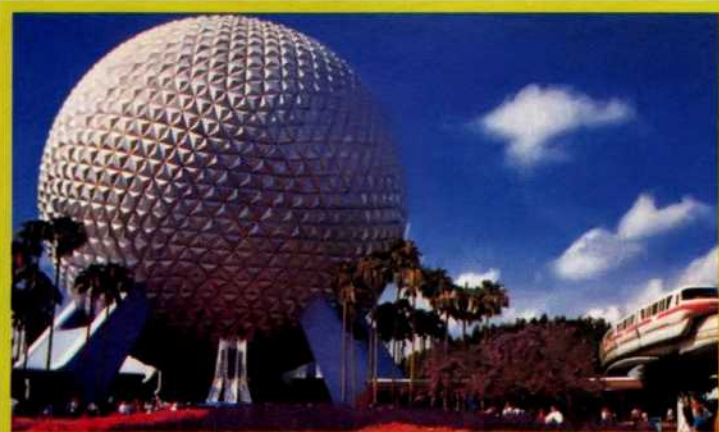
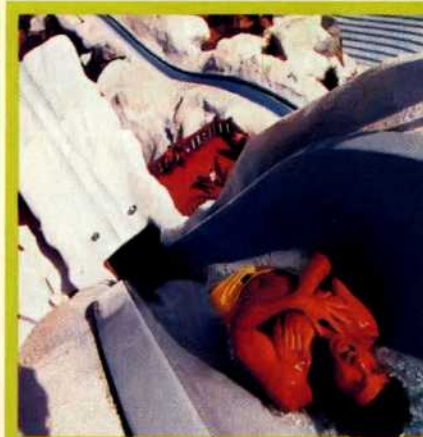
Haben Sie genug von der Fantasy-Welt, bietet



Star Music Resort" gemütlich machen.

Damit Sie für die Dauer Ihres Aufenthaltes so wenig Geld wie möglich brauchen, hat FIRST noch einen draufgelegt: Den "Unlimited Magic Passport mit Flex Feature". Dieser gewährt Ihnen nicht nur kostenlosen Eintritt zu allen Disney-Attraktionen, sondern ist darüber hinaus noch gut für viele weitere Vergünstigungen (Benutzung des Disney-Transportsystems, der Fahrräder und der Boote. Darüber hinaus gibt's T-Shirt, Buch, CD etc.).

Sollte es Ihnen in Florida so gut gefallen, daß Sie gar nicht mehr nach Hause wollen, dürfen Sie den Rückflug beliebig nach hinten schieben. Zahlen müssen Sie dafür nichts. Das einzige, was sich in diesem Fall in Ihrem Budget niederschlägt, sind die Kosten für zusätzliche Übernachtungen.



Special Jubiläum



3 "Sun-Sets", bestehend aus Disman und Russel Athletic-Sport-Armbanduhr (Sony Deutschland GmbH)



10 Legacy of Kain-Schlüsselanhänger
5 Legacy of Kain-T-Shirts
(BMG Interactive)



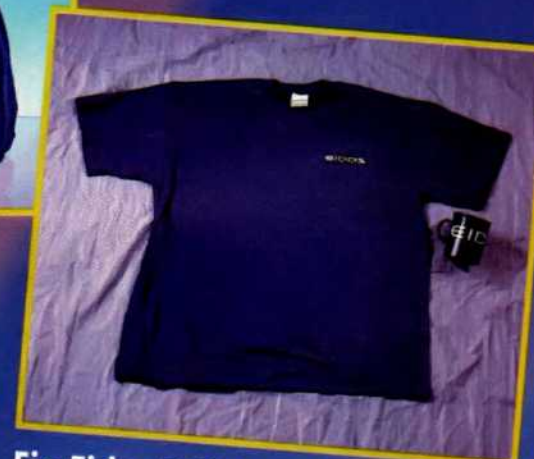
Ein Baseball-Pack, inklusive Spiel "VR Baseball", Handschuh und Tasche (Acclaim)



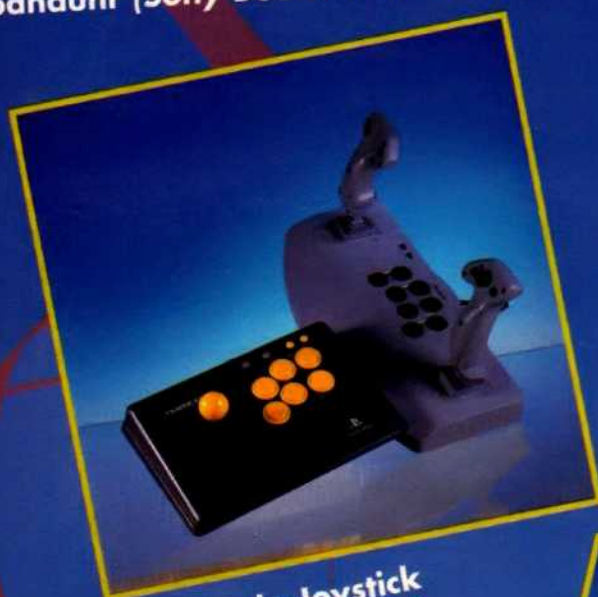
Eine EIDOS-Bomberjacke (EIDOS)



5 "Cool Boarders"-Rucksäcke
(Sony Computer Entertainment)



Ein Eidos-T-Shirt inklusive Tasse (EIDOS)



Ein Arcade-Joystick
Ein Analog Joystick
(Sony Computer Entertainment)



3 Original-ISS Pro-Fußbälle
10 Spiele "ISS Po"
(Konami)



Eine PlayStation-Tasche inkl. Controller und MemoryCard
(Sony Computer Entertainment)



10 limitierte Soundtracks zu "Wipeout 2097"
(Psygnosis)



3 Mini-CDs mit den Titelliedern von "Suikoden" und "Vandal Hearts" (Limitierte Auflage)
(Konami)



Eine MicroMachines-Bomberjacke
(Konami)



10 "Discworld 2"-Aufsteller
(Psygnosis)



Zwei "virtuelle Haustiere"
Dinkie Dino
(Just!)



3 Original-Videos "Independence Day"
(Electronic Arts)



4 x Tunnel B1
2 x Blast Chamber
2 x X2
2 x Mechwarrior 2
(Laguna Videogames)



1 x Namco Museum, Vol. 1
2 x Namco Museum, Vol. 2
3 x Namco Museum, Vol. 3
(Sony Computer Entertainment)



5 Torwarthandschuhe
"adidas Power Soccer"
(Psygnosis)



100 Baseballcaps
"Crusader: No Remorse"
5 x Crusader:
No Remorse
(Electronic Arts)



5 x Legacy of Kain
5 x Spider
5 x Pandemonium
5 x Firo & Klawd
(BMG Interactive)



10 x Lomax in Lemmingland
(Psygnosis)



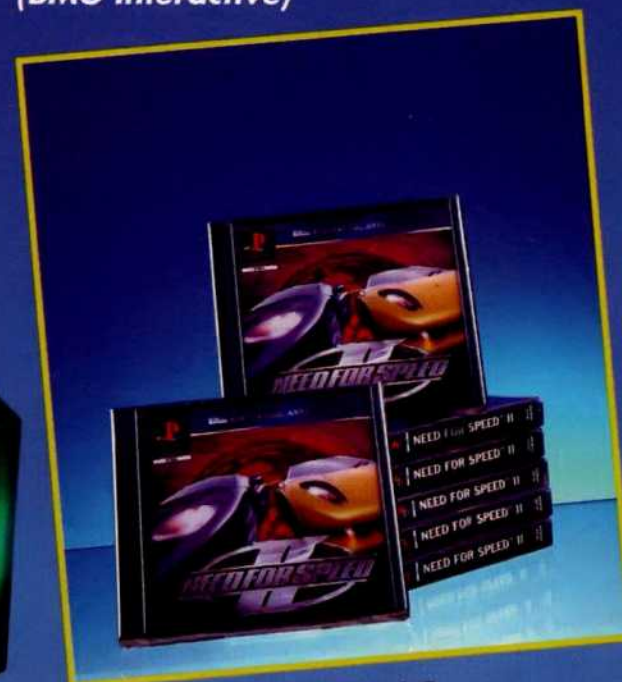
13 Spiele (Einzelpreise,
kein Paket)
(Virgin)



25 "Need for Speed 2"-
T-Shirts
(Electronic Arts)



Ein V-Rally-
Überraschungspaket
(Laguna Videogames)



10 x Need for Speed 2
(Electronic Arts)



100 Regenschirme
"EA Sports"
(Electronic Arts)



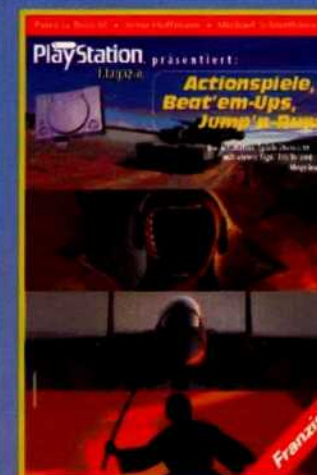
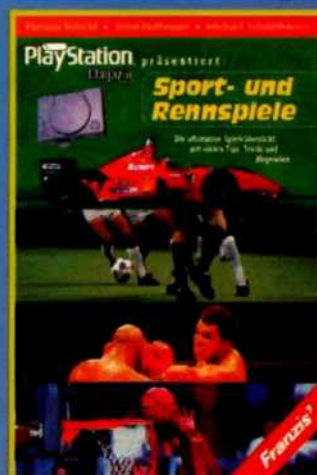
10 "Riot"-T-Shirts (leuchten
im Dunkeln!)
(Psygnosis)



10 Beach-Timer, wasser-
dicht mit Stoppuhr
(Casio)



25 Original Pins "Das Offi-
zielle PlayStation-Magazin"
(DMV Verlag)



10 x drei Exemplare der „Offiziellen PlayStation-Bücher“
(Franzis Verlag)

Die schönste Nehensache der Welt

Fußballspiele bevölkern seit fast 20 Jahren
den Computer- und Konsolenmarkt.

Kein zweites Genre ist bei
den Fans **derart beliebt** wie die
digitale Hatz nach dem **runden Leder**.

Grund genug, um Ihnen einen **Rundum-
schlag** in Sachen **"Footie-Games"**
zu präsentieren. von Artur Hoffmann



Fußballspiele gehören zur Konsole wie die Bockwurst zum Stehplatz. Angefangen beim Sinclair Spectrum, über den Amiga bis zur heutigen PlayStation – jedes der Unterhaltung dienende Gerät wurde mit einer Vielzahl von Titeln bedacht. Dabei wurden nicht nur knochentrockene Footie-Simulationen, sondern auch spaßige Arcadespiele programmiert. Die Frage nach dem Grund dieser Beliebtheit ist ebenso einfach zu beantworten wie die nach der Uhrzeit. Fußball ist der Volkssport Nummer Eins! Und zwar nicht nur in deutschen Ländern, sondern in der ganzen Welt. Aktuellstes Beispiel: Die diesjährige Champions League wurde von sage und

Fußball ist der Volkssport Nummer Eins! Und zwar nicht nur in deutschen Ländern, sondern in der ganzen Welt. Aktuellstes Beispiel: Die diesjährige Champions League wurde von sage und schreibe 3,6 Milliarden Menschen gesehen – dem Finale wohnten circa 500 Millionen Zuschauer bei.



schreibe 3,6 Milliarden Menschen gesehen – dem Finale wohnten circa 500 Millionen Zuschauer bei. Sie können sich vorstellen, daß nahezu jeder dieser passiven Beobachter am liebsten selbst auf dem Platz gestanden hätte. Hier setzten die Video- bzw. Computerspiele an. Sie spielen mit Ihrer Lieblingsmann-

1981 Die erste Hälfte der achtziger Jahre wurde von den britischen Fußballclubs dominiert. Ipswich Town gewann den Uefa-Pokal gegen das niederländische Team von AZ 67 Alkmaar. Und auch der FC Liverpool trug sich in die Annalen des europäischen Pokalwettbewerbs ein. In einem spektakulären Spiel schlugen die Mannen von der Merseyside den hochfavorisierten Club von Real Madrid. Ungefähr in diesen Zeitraum fällt auch die Programmierung der ersten Fußballmanagementsimulation "Football Manager" (C64).

Deutscher Meister:
FC Bayern München
DFB-Pokalsieger:
Eintracht Frankfurt

1982 Bei der Weltmeisterschaft, die dieses Jahr in Spanien stattfand, standen wieder die Deutschen im Vordergrund. Nach mäßiger Vorrunde steigerte sich das deutsche Team von Spiel zu Spiel und erreichte nach dem dramatischen Elfmeterschießen im Halbfinale gegen Frankreich – das erste Mal in der WM-Geschichte, daß ein Spiel auf diese Art und Weise entschieden wurde – das Endspiel. Hier zogen sie aber gegen eine hervorragend aufspielende Squadra Azzura um den Torschützenkönig Paolo Rossi den kürzeren. Mehr als ein Ehrentreffer durch Paul Breitner sprang beim 1:3 nicht heraus.

Ähnlich mies sah es auch auf der Vereinsebene aus. Der hochgelobte Deutsche Meister FC Bayern verlor das Finale im Europapokal der Landesmeister gegen Aston Villa mit 0:1.

Deutscher Meister: Hamburger SV
DFB-Pokalsieger: Bayern München

Das perfekte Spiel

Im Moment wird der Fußballsektor ganz klar von "International Superstar Soccer Pro" beherrscht. In Lauerstellung liegen "adidas Power Soccer International '97", "ISS Deluxe", "FIFA 97" und – mit Abstrichen – "Actua Soccer Club Edition". Jedes dieser Spiele hat seine Vor- und Nachteile. Wie aber sieht das perfekte Fußballspiel aus?

	100% Fun	200 % Fun
Lizenzen:	Echte Spieler- und Teamnamen sind eminent wichtig. Es ist einfach cooler die deutsche Meisterschaft mit dem FC Bayern München, als mit Fortuna München zu holen.	Fritzchen Müller als deutscher Nationalspieler, der TSV Hinterdupfing in der italienischen Serie A. Ein eingebauter Editor würde den Spielspaß drastisch anheben.
Prognose:	Machbar	Unwahrscheinlich
Spielerhandel:	Der Tausch von Spielern ist allein schon aus Aktualitätsgründen wünschenswert.	Besser wäre ein Lösung, wie sie bei Basketballspielen bereits Gang und Gebe ist.
Prognose:	Machbar	Machbar
Sprachausgabe:	Marktschreier gehören auf den Fischmarkt. Wenn ein Unternehmen keine bekannten Persönlichkeiten engagieren will, sollte Sie zumindest auf ausgebildete Sprecher setzen.	Wolf-Dieter Poschmann und Kalli Feldkamp, Johannes B. Kerner machen es bereits. Wie wäre es mal mit Marcel Reif oder Heribert "Gutnabendallers" Faßbender (kleiner Scherz)?
Prognose:	Machbar	Machbar
Optionen:	Vereins- und Nationalmannschaften sowie Meisterschaft und Pokal sind unverzichtbare Bestandteile. Auch ein spaßiger Arcademodus sollte nicht fehlen.	Internationale Liga und eine Art Weltmeisterschaft machen tierischen Spaß. Auch die Zusammenstellung einer All-Star-Mannschaft ist wünschenswert.
Prognose:	Machbar	Machbar



Aus DOS wird PC Magazin

Gnadenlos!

Wenn manche Hersteller die Testberichte des PC Magazins gnadenlos ehrlich nennen, stehen wir dazu. Denn für das PC Magazin zählt nur der Nutzen, den Sie als Anwender aus neuen Produkten ziehen können. In Ausgabe 8/97 aktuell im Test: E-Mail Clients, Officedrucker, Präsentationsprogramme und Windows 95 Fix-it Tools.

PC Magazin – Seite für Seite Computer-Nutzen.



+ Ab 14.7. im Handel! + Ab 14.7. im Handel! + Ab 14.7. im Handel! + Ab 14.7. im Handel!

PC Magazin

DOS

Test • Technik • Praxis

Infos unter <http://www.dos-online.de>
oder unter Tel.: 089/202 402 47

schaft gegen die Konkurrenz, werden mit zunehmendem Training sicherer und gewinnen all jene Titel, die Ihr Lieblingsverein lediglich aus dem Fernseher kennt.

Die allerersten Titel, die sich des runden Leders annahmen, waren rudimentäre Managementsimulationen. Besonders Kevin Toms "Football Manager" (C-64) darf man dabei mit Fug und Recht als Mutter aller Footie-Manager bezeichnen. Obwohl sich dabei nur unförmige Pixelhäufchen über den Fernseher bewegten, fesselte dieses Spiel für Stunden. Wer sein Team von der vierten Liga in die Premier League gehievt hat und in der höchsten britischen Liga das Double holte, der weiß, wie man

Das erste C-64-Fußballspiel, das diesen Namen verdiente, nannte sich "International Soccer" und fegte im Jahre 1983 durch die europäischen Kinderzimmer, wie einst der Schalker Kreisel durch gegnerische Abwehrreihen.

Freude buchstabiert. Andererseits können diejenigen, die mit Ihrem Meisterteam im FA Cup gegen viertklassige Mannschaften wie z.B. Crewe, Torquay oder Lincoln verloren, ein Lied vom Frust singen. Kurze Zeit später stellten sich dann mit "Match Day" und "Match Day 2" (Spectrum) die beiden ersten arcademäßigen Fußballspiele vor.

Das erste C-64-Fußballspiel, das diesen Namen verdiente, nannte sich "International Soccer" und fegte im Jahre 1983 durch die europäischen Kinderzimmer, wie einst der Schalker

1983 Der Hamburger Sportverein stellte sich in diesem Jahr weitaus klüger an. Als krasser Außenseiter bezwang der HSV das damals - wie heute - dominierende Team von Juventus Turin. Felix Magaths frühes Tor in der siebten Minute konnte die italienische Startruppe um Michel Platini nicht mehr ausgleichen. Dies war gleichzeitig der letzte deutsche Erfolg im wichtigsten europäischen Vereinswettbewerb. Bis der BVB kam...

Eine weitere Sensation stellte auch der Finalsieg des schottischen Clubs FC Aberdeen dar. Das von Alex Fergusson - heute Manchester United - trainierte Team bezwang im Cupsiegerwettbewerb den spanischen Vertreter Real Madrid. Ach ja, fast hätten wir vergessen, daß sich mit "International Soccer" eines der ersten Fußballspiele für den Volkscomputer Commodore C64 vorstellte.

**Deutscher Meister: Hamburger SV
DFB-Pokalsieger: 1. FC Köln**

1984 Im EM-Jahr präsentierte sich das deutsche Nationalteam außer Rand und Band und strich bereits im Halbfinale nach einer Niederlage gegen den späteren Vizeeuropameister Spanien die Segel. Ähnlich mager sah es auch auf der Vereinsebene aus. Die drei europäischen Trophäen gingen nach England und Italien: FC Liverpool (Meistercup), Tottenham Hotspur (UEFA-Cup) und Juventus Turin (Pokalsiegercup) waren die glücklichen Gewinner.

**Deutscher Meister:
VfB Stuttgart
DFB-Pokalsieger:
FC Bayern München**

International Superstar Soccer Pro [Test 7/97]

Meine Meinung: Was soll ich über ein Spiel schreiben, das mich bis um vier Uhr morgens an den Fernseher fesselt und sogar im Traum verfolgt? Ganz zu schweigen von meinem kaputten rechten Daumen, der das Steuerkreuz fast ins Joypad gedrückt hat. Vorsichtig ausgedrückt ist "ISS Pro" das allerbeste Fußballspiel, das sich je im RAM meiner Konsole eingenistet hat. Atemberaubende Grafik, hammerartiges Game-

play und ein Schwierigkeitsgrad, der es in sich hat. Nun müssen Sie nicht mehr neidisch auf Ihre N64-Kumpels schielen, die Ihnen schadenfroh das grafische Wunderwerk "ISS 64" vorführen. 1997 scheint ein gutes Jahr für alle Fußballfreunde zu werden: letzten Monat das coole "adidas Power Soccer International", nun "ISS Pro" - der einstige Spitzenreiter "FIFA 97" steckt nun mitten im Abstiegskampf.

Artur Hoffmann



adidas Power Soccer International '97 [Test 6/97]

Meine Meinung: adidas Power Soccer International '97 ist in Puncto Spielvergnügen der neue Stern am Fußballhimmel. Weit über 200 Mannschaften, echte Spielernamen und ein halbwegs vernünftiger Torwart lassen das Wort Langeweile aus meinem Wortschatz verschwinden. Dazu noch die zahlreichen Spielvarianten plus vier unterschiedliche Schwierigkeitsgrade - Fußballherz, was willst Du mehr? Ich für mei-

nen Teil bin von diesem Game restlos begeistert und habe ihm einen Ehrenplatz in meiner Sammlung der besten Fußballspiele eingeräumt. Falls Sie nicht im Besitz der Vorversion sind, dürfen Sie bei diesem Spiel mit geschlossenen Augen zugreifen. Steht das alte adidas Power Soccer bereits in Ihrem Regal, müssen Sie genau abwägen, ob Ihnen die zahlreichen Neuerungen einen Blauen wert sind. **Artur Hoffmann**



1985 Das Ereignis, das in diesem Jahr weltweite Schlagzeilen verursachte, hatte nur sekundär etwas mit dem Fußball zu tun. Im Endspiel um den Landesmeistercup im Brüsseler Heyselstadion starben 39 Fußballfans in einem Chaos, das von englischen Hooligans ausgelöst wurde. Die UEFA schloß daraufhin alle britischen Vereine von der Teilnahme an europäischen Vereinswettbewerben aus. Die aus deutscher Sicht größte Überraschung war mit Sicherheit der Finalsieg von Bayer Uerdingen im DFB-Cupfinale gegen Bayern München.

Deutscher Meister:

FC Bayern München

DFB-Pokalsieger: Bayer Uerdingen

1986 Die besten Mannschaften der Welt treffen sich im Juli in Mexiko, um den Weltmeister auszuspüren. Obwohl die deutsche Mannschaft wieder einmal kaum aus den Startlöchern kommt, gelingt ihnen der Einzug ins Finale. Im Hexenkessel von Mexico City müssen Sie sich - trotz einer grandiosen Aufholjagd - einer argentinischen Mannschaft beugen, die von einem Diego Maradona in Weltklasseform geführt wird.

Eben jener Maradona war bereits im Spiel gegen England durch sein Handtor aufgefallen. Seine Antwort auf die Frage, ob es Handspiel war, geht durch die Weltpresse: "Es war die Hand Gottes."

Die Softwareindustrie, die sich in den letzten Jahren mehr auf den Atari ST konzentriert hat, entdeckt das Potential des Amiga. Dino Dinis phänomenales "Kick Off" erblickt das Licht der Welt. Kombiniert mit einem Managementteil wird es unter dem Titel "Player Manager" unter die Leute gebracht.

Deutscher Meister:

FC Bayern München

DFB-Pokalsieger: FC Bayern München

Game It!

Titel des Monats
Juli:
Soul Blade
89,95

☎ **0180/522 5300**
Mo-Fr 7-19 h
Sa 9-13 h **0831/57 51 57**
② Telefax: 0831 / 57 51 555
③ Internet: <http://www.gameit.de>
④ email: info@gameit.de
⑤ T-Online: ★Gameit#
⑥ [] Game It! - D-87488 Betzigau

Knallhart kalkuliert
Unsere

TOP 10

Preise gelten meist für die deutsche Version incl. Eilservice
d.h. am Lager vorrätige Spiele (das sind die Meisten) sind innerhalb von 1-2 Tagen beim Besteller, ist ein Spiel noch nicht erschienen, dann wird es sofort nach Veröffentlichung verschickt. Da sich eventuell bei der Bestellung genannte Termine durchaus verschieben können, empfehlen wir bei Vorbestellungen oder schriftlichen Bestellungen eine telefonische Nachfrage zur Klärung, wenn Unsicherheit über den Erscheinungstermin besteht.

- Bei Nichtannahme berechnen wir DM 20,- als Schadensersatz
- Rücksendungen bitte mit uns vorher absprechen
- Nachnahmeversand: DM 9,90 + 3,- Postgebühr, ab DM 200,- frei
- Vorkasse / Scheck DM 6,90, ab DM 200,- frei

Preise Stand 13.6.97
* = noch nicht verfügbar am 13.6.
N = Neu im Programm P = Preisänderung
H = Hit, Supertitel

Für Österreich - Preise x 7,5 = ÖSch
Unsere österreichischen Kunden bestellen hier:
Game It! - A-6691 Jungholz - Tel. 05676/8372
Versand erfolgt mit österreichischer Post und wird in ÖSch bezahlt, Kosten wie in D.

SONY PSX

4-4-2 Fußball*	79,95
A IV Global Evolution	89,95
Actua Golf 2*	84,95 N
Actua Tennis*	84,95 N
Adidas Power Soccer	89,95
Agent Armstrong*	79,95
Alien Trilogy	42,95 P
Alone in the Dark 2*	94,95
Andreotti Racing	79,95
Aquanaut's Holiday	89,95
Area 51	84,95
Baphomet's Fluch	79,95
Batman Forever Coin-up	74,95
Battle Arena Tashinden	39,95
Battle Arena Tashinden 2	89,95 P
Battle Sport*	74,95
Battle Stations	77,95
Bedlam	84,95
Black Dawn	79,95
Blast Chamber	84,95
Blazing Dragons	74,95
Breakpoint Tennis	84,95

Megaman Battle & Chase*	89,95
Megaman X3*	79,95
Megaman 8*	89,95 N
Mickey's Wild Adventure	77,95
Micro Machines V3*	89,95
Monopoly*	79,95
Monster Truck*	79,95
Motor Toon 2	79,95
MTV's Aeon Flux*	79,95
MTV's Slamscape	79,95
Myst	77,95
Namco Museum Vol. 3	79,95
Namco Soccer Primal Goal	79,95
Namco Tennis Smash Court	77,95
Nanotek Warrior	79,95
Nascar Racing 96*	84,95
NBA in the Zone 2	84,95
NBA Hangtime	84,95
NBA Live '97	59,95 P
NBA Jam Extreme	74,95
NBA Jam Tournament Edition	39,95
Need 4 Speed	44,95
Need 4 Speed 2	81,95
NFL Game Day	84,95
NFL Quarterback Club '97*	74,95
NHL Face Off	69,95
NHL Face Off 97	84,95 P

The Devide: Enemies Within	77,95
The Raiden Project	79,95
Thunderhawk 2 - Firestorm	79,95
Till	69,95
Time Commando	77,95
Titan Wars*	74,95
Tobal No. 1	79,95
Tomb Raider	77,95
Top Gun	79,95
Total NBA	84,95
Tour NBA 97	72,95
Transport Tycoon	90,95
Trash II	84,95
Tunnel 81	84,95
Twisted Metal World Tour	79,95 P
V-Rallye	79,95
Vandal Hearts*	89,95
Victory Boxing	77,95
Viewpoint	77,95
Viking 2	74,95
Virtual Golf	79,95
Virtual Tennis	74,95
VR Baseball	74,95
VR Pool	74,95
Warcraft 2	84,95
War Hawk	79,95
WC 4*	79,95
Wing Over*	79,95
Wipeout	39,95
Wipeout 2097	84,95
Worms	84,95
Wreckin' Crew*	89,95
WWF in your house	74,95
WWF Wrestlemania	39,95
X-Com	77,95
X2*	84,95
X-Men*	79,95 N
Zero Devide	84,95

Kundenservice groß geschrieben:

1. Bestellen Sie per Servicenummer 01805/225300
 2. Versand im Sicherheitskarton (nicht bei CD Hüllen)
 3. sofortige Weitergabe von Preissenkungen ➡
 4. Vorbestellungen können Sie jederzeit wieder ändern
- Mehr Infos zu unseren Leistungen im nächsten Monat...

Broken Helix*	89,95
Bubble Bobble	74,95
Bubble Bobble 2*	72,95
Bubsy 3D	89,95
Bust a Move 2	42,95 P
Carnage Heart	94,95
Casper	79,95
Cheesy	84,95
Chronicles of the Sword	77,95
Command & Conquer	84,99
Contra	89,95
Cool Boarders	77,95
Crash Bandicoot	99,95 P
Crow: City of Angles	74,95
Crypt Killer	89,95
Cyberia	79,95
D	39,95 P
Dark Forces	79,95
Darklight Conflict*	84,95
Darksiders	79,95
Davis Cup Tennis	84,95
Deadly Skies	79,95
Descent	79,95
Destruction Derby	39,95
Destruction Derby 2	89,95 P
Disruptor	49,95
Dungeon Keeper*	74,95
Dunjoon Keeper	84,95 N
Earthworm Jim 2	79,95
Excalibur	89,95
Extreme Games 2	79,95
Extreme Pinball	79,95
Fade to Black	44,95
Fifa 96	44,95
Fifa 97	59,95 P
Firo & Klawd	74,95
Floating Runner	84,95
Flottenmanöver*	79,95
Formel 1	99,95 P
Galaxian 3	77,95
Galaxy Fight	79,95
Grid Run	79,95
Gunship	84,95
Heavens Gate	79,95
Herk's Adventure*	84,95 N
Hexen	84,95
Hi-Octane	79,95
Hyper Final Match Tennis	79,95
Impact Racing	79,95
In the Hunt	84,95
Independence Day*	84,95
International Moto X	79,95
Int. Super Soccer Deluxe	79,95
International Track & Field	87,95
Iron & Blood	39,95 P
Iron Man/XO	39,95 P
Isnograd*	84,95
Jet Rider	74,95
John Madden NFL 97	59,95 P
Jumping Flash 2	82,95
Jupiter Strike	54,95
Killing Zone	74,95
King of Fighters*	72,95
King's Field	69,95
Konami Open Golf	84,95
Krazy Ivan	77,95
Last Dynasty	84,95
Legacy of Kain	74,95
Little Big Adventure	77,95
Lomax	77,95
Lost Vikings 2*	74,95
Magic Carpet	79,95
Magic the Gathering*	74,95
Manic Karts	79,95
Mechwarrior 2	84,95
Megaman 8*	89,95

NHL Hockey '97	59,95 P
NHL Open Ice	84,95
NHL Powerplay Hockey '97*	74,95
Novastorm	79,95
Olympic Games	69,95
Olympic Soccer	69,95

www.gameit.de

alle Links zur Spielewelt

Overblood	84,95 N
Pandemonium	74,95
Panzer General 2*	79,95 N
Peak Performance	79,95
Penny Racers	79,95
Perfect Weapon	84,95 P
PGA 96 Platinum	44,95
PGA Tour Golf 97	79,95
Player Manager	84,95
Poed	79,95
Porsche Challenge	79,95
Power Move Pro Wrestling	84,95
Power Rangers Pinball	89,95
Powerslide	82,95 N
Pro Pinball The Web	77,95
Psychic Force*	74,95
Rage Racer*	89,95 N
Raging Skies	84,95
Raven Project*	89,95
Rayman*	84,95
Rebel Assault 2	84,95
Resident Evil	79,95
Return Fire	84,95
Revolution X	39,95 P
Ridge Racer	39,95
Ridge Racer Revolution	84,95
Riot	79,95
Rise 2	59,95
Risiko*	79,95
Road Rage*	82,95
Road Rash	44,95
Robo Pil*	84,95
Robotron X	89,95
Sampras Extreme Tennis	89,95
Samurai Showdown	72,95
Sentient*	84,95
Shellshock	77,95
Sim City 2000	79,95
Skeleton Warrior	72,95
Slam n' Jam	74,95
Soul Blade*	89,95 N
Soviet Strike	79,95
Space Hulk	79,95
Space Jam	74,95
Speedster*	79,95
Spider*	74,95
Spot goes Hollywood	79,95
Stadt der verlorenen Kinder	79,95
Starfighter 3000*	84,95
Star Gladiator	79,95
Street Fighter: The Movie	59,95
Street Racer	84,95
Streetfighter Alpha	77,95
Streetfighter Alpha 2	77,95
Striker 96	74,95
Suikoden*	89,95
Super Pang Collection	89,95
Super Puzzle Fighter 2 Turbo	62,95
Syndicate Wars	84,95 P
Tekken	89,95
Tekken 2	29,95 P
Tempest X3*	74,95
Ten Pin Alley*	64,95
Tenka Life Force*	89,95 P

PSX HARDWARE

Analog Joystick	99,95
Controller Sony	37,95
Euro-Scart Kabel	64,95
Gamebuster Modul	79,95
Gamekiller Modul	49,95
HF Adapter	39,95
Lenkrod mit Pedal	99,95
Lenkrod Mod Catz	119,95 N
Link Kabel	39,95
Memory Card Sony 15 Slot	34,95
Memory Card 15 Slot	29,95
Memory Card 120 Slot	59,95
Memory Card 360 Slot	79,95
Memory Card 720 Slot	99,95 N
Mouse	47,95
Multi Tap	54,95
Namco Arcade Joystick	94,95
neGcon	69,95
PC-Link Paket	69,95
Playstation	289,95
Playstation Tasche	74,95
incl. Memory Card u. Controller	
Predator Lichtpistole	59,95
Pro Pad	29,95
RGB Kabel	29,95
Spec. ASCII Pad	54,95
Spec. Joystick	94,95

LADENGESCHÄFTE

Ladenpreise können abweichen!

Böblingen:

Poststr. 36



Kempten:

In der Brandstatt 6



Kreisel durch gegnerische Abwehrreihen. Nach diesem phänomenalen Erfolg war es eine Zeitlang sehr still. Erst 1988 brachten "Emlyn Hughes International Soccer", "Microprose Soccer" und der "Tracksuit Manager" wieder frischen Wind in die Szene.

Zu dieser Zeit standen auch die beiden Homecomputer Atari ST und Amiga in der Beliebtheitsskala ganz oben. Außerdem erblickten sowohl das NES (Nintendo Entertainment System) als auch Segas Master System das Licht der Welt. Ein Jahr später konzentrierten sich die Softwareentwickler voll und ganz auf den boomenden Amigamarkt. Diese Bündelung der Kräfte führte zu einigen exzellenten Spielen. Besonders Dino Dinis

Am Beispiel des N64-Games "International Superstar Soccer 64", das neben der PC-Version von "FIFA Soccer 96" und "ISS Pro" zweifelsohne das beste Fußballspiel aller Zeiten ist, können Sie schon erkennen, wie Fußballspiele in der Zukunft aussehen werden.

legendäres "Kick Off" ist dabei hervorzuheben. Eine Kombination aus diesem Spiel und einer Managementkomponente erschien kurze Zeit später unter dem Titel "Player Manager".

Danach war es einige Jahre wieder ziemlich still, bis 1992 "Sensible Soccer" vorgestellt wurde. Trotz der



1987 Dieses Jahr war sowohl in Sachen Fußball, als auch Videospiele mehr als mager.

Deutscher Meister:

FC Bayern München

DFB-Pokalsieger: Hamburger SV

1988 Holland gewinnt in München das Finale der Europameisterschaft gegen die damalige Sowjetunion durch ein spektakuläres Tor von Marco van Basten. Bayer 04 Leverkusen schafft im UEFA-Cup die Sensation. Nach einer 0:3 Niederlage in Barcelona gewinnen die Rheinländer in Köln mit 3:0 und behalten auch im Elfmeterschießen die Nerven – der UEFA-Cup ist gewonnen.

Deutscher Meister:

Werder Bremen

DFB-Pokalsieger:

Eintracht Frankfurt

1989 Siehe 1987.

Deutscher Meister:

FC Bayern München

DFB-Pokalsieger:

Borussia Dortmund

1990 Deutschland wird in Italien zum dritten Mal Weltmeister und schließt damit zu Italien und Brasilien auf, die den Hattrick bereits feiern durften. Die neuen 16-Bit-Konsolen machen sich breit, und Electronic Arts betritt mit "FIFA Soccer" die Videospiele-Bühne.

Deutscher Meister:

FC Bayern München

DFB-Pokalsieger:

1. FC Kaiserslautern

FIFA 97 (Test 1/97)

Meine Meinung: Als alter FIFA-Soccer-Fan kann ich meine Enttäuschung über diese verpaßte Chance nicht verbergen. Fifa '97 hätte der ultimative Kick werden können, wenn die Programmierer dem Gameplay ebenso große Aufmerksamkeit geschenkt hätten, wie der Präsentation. Da drängt sich der Vergleich mit der Fußballmannschaft des SC Freiburg auf. Sie spielen taktisch diszipliniert, erzielen

aber keine Tore. Andererseits begeisterte die Vorversion auch mehr durch das gelungene Außenrum, denn durch die gute Spielbarkeit. Trotz allem ist Fifa '97 mein persönlicher Favorit in Sachen Fußballspiel, da ich echte Vereins- und Spielernamen superschnellen Spielabläufen vorziehe. Bevor Sie allerdings die Kohle für dieses Spiel lockermachen, müssen Sie unbedingt probieren! **Artur Hoffmann**

International Superstar Soccer Deluxe (Test 2/97)

Meine Meinung: Das Spiel mit dem unaussprechlich langen Namen ist zwar ein netter Zeitvertreib, das letzte Quentchen Spielfreude geht mir aber ab. Selbst nach einem durchgezockten Wochenende weiß ich nicht, was ich von diesem Spiel halten soll. Einerseits die verschwenderische Fülle guter Optionen, andererseits die erschreckend schwache künstlerische Intelligenz des Gegners. Besonders

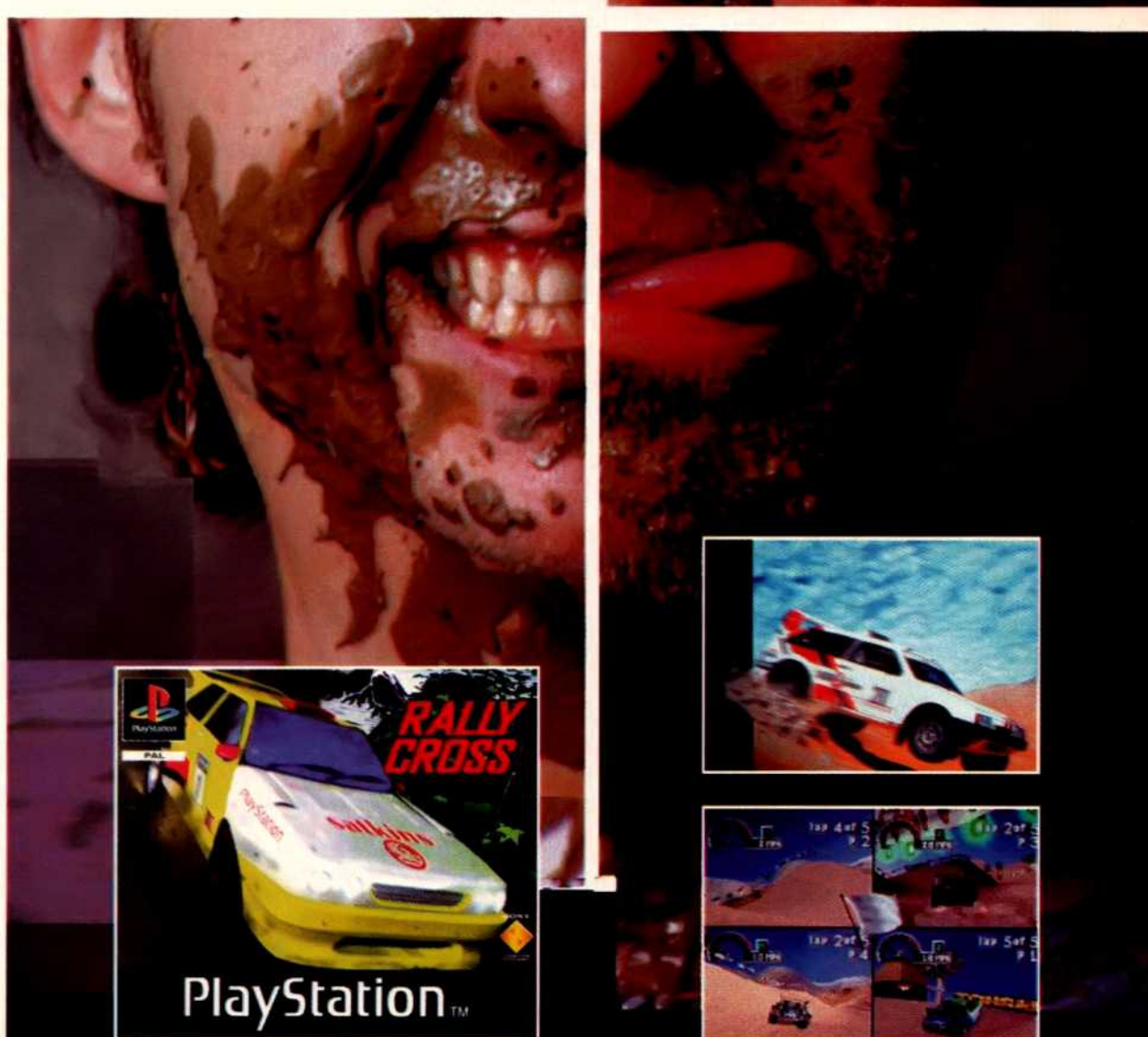
nach einem 21:0 fragt man sich, ob man nun lachen oder weinen soll. Nichts zu mäkeln gibt es an den zwölf vorgefertigten Szenarien. Hier kommt wirkliche Hektik auf. Besonders die Nummer drei – England gegen Brasilien – ist eine harte Nuß. Mit ein wenig mehr KI wäre mit "ISSD" ein großer Wurf gelungen – so ist es nur ein weiteres grafisch ansprechendes Fußballspiel geworden. **Artur Hoffmann**

Actua Soccer Club Edition (Test 9/97)

Meine Meinung: Gremlin hat die realistische Umsetzung wohl ein wenig zu wörtlich genommen. Ich kenne kein zweites Fußballspiel, das dermaßen dem Kick-and-Rush-Prinzip verfallen ist, wie "ASCE". Die gegnerischen Abwehrreihen bolzen den Ball einfach raus und hoffen, daß ein Stürmer von ihren anfänglichen Steuerungsproblemen profitiert. Nachahmenswert sind lediglich die ausführlichen Hintergrundinfos, das posi-

tionsabhängige Bewertungsschema der Akteure sowie der starke Trainingsmodus. Das reicht aber nicht aus, um angesichts der riesigen Konkurrenz zu überzeugen. Außerdem werden sich nur eingefleischte Brit-Fußballfans mit einem Spiel anfreunden, das gerade mal 20 Vereinsmannschaften anbietet. "Actua Soccer Club Edition" gefährdet das Dreigestirn "ISS Pro", "apsi 97" und "FIFA 97" in keinster Weise. **Artur Hoffmann**

Geselliger Abend im engsten Freundes- kreis.



Eisschliddern, Seitwärts-Überschlag, Dünenhechten, Schlammfressen. Alles, was ein nettes Beisammensein zu viert unvergeßlich macht. RALLY CROSS, das ultimative Rallye-Spiel mit 4-Spieler-Modus. Exklusiv für PlayStation.



*ich werde
später mal
Fußballer*

Warum jedes Jahr 2000 Kinder an Krebs erkranken, ist bis heute nicht geklärt. Sicher ist, daß wir Ihre aktive Hilfe brauchen, um Diagnose, Behandlung und Forschung ständig weiterentwickeln und verbessern zu können. Damit unsere Kleinen eine große Zukunft haben –

Dem Leben zuliebe.

Deutsche
KinderKrebshilfe

Helfen. Forschen. Informieren.

Spendenkonto · Sparkasse Bonn · BLZ 380 500 00

90 90 93



Anzeigenschlußtermine

Heft 9

vom 13.08.1997 ist am 16.07.1997

Heft 10

vom 17.09.1997 ist am 20.08.1997

Heft 11

vom 15.10.1997 ist am 16.09.1997

für die
nächsterreichbaren
Ausgaben

nicht unbedingt berauschenden Grafik mauserte sich dieses Game zum Liebling der Amiga-Besitzer. Diese Beliebtheit resultiert vor allem aus der ausgezeichneten Steuerung, die bis heute Maßstäbe setzt. Summa summarum durften sich damalige Amiganer über rund 70 Fußballspiele freuen. Die herausragendsten waren dabei "Goal!" und "Kick Off 3".

Die frühen 90er standen aber nicht nur im Zeichen der Homecomputer. Auch Sega und Nintendo sorgten mit ihren 16-bittigen Konsolen für Spielspaß. Besonders Electronic Arts' "FIFA Soccer" überzeugte manche Skeptiker von der Leistungsfähigkeit der anfangs unterschätzten "Spielekisten". Für damalige Verhältnisse waren sowohl die isometrische Darstellung als auch die farbenfrohe Grafik sensationell. Ähnlich hochwertig präsentiert sich auch Konamis "International Superstar Soccer Deluxe" (SNES). Obwohl die Steuerung nicht ganz an die Qualitäten von "Sensible Soccer" heranreichte, fand sich ISSD in nahezu jeder gut sortierten Sammlung. Für viele Fans sind diese beiden Spiele immer noch die besten Footie-Games aller Zeiten.

Das ist um so verwunderlicher, als nach Einführung der 32-Bit Next-Generation-Konsolen das Motion-Capturing zum guten Ton gehörte. Jedes Unternehmen, das etwas auf sich hielt, engagierte einen namhaften Fußballer zwecks Bewegungsaufzeichnung. Das erste Ergebnis dieser Zusammenarbeit stellte Gremlin mit "Actua Soccer" vor. EA präsentierte mit dem Motion-Blending-Verfahren eine hausinterne Weiterentwicklung des Motion Capturing. Ob der ganze 3-D-Schnickschnack allerdings auch dem Gameplay zugutekommt, steht auf einem anderen Blatt. Am Beispiel des N64-Games "International Superstar Soccer 64", das neben der PC-Version von "FIFA Soccer 96" und "ISS Pro" zweifelsohne das beste Fußballspiel aller Zeiten ist, können Sie schon erkennen, wie Fußballspiele der Zukunft aussehen werden. Aber auch die Nachfolger von "Actua Soccer" und "adidas Power Soccer" haben ihre unbestrittenen Qualitäten.

Der uralte Spruch "in jedem steckt ein Trainer" ist angesichts der Vielfalt an kombinierten Trainer/Managersimulationen, die den deutschen Markt bevölkern, aktueller denn je. Allerdings dominieren hier der Amiga und der PC. Für letzteren gibt es eine ganze Reihe hochwertiger Simulationen wie z.B. "Anstoß", "Bundesliga Manager", "Hattrick" oder "Teamchef". Die PlayStation wird leider sträflich vernachlässigt. Ganze eineinhalb Managementsims haben sich auf die graue Konsole verirrt. Zum einen ist es das trostlose "Player Manager", zum anderen das kombinierte "Onside Soccer". Abhilfe könnte hierbei Gremlins mit Spannung erwartet "Premier Manager 97" verschaffen.



1991 Nachdem die Engländer zum ersten Male wieder an den europäischen Cupwettbewerben teilnehmen dürfen, setzt sich Manchester United im Finale des Pokalsiegerwettbewerbs mit 2:0 gegen den FC Barcelona durch. Einer der besten Fußballer der Welt – Diego Maradona – macht mehr durch seine Eskapaden, denn durch sein Auftreten auf dem Platz Schlagzeilen. Völlig losgelöst verläßt er den SSC Neapel in Richtung Heimat.

Deutscher Meister:

1. FC Kaiserslautern

DFB-Pokalsieger: Werder Bremen

1992 Die Europameisterschaft in Schweden steht unter keinem guten Stern. Mühsam bugsiert sich das deutsche Team durch die Vorrunde, um dann im Finale gegen die erst nachträglich nominierte Mannschaft Dänemarks zu verlieren. Berti Vogts steht danach unter schwerstem Beschuß.

Wenigstens besiegt Werden Bremen im Finale des Europapokals der Pokalsieger die Mannschaft von AS Monaco.

Deutscher Meister: VfB Stuttgart

DFB-Pokalsieger: Hannover 96

1993 Die Zweitligamannschaft von Hannover 96 scheitert bereits in der ersten Runde des Pokalsiegerwettbewerbs. Der Gegner heißt pikanterweise nicht AC Mailand oder Real Madrid sondern "Werder Bremen" – der Vorjahressieger.

Deutscher Meister: Werder Bremen

DFB-Pokalsieger: Bayer Leverkusen

1994 Fußballweltmeisterschaft in den Vereinigten Staaten: Eines der ganz schwarzen Kapitel in der jüngsten Geschichte der Nationalmannschaft beginnt bereits mit dem Eröffnungsspiel gegen Bolivien. Nach Stefan "Stinkefinger" Effenbergs Hinauswurf und der peinlichen Niederlage gegen Bulgarien steht der Nationaltrainer kurz vor der Aufgabe. Die BILD-Zeitung veröffentlicht ein fiktives Rücktrittsgesuch. Der Titel geht nach Brasilien. Im ersten Finale, das durch ein Elfmeterschießen entschieden wurde, scheitern zuerst Franco Baresi, dann Roberto Baggio. Der heutige Weltstar Ronaldo sitzt nur auf der Bank.

Deutscher Meister:

FC Bayern München

DFB-Pokalsieger: Werder Bremen

1995 Die Engländer sind mal wieder außer Kontrolle. Allerdings nicht die Fans, sondern die Spieler: Der in Reihen Manchester Uniteds spielende Franzose Eric Cantona springt einem gegnerischen Fan mit gestrecktem Bein gegen die Brust. Die Folgen sind eine zehnmonatige Sperre sowie die lebenslange Verbannung aus der Equipe Tricolore. Paul Merson gibt zu, alkoholabhängig zu sein, Ray Parlour schlägt einen Taxifahrer.

PlayStation-Fans freuen sich über "Actua Soccer", "Goal Storm", "Striker", "FIFA Soccer" und "adidas Power Soccer".

Deutscher Meister:

Borussia Dortmund

DFB-Pokalsieger:

Borussia Mönchengladbach

1996 Nach einem nervenaufreibenden Halbfinalsieg gegen Gastgeber England steht Deutschland im Finale der Europameisterschaft. Erst der eingewechselte Oliver Bierhoff dreht mit seinen beiden Toren den Spieß um. Das erste Golden Goal der EM-Geschichte sichert den 2:1 Sieg gegen das Überraschungsteam aus Tschechien. Mit dem 1. FC Kaiserslautern und Eintracht Frankfurt verabschieden sich zwei Gründungsmitglieder der Bundesliga in die Zweitklassigkeit.

"FIFA Soccer 97", "Onside Soccer", "ISS Deluxe" und "Olympic Soccer" – diese Titel wollen den PlayStation-Markt erobern.

Deutscher Meister: Borussia Dortmund

DFB-Pokalsieger: 1. FC Kaiserslautern

1997 Der FC Schalke 04 schafft die Sensation – der erste europäische Titel der Vereinsgeschichte wird gegen Inter Mailand gewonnen. Die Kollegen aus dem Ruhrpott lassen sich nicht lange bitten und schlagen eine Woche später die Wundermannschaft von Juventus Turin klar mit 3:1. Lars Ricken schießt dabei zehn Sekunden nach seiner Einwechslung das dritte Tor. Alessandro del Piero trifft mit der Hacke zum zwischenzeitlichen 2:1.

Neue Spiele: "adidas Power Soccer International 97", "ISS Pro", "Super Football Champ", "All Star Soccer" und "Actua Soccer Club Edition".

Deutscher Meister: FC Bayern München

DFB-Pokalsieger: VfB Stuttgart

Die einzig wahre Champions' League

Atemberaubende Spannung, oder wie es die englischen Kommentare ausdrücken: "nailbiting drama" – so lautet das Fazit unserer ganz privaten Champions' League.

In einem wirklich spannenden Spiel erzielte "ISS Pro" die beiden entscheidenden Tore erst in den Schlußminuten.

Trotz großer Konditionsprobleme hielt "Sensible World of Soccer" gut mit. Dann aber erlahmten die Kräfte.

Aufgrund der zahlreichen Tabellen und Statistiken wurde die zweite Halbzeit mit Lesen statt Fußballspielen vertrödet.

Nach einem Eigentor des Torwartes drehte "Actua Soccer" den Spieß in der zweiten Halbzeit noch um.

Obwohl der "Ultimate Soccer Manager" mit zwei Toren Vorsprung gewann, genügte es leider nicht zum Weiterkommen.

Trotz klarer Niederlage reichte es noch für das Halbfinale. Der Gegner wurde aufgrund eines Wechselfehlers disqualifiziert.

Der Kommentator überschlägt sich beim Hattrick von "FIFA Soccer". Kein Wunder, schließlich fiel der Sieg überzeugend aus.

Konditionelle Mängel und eine verblüffende Abschlussschwäche sorgten für das frühe Aus von "International Soccer".



ISS Pro



Sensible World Of Soccer



Premier Manager 3



Actua Soccer



Ultimate Soccer Manager



Kick Off



FIFA Soccer



International Soccer



ISS PRO

ISS Pro kam, sah und siegte. Traumhafte Doppelpässe und ein nahezu perfektes Kurzpaßspiel ließen dem Gegner nicht den Hauch einer Chance.



Actua Soccer

Während die halbe Mannschaft noch über das Lospech haderte, stand es bereits 3:0 für den Gegner. Zwei Tore wurden noch aufgeholt.



Kick Off

Im Halbfinale war für das überschätzte Kick Off Schluß. Die pixelige Draufsichtsperspektive mußte sich dem 3-D-Charme beugen.

Zwei Tore von Herrn Motion-Blending reichten aus, um den drängenden Konkurrenten in die Schranken zu weisen.



FIFA Soccer



ISS Pro

Ein Blick auf die detaillierten Trikots der Mannschaften reicht aus, um zu verstehen, daß dieses Finale nur einen Sieger haben kann: ISS Pro ist das beste Fußballspiel!

Nach einer starken ersten Halbzeit erlahmten die Kräfte der veralteten 3-D-Grafikengine. Die Folge waren drei Gegentreffer, die allesamt in den Schlußminuten hingenommen wurden.

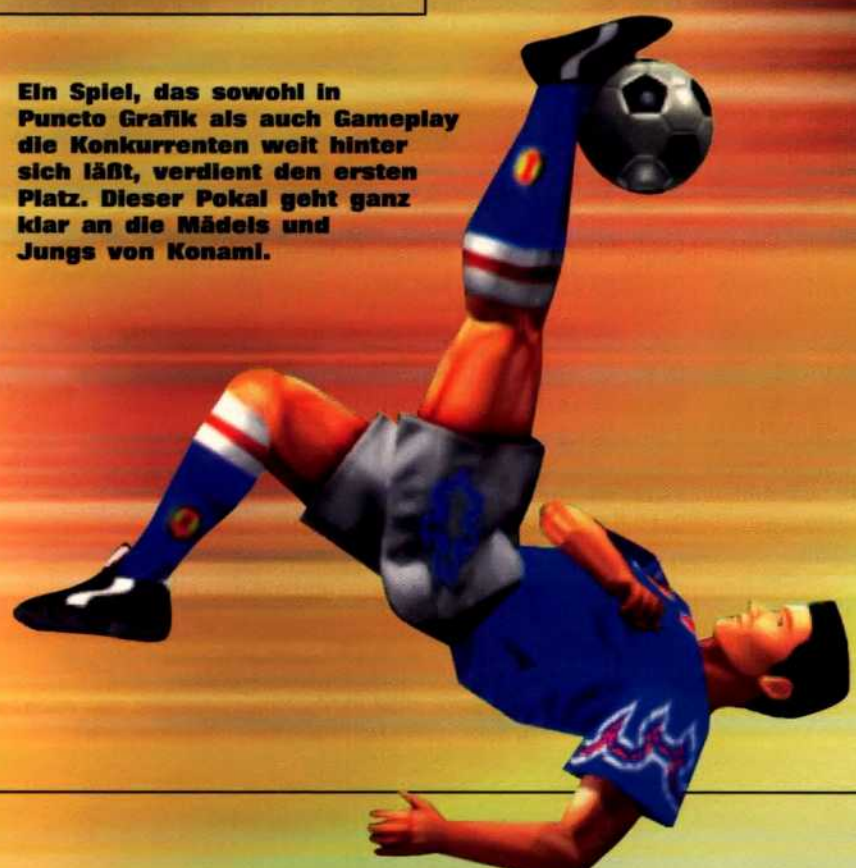
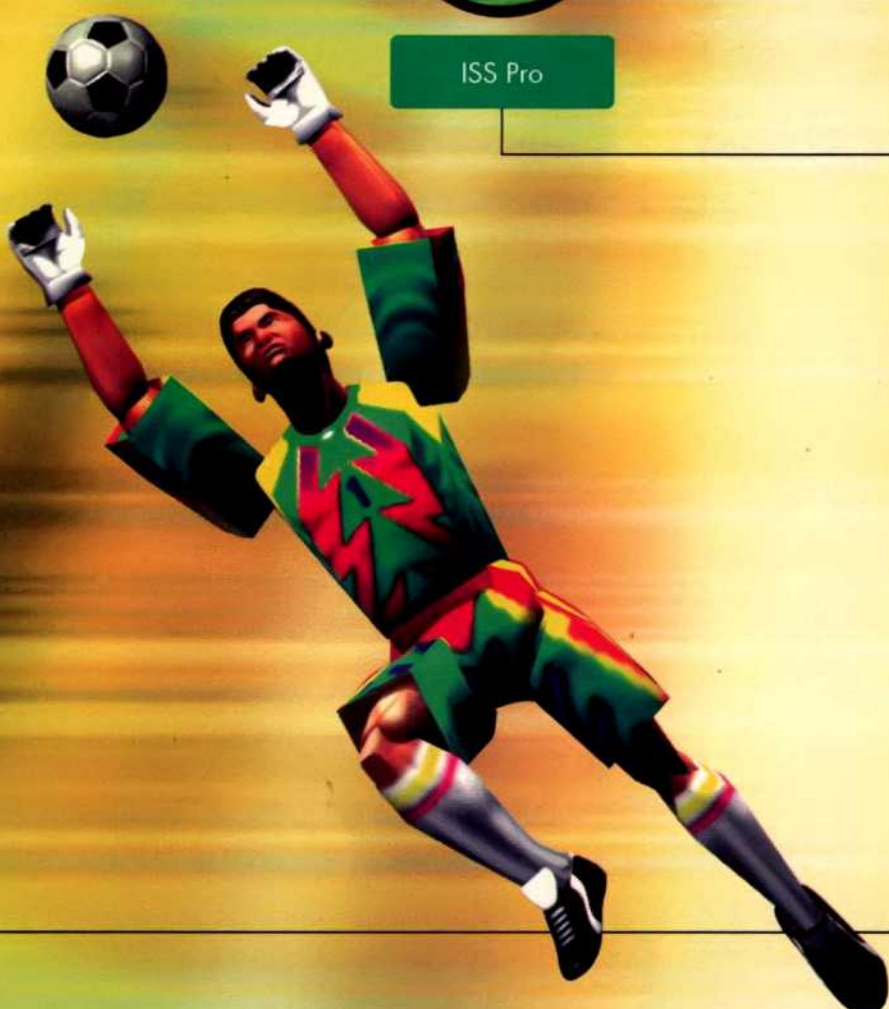


Actua Soccer



ISS Pro

Ein Spiel, das sowohl in Punkte Grafik als auch Gameplay die Konkurrenten weit hinter sich läßt, verdient den ersten Platz. Dieser Pokal geht ganz klar an die Mädels und Jungs von Konami.



Hotline-Test

Nach vielen Beschwerden unserer Leser über die unfreundliche Behandlung und die immensen Kosten der Spielefirmen-Hotlines haben wir die Service-Nummern genau unter die Lupe genommen.

von Philipp Schneider

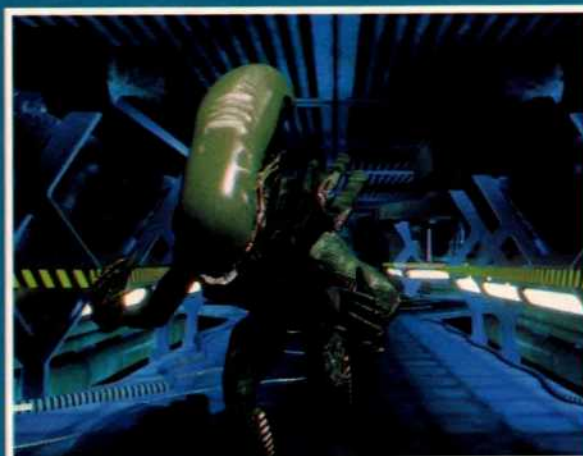
Die Flasche Baldrian und die Großpackung Aspirin stehen in Griffnähe, und ich bereite mich mental auf diesen Test vor. Nach Ihren Zuschriften war ich auf das Schlimmste gefaßt. Zitternd greife ich nach dem Telefonhörer und wähle die Nummer von Acclaim – jetzt ganz ruhig bleiben...

Acclaim

Anstatt von einer liebevollen Frauenstimme willkommengeheiß zu werden, empfängt mich laute Musik und ein Mann brüllt etwas wie "... heißerwartete Hotline ...

wesentliche News ..." in den Telefonhörer. Nun beginnt das lange Warten.

17 Uhr 02: Ich werde mit Spielwerbungen konfrontiert.
17 Uhr 03: Immer noch Werbung.
17 Uhr 04: Endlich stellt mir das Tonband die entscheidende Frage: "Zu welchem der sieben Games möchtest Du Tips haben?" Schnell entscheide ich mich für "Casper" und warte weiter.
17 Uhr 06: Ich warte immer noch auf die notwendigen Tips. Zwar habe ich alles über das Spiel selbst



erfahren – was wirklich äußerst interessant war – aber kein einziger Trick war in Erfahrung zu bringen! 17 Uhr 10: Das Band stoppt. Klappe zu. Affe tot.
17 Uhr 11: Enttäuschung macht sich breit.

Fazit: Frechheit! Dem Kunden soviel Geld – knapp vier Mark – für die paar mickrigen Tips abzuknöpfen, ist wirklich nicht mehr fair. Buuuuh!

Eidos Interactive

Völlig entnervt greife ich erneut zum Telefonhörer, um Tips und Tricks zu "Tomb Raider" in Erfahrung zu bringen. Die Ernüchterung

folgt sofort: Die Nummer ist ständig überlastet. Nun hatte ich den Salat: Meine Finger schmerzten und ich bekam Kopfweg. Nach Minuten geduldigen Wählens lösen auf einmal lange Pieptöne wahre Euphorie in mir aus. Nach kurzer Wartezeit meldet sich eine freundliche

Dame (Juhu!) und beantwortet meine Fragen geduldig. **Fazit: Wenn man durchkommt, erreicht man nette, kompetente Mitarbeiter, die jede Anfrage zuvorkommend beantworten. Der Anruf selbst kostet Sie – wie bei Acclaim – 48 Pfennig pro Minute.**

Electronic Arts

In der stillen Hoffnung, daß EA gleich seinen Games eine ebenso gute Hotline eingerichtet hat, wähle ich aufgeregt die Nummer. Die Überraschung folgt sofort: EA bietet sowohl eine automatische Ansage als auch persönliche Unter-

EIDOS
INTERACTIVE



Acclaim

Hotlines im Überblick

Firma	Telefonnummer	Wann?	Band	persönlich	Infogehalt	Preis/Leistung	Gesamtwertung
Acclaim	01 90/57 85 78	24 Std.	✓		2	6	4,0
Activision	0 61 07/93 01 00	Mo.-Fr. 10 – 17 Uhr		✓	3	2	2,5
BMG Interactive	01 80/5 30 45 25	Mo.-Fr. 10 – 17 Uhr		✓	3	1	2,0
Electronic Arts	0 24 08/94 05 55	Mo.-Fr. 9.30 – 17.30 Uhr	✓	✓	2	2	2,0
Eidos Interactive	01 80/5 22 31 24	Mo.-Fr. 11 – 13 Uhr, 14 – 18 Uhr, Sa. und So. 14 – 18 Uhr		✓	2	3	2,5
Infogrames	02 21/4 54 31 06	Mo.-Fr. 15 – 18 Uhr	–	–	–	–	–
Konami	0 69/95 08 12 88	Mo.-Fr. 14 – 18 Uhr		✓	1	1	1,0
Psygnosis	0 69/66 54 34 00	Mo.-Fr. 9 – 19 Uhr	–	–	–	–	–
Softgold	0 21 31/96 51 11	Mo., Mi., Fr., 15 – 18 Uhr	–	–	–	–	–
SCEE	0 69/66 54 34 00	Mo.-Fr. 14 – 20 Uhr		✓	2	2	2,0
Ubi Soft	02 11/3 38 00 30	Mo.-Fr. 9 – 17 Uhr		✓	3	2	2,5
Virgin	0 40/39 10 13 00	Mo.-Do. 15 – 20 Uhr	✓	✓	2	1	1,5

(Die Hotlines von Psygnosis, Softgold und Infogrames haben wir nicht erreicht, eine Benotung entfällt deshalb)



stützung durch Profis an. Schnell entscheide ich mich für das Tonband und freue mich über die gute Qualität und die prompte Hilfe. Da aber nur sechs Spiele angeboten werden, suche ich anschließend noch das persönliche Gespräch. Begeisterung macht sich breit: Die Angestellten – insgesamt zwölf an der Zahl – sind hilfsbereit und kompetent. Jawohl! Einen Nachteil hat die ganze Sache dennoch: Diese Nummer ist ausschließlich für Hardwareprobleme eingerichtet worden – an Cheatdatenbanken wird im Moment jedoch kräftig gewerkelt. Und als wäre das alles noch nicht positiv genug, erfahre ich auch noch, daß sogar E-Mails beantwortet werden.

Fazit: Guter Kundenservice.

Konami

Konami erhält von mir den "Philipp Schneider Bester-Kundenservice-Preis". Ich gab vor, keinen Deut Eng-

lisch zu sprechen und ließ mir einen ganzen Abschnitt der amerikanischen Komplettlösung zu "Suikoden" vorlesen – übersetzt versteht sich. Ganz begeistert nerve ich den Fachmann weiter, und dieser antwortet bis zum bitteren Ende völlig ruhig und geduldig.

Fazit: Sehr gut!

Sony Computer Entertainment

So, nun kommt der "Test aufs Exempel": "Was mache ich, wenn die NTSC-Version von "Resident Evil" (eigentlich dürfte das Spiel ja gar nicht funktionieren) auf meiner deutschen PSX nur in schwarz/weiß läuft?" Ich bekomme gesagt, daß der Kauf eines RGB-Kabels Abhilfe schaffen könnte. So einfach mache ich die Sache allerdings nicht und hake vielmals nach, was denn dieses Zubehör bezwecken soll. Die Antwort erfolgt freundlich, und da ich gerade gute Laune habe, frage ich auch gleich mal nach Cheats zu "Crash Bandicoot". Selbstverständlich lasse ich diese noch dreimal überprüfen, bevor ich mich zufrieden gebe. Ich fasse es nicht, daß mein Gesprächspartner immer noch freundlich zu mir ist.

Fazit: Sehr geduldig und zukommend. (mom)



Magic

Computer- & Videospiele Versand

Sie können telefonisch bestellen von: Mo-Fr 10-20h, Sa 10-16h

Bestelltelefon: (0 61 84) 6 27 88

Bestellfax: (0 61 84) 6 27 86

E-Mail: magic@cwv.de

Adresse: Hanauerstraße 26, 63505 Langenselbold

Versandbedingungen:

Nachnahme DM 9,90; DM 3,-; NN-Gebühr o. Vorkasse DM 6,90 Euroschick bis DM 400
Versandkostenfrei ab Warenwert DM 200. Keine Auslandslieferungen!
Bei Nichtannahme bestellter Ware berechnen wir DM 20,- Pauschal.
Keine unangeforderten Rücksendungen. Unfreie Pakete werden nicht angenommen.
Versionen: DV=komplett deutsch; DA=deutsche Anleitung; EV=englische Version
Alle Komplettlösungen von Hot Shop erhältlich! Es gelten unsere Allgemeinen
Geschäftsbedingungen. Keine Haftung für Irrtümer und Druckfehler.
HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT! Bitte nur mit schriftlichem Gewerbenachweis!

Sony Playstation

Playstation Konsole PAL	DV 289,00
PSX Konsole umgebaut	DV 359,00
PSX Umbau	DV 70,00
PSX Analog Joystk. Sony	DV 119,95
PSX Bag incl. Controller & Memory Card	DV 79,95
PSX Control Pad Farbig	DV 34,95
PSX Control Pad Sony	DV 39,95
PSX Game Buster	DV 89,95
PSX HF-Adapter Sony	DV 44,95
PSX Infrarot Joypad	DV 69,95
PSX Joypadverlängerung	DV 19,95
PSX Lasergun	DV 99,95
PSX Link Kabel Sony	DV 44,95
PSX Link Kabel	US 34,95
PSX Mad Catz Lenkrad mit Gas & Bremse	US 139,95
PSX Mem. Card 1 Meg	US 29,95
PSX Mem. Card 24 Meg	DV 89,95
PSX Mem. Card 48 Meg	DV 99,95
PSX Memory Card Sony	DV 34,95
PSX Mouse Sony	DV 54,95
PSX Multi-Tap Sony	DV 59,95
PSX Namco A.Com.Stick	DV 99,95
PSX NeGcon Pad Sony	DV 79,95
PSX Predator Gun	DA 69,95
PSX PC Link	DA 79,95
PSX RGB Kabel	DV 29,95
PSX Spec.ASCIIIPad Sony	DV 59,95
PSX VRF-1 Lenkrad	DV 139,95

Sony Playstation Games

4-4-2 Fußball	DA* 69,95
Actua Golf	DA 84,95
Actua Golf 2	DA 89,95
Actua Soccer Club Edition	DA 84,95
Addidas Power Soccer 97	DA 94,95
All Star Baseball	DA* 84,95
Andretti Racing	DV 84,95
Atari Greatest Hits	DA* 69,95
Ayrton Senna Kart Duel	DA 89,95
Ball Blazer Champion	DA* 89,95
Baphomets Fluch	DV 84,95
Battle Arena Toshinden3	DA* 79,95
Battle Arena Toshinden3 JP	129,95
Battle Sport	DA 84,95
Battle Stations	DA 84,95
Batman Forever Coin-Up	DA 84,95
Bedlam	DA* 94,95
Blazing Dragons	DV 84,95
Broken Helix	DA* 84,95
Bubble Bobble 2	DA* 79,95
Bubsy 3D	DA* 94,95
Bushido Blade	JP 139,95
Command & Conquer	DV 99,95
Constructor	DV* 84,95
Cool Boarders	DA 84,95
Crash Bandicoot	DA 99,95
Creation	DV* 84,95
Crow: City of Angels	DV 84,95
Crypt Killer	DA 84,95
Darklight Conflict	DV 84,95
Deadly Skies	DV* 84,95
Deathdrome	DV* 84,95
Descent 2	DA 84,95
Destruction Derby 2	DA 94,95
Die Stadt der verl. Kinder	DV 84,95
Discworld	DV 84,95
Dracula XX (Castlevania 6)	JP 139,95
Dragonheart: Fire & Steel	DV 84,95
Dungeon Keeper	DV* 84,95
Earthworm Jim 2	DA 84,95
Excalibur 2555	DV 94,95
Exhumed	DV 84,95
2 Extreme (Extr. Game 2)	DA 79,95
Fantastic Four	DA* 84,95
FIFA 97	DV 79,95
Final Fantasy 7	JP 159,95
Firo & Klawd	DA 84,95
Formel 1	DV 99,95
Formular Karts	DA* a.a.
Gex	DA 84,95
Goal Storm '97	US 109,95
Heavens Gate	DA* 84,95
Hexen	DA 94,95
Independance Day	DV* 84,95
International Moto X	DA 84,95
Int. Superstar Soccer Pro	DV 94,95
Isnogud	DA* 89,95
Jet Rider	DA 84,95
John Madden NFL '97	DA 84,95
Kid Klown Crazy Chase 2	JP 139,95

Sony Playstation

Kings Field	DV 79,95
Legacy of Kain	DV 84,95
Lifeforce Tenka	DA* 94,95
Little Big Adventure	DV 84,95
Magic the Gathering	DV* 84,95
Manic Karts	DA* 84,95
Mass Destruction	DA* 84,95
Mechwarrior 2	DA 89,95
Mega Man Kart Racing	JP 139,95
Mega Man X3	DA* 84,95
Mickey's Wild Adventure	DA 84,95
Micro Machines V.3	DA 94,95
Midnight Run	DA* 94,95
Monster Trucks	DA* 94,95
Namco Museum Vol. 4	DA 79,95
Namco Museum Vol. 5	JP 139,95
Nanotek Warrior	DA 84,95
NBA Hangtime	DA* 94,95
NBA In the Zone 2	DA 94,95
NBA Jam Extreme	DV 84,95
NBA Live '97	DA 84,95
Need IV Speed 2	DA 84,95
NFL Quarterback Club '97	DA 84,95
NHL Face Off '97	DA 79,95
NHL Hockey '97	DA 84,95
NHL Open Ice	DA* 94,95
NHL Powerplay Hockey	DA 79,95
Overblood	DA 84,95
Pandemonium	DA 84,95
Das Strategie-Bundle:	DA* 139,95
- Panzer General 1 & 2	DA* 84,95
Panzer General 2	DA* 84,95
Perfect Weapon	DV* 84,95
PGA Tour Golf '97	DA 84,95
Player Manager	DA 89,95

Agent Armstrong

DV* 84,95

All Star Baseball	DA* 84,95
Andretti Racing	DV 84,95
Atari Greatest Hits	DA* 69,95
Ayrton Senna Kart Duel	DA 89,95
Ball Blazer Champion	DA* 89,95
Baphomets Fluch	DV 84,95
Battle Arena Toshinden3	DA* 79,95
Battle Arena Toshinden3 JP	129,95
Battle Sport	DA 84,95
Battle Stations	DA 84,95
Batman Forever Coin-Up	DA 84,95
Bedlam	DA* 94,95
Blazing Dragons	DV 84,95
Broken Helix	DA* 84,95
Bubble Bobble 2	DA* 79,95
Bubsy 3D	DA* 94,95
Bushido Blade	JP 139,95
Command & Conquer	DV 99,95
Constructor	DV* 84,95
Cool Boarders	DA 84,95
Crash Bandicoot	DA 99,95
Creation	DV* 84,95
Crow: City of Angels	DV 84,95
Crypt Killer	DA 84,95
Darklight Conflict	DV 84,95
Deadly Skies	DV* 84,95
Deathdrome	DV* 84,95
Descent 2	DA 84,95
Destruction Derby 2	DA 94,95
Die Stadt der verl. Kinder	DV 84,95
Discworld	DV 84,95
Dracula XX (Castlevania 6)	JP 139,95
Dragonheart: Fire & Steel	DV 84,95
Dungeon Keeper	DV* 84,95
Earthworm Jim 2	DA 84,95
Excalibur 2555	DV 94,95
Exhumed	DV 84,95
2 Extreme (Extr. Game 2)	DA 79,95
Fantastic Four	DA* 84,95
FIFA 97	DV 79,95
Final Fantasy 7	JP 159,95
Firo & Klawd	DA 84,95
Formel 1	DV 99,95
Formular Karts	DA* a.a.
Gex	DA 84,95
Goal Storm '97	US 109,95
Heavens Gate	DA* 84,95
Hexen	DA 94,95
Independance Day	DV* 84,95
International Moto X	DA 84,95
Int. Superstar Soccer Pro	DV 94,95
Isnogud	DA* 89,95
Jet Rider	DA 84,95
John Madden NFL '97	DA 84,95
Kid Klown Crazy Chase 2	JP 139,95

Porsche Challenge

DA 79,95

Power Move Pro Wrestling	DV 89,95
Power Rangers Pinball	DA 94,95
Pro Pinball The Web	DA 84,95
Psychic Force	DA* 84,95
Rage Racer (R. R. 3)	DA 99,95
Rally Cross	DA* 79,95
Ray Storm	DA* 79,95
Ray Tracers	DA* 79,95

Rebel Assault 2

DA 99,95

Resident Evil	DV 84,95
Return Fire	DA 84,95
Riot	DA 84,95
Road Rage	DA* 84,95
Sampras Extreme Tennis	DA 94,95
Sangoku Musou	JP 139,95
Sentient	DV* 94,95
Sim City 2000	DV 84,95
Soul Blade	DV 99,95
Soviet Strike	DV 84,95
Space Jam	DA 84,95
Speedster	DA 89,95
Spider	DV 84,95
Spot goes to Hollywood	DV 84,95
Streetfighter Alpha 2	DA 84,95
Strike Point	DV 94,95
Super Pang Collection	DA* 84,95
Super Pang Collection	US 99,95
Super Puzzle Fighter 2 T.	DV* 69,95
Syndicate Wars	DV* 84,95
Tekken 2	DA 99,95
Ten Pin Alley	DA 84,95
The Divide: Enemy Within	DA* 84,95
Theme Park	DV 84,95
Tiger Shark	DA* a.a.
Tilt	DA 79,95
Time Crisis & Gun	JP 199,95
Time Commando	DV 84,95
Tobal No. 2	JP 139,95
Tokyo Highway Battle	DA* 94,95
Tomb Raider	DV 84,95
Tomb Raider Lösungsheft	DV 14,80
Top Gun: Fire at Will	DA 94,95
Total NBA '97	DA 79,95
Toukon Retsouden 2	JP 129,95
Track & Field	DV 94,95
Transport Tycoon	DV* 89,95
Trash It	DA* 84,95
Twisted Metal 2	DA 84,95

V-Rally

DV* 89,95

Sony Playstation

Vandal Hearts	DA 94,95
Victory Boxing	DA 84,95
Virtual Baseball	DA* 84,95
Virtual Pool	DA 84,95
Virtual Tennis	DA 84,95
VMX Racing	DV* 84,95
Warcraft 2	DV* 84,95
Warhammer: Im Schatten	DV 84,95
Wild Arms	US* 99,95
Wing Commander 3	DV 94,95
Wing Commander 4	US 99,95

Wing Commander 4

DV* 84,95

Wing Over	DA* 84,95
Wipeout 2097	DA 94,95
Wrecking Crew	DA* 94,95
WWF In your House	DA 84,95
X-Men Children of t. Atom	DA* 84,95
Xevious 3-D	DA* 79,95

SONDERANGEBOTE!!

Air Combat	DV 44,95
Alien Trilogy	DV 44,95
Alone in the Dark 2	DA 59,95
Battle Arena Toshinden	DV 44,95
Bust a Move 2: The Arcade	DA 44,95
Casper	DV 44,95
Chessmaster 3-D	DA 49,95
Contra (Probotector)	DA 69,95
Destruction Derby 1	DA 44,95
Disruptor	DV 59,95
Fade to Black	DA 44,95
FIFA Soccer '96	DV 44,95
Iron Man / XO	DA 44,95
Iron & Blood	DA 44,95
Int.Sp.star SoccerDeluxe	DA 69,95
Lost Vikings 2	DV 69,95
Need for Speed 1	DV* 44,95
PGA Tour Golf '96	DA 44,95
Poéd	DA 84,95
Rayman	DA 44,95
Revolution X	DA 29,95
Ridge Racer	DV 44,95
Road Rash	DA 44,95
Suikoden	DA 79,95
Supersonic Racers	DA 49,95
Tekken 1	DV 44,95
The Incredible Hulk	DA 49,95
Wipeout	DV 44,95
Worms	DV 49,95
WWF Wrestlemania	DA 44,95

Wir führen auch PC CD-ROM
SNES, GAME BOY, SATURN
SPIELE & ZUBEHÖR!

NINTENDO 64

N64 Konsole Pal	DV 299,00
N64 Controller Farbig	DV 59,95
N64 Controller Grau	DV 59,95
N64 HF Adapter	DV 49,95
N64 Joypadverlängerung	DV 19,95
N64 Memory Card 1 MEG	DV 39,95
N64 Memory Card 5 MEG	DV 69,95
N64 NTSC-Adapter	DV 39,95
N64 PC Link	DA 79,95
N64 RGB (Scart) - Kabel	DV 29,95

NINTENDO 64 Games

Blast Corps	US 179,95
D... 64	DA* 139,95
FIFA 64	DV 129,95
Goemon 5	DV* 139,95
Hexen 64	DA* 139,95
Int. Superstar Soccer 64	DA* 149,95
Killer Instinct Gold	DA* 149,95
NBA Hangtime	DA* 139,95
Pilotwings 64	DV 119,95
Star Fox 64	JP 219,95
Star Wars: Shadow of the E.	DV 139,95
Super Mario 64	DV 99,95
Super Mario 64 Spielber.	DV 24,80
Super Mario Kart 64	DV 119,95
Turok	DV 139,95
Turok Pal	EV 149,95
Wargods	DA* 94,95
Wargods	US 179,95
Wave Race 64	DV 99,95
Wayne Gretzky's 3D Hock.	DA* 139,95
Wild Choppers	JP a.a.

HÄNDLERANFRAGEN
ERWÜNSCHT!
Bitte nur mit schriftlichem
Gewerbenachweis.

Magic Entertainment Center
47198 Duisburg-Homberg
Moerserstr.61
Öffnungszeiten: Mo-Sa 11-21 h

Generation X
63505 Langenselbold
Hanauerstraße 26
Öffnungszeiten: Mo-Fr 10-20, Sa 10-16 h

Magic Entertainment Center
46145 Oberhausen-Sterkrade
Steinbrinkstraße 255
Öffnungszeiten: Mo-Sa 11-20 h

Bits 'n Bytes
63454 Hanau-Kesselstadt
Kurt-Schumacher-Platz 4
Öffnungszeiten: Mo-Fr 10-20 h, Sa 10-16 h

LADENVERKAUF
PREISE VARIIEREN

Special

Firmenprofil



BOSS CHAVESTUD



Redmond ist die Heimat einiger Giganten der Softwareindustrie.

Aber auch die "Boss Game Studios", ein Ableger einer Filmeffektefirma, ist hier zu Hause. Wer ist hier der Boss?

von Artur Hoffmann



Einer der besten Aspekte von Spider, dem ersten PlayStation-Titel der Boss Game Studios, ist der enorme Spaß, den Sie mit dem krabbelnden Protagonisten haben.



Mit dem Auto fährt man von Seattle aus circa 40 Minuten nach Redmond an der Nordwestküste Amerikas. Es beherbergt nicht nur die Boss Game Studios, sondern auch einige Giganten der Computerindustrie, wie z.B. Microsoft und Nintendo of America und – aufmerksame Leser wissen es bereits – Lobotomy Software.

Oscar-verdächtig

Die Boss Game Studios sind ein Ableger der Boss Film Studios. Dieses Unternehmen wurde vielfach für seine Spezialeffekte in Filmen wie "Die Hard", "Ghostbusters", "Species" und den zukünftig erscheinenden "Star Wars"-Movies ausgezeichnet. Die Game Studios wurden im Sommer 1994 gegründet und nutzten deren guten Namen, um Kontakte in der Industrie zu knüpfen. Boss hat gerade mit "Spider", einem sehr interessanten 3-D-Plattformer, seinen ersten PlayStation-Titel – Vertrieb über BMG Interactive – herausgebracht. Darüber hinaus stellt Boss auch Games für Sega- und Nintendo-Konsolen her.

Colin Gordon ist der Vizepräsident der Produktentwicklung. Er kommt aus Nordirland und hat in der Vergangenheit bereits für Ocean und Virgin gearbeitet. Was trieb ihn also in die Vereinigten Staaten? "Ich wollte schon immer gute Games machen und zwar mit den besten Leuten, die in der Branche zu finden sind", sagt Gordon. "Auch ist es nett, hier in Redmond zu leben. Viel besser als in San Francisco oder L.A.. Darüber hinaus ist es sehr vorteilhaft, sich nicht um den Vertrieb kümmern zu müs-

sen. Wir brauchen uns hier nicht über Lizenzen, Marketing oder Verkauf den Kopf zu zerbrechen. Wir konzentrieren uns einfach darauf, die bestmöglichen Spiele zu schaffen."



A good one!

Boss ist auch noch für andere prominente Insel-Flüchtlinge zum neuen Zuhause geworden. Rob Povey, der technische Direktor, kommt aus Chester. Auch er hat aber bereits die letzten Jahre in den Staaten verbracht. Früher war er Chefprogrammierer bei den Westwood Studios und



kreierte die "Lion King"-Engine für das SNES und den Mega Drive. Rob fühlte sich von Boss angezogen, da er verstärkt im Managementbereich der Industrie arbeiten wollte.

"Ich hielt die Organisation in dieser Industrie schon immer für etwas armselig", erklärt er. "Boss gab mir die Möglichkeit, auf einem höheren Level tätig zu werden und Games mit hochqualifizierten Mitarbeitern zu produzieren."

Die ersten Anzeichen sprechen

"Wir müssen uns hier nicht über Lizenzen, Marketing oder Verkauf den Kopf zu zerbrechen. Wir konzentrieren uns einfach darauf, die bestmöglichen Spiele zu schaffen".

dafür, daß die Boss Game Studios den Erfolg auf ihrer Seite haben. Jedenfalls scheinen sie Ressourcen für exzellente PlayStation-Titel zu besitzen. Vieles hängt vom kommenden Jahr ab...



Spider ist sicherlich einer der ungewöhnlichsten Titel, den es derzeit für die PlayStation gibt.

Fragebogen

Ausfüllen und gewinnen!

Senden Sie uns den Fragebogen ausgefüllt per Fax oder Post zurück, und Sie nehmen auf jeden Fall an der Verlosung teil (DMV Verlag, Redaktion PlayStation Magazin, Stichwort: "Fragebogen", Dornacher Str. 3 d, 85622 Feldkirchen, Fax-Nr. 089/99115-499)! Einsendeschluß ist der 31.07.1997; Mitarbeiter des DMV-/Franzis-Verlages und deren Angehörige sind – wie immer – von der Verlosung ausgeschlossen.

Name

Vorname

Straße

PLZ, Ort

Sie sind:

☐ männlich

☐ weiblich

☐ Schüler/in

☐ Student/in

☐ angestellt

☐ selbständig

Ihr Alter

☐ 10–15 Jahre

☐ 16–20 Jahre

☐ 21–25 Jahre

☐ älter als 25 Jahre

Ihr monatliches Einkommen?

☐ bis 500 Mark

☐ bis 1.000 Mark

☐ bis 2.000 Mark

☐ bis 3.000 Mark

☐ bis 5.000 Mark

☐ über 5.000 Mark

Wer hat die PlayStation gekauft?

☐ Sie selbst

☐ Eltern

☐ Freund / Partner

☐

Mit welchen Spielen beschäftigen

Sie sich am liebsten?

☐ Jump'n-Runs

☐ Adventures

☐ Shoot 'em-Ups

☐ Taktik / Strategie

☐ Sonstige

Für welches Genre vermissen Sie Spiele?

Würden Sie gerne selbst Spiele programmieren, wenn die nötigen Hilfsmittel zur Verfügung stünden?

☐ ja

☐ nein

Wie ist Ihr Haushalt ausgestattet?

☐ Videogerät

☐ 16:9-TV-Gerät

☐ Dolby Surround

☐ Kabelanschluß (TV)

☐ Satellitenempfänger (TV)

☐ CD-Spieler

☐ PC mit CD-ROM

☐ PC ohne CD-ROM

☐ Online-Zugang

☐ Atari-Spielekonsole

☐ Nintendo-Spielekonsole

☐ Sega-Spielekonsole

Die Plattenfirma BMG hat dafür gesorgt, daß die schrillste, lauteste und ungewöhnlichste Deutschrockband eine PlayStation für Sie signiert hat.



Hören Sie LAUT!...

...die Neue von JBO.

10 Exemplare der aktuellen CD warten auf die Gewinner!

Wie hat Ihnen diese Ausgabe des PlayStation Magazins optisch gefallen? Bitte bewerten Sie im Schulnoten-System (1 = sehr gut, 6 = ungenügend).

☐ 1
☐ 4

☐ 2
☐ 5

☐ 3
☐ 6

Was hat Ihnen nicht gefallen?

Bitte bewerten Sie im Schulnoten-System (1 = sehr gut, 6 = ungenügend) die Artikel, die Sie gelesen haben:

Artikel, Seite

Bewertung

	☐
	☐
	☐
	☐

Was hat Sie konkret an den von Ihnen bewerteten Artikeln gestört, Ihnen gefehlt etc.?

Was haben Sie im PlayStation Magazin vermißt? Was sollten wir anders/besser machen?

Egal ob Leseranfrage, Anregung oder "Unmutsäußerung": Hier ist Platz für Ihren "Leserbrief":

1.) Wie finden Sie "JBO"?

☐ super Band

☐ finde ich ganz gut

☐ eine Band von vielen

☐ gefällt mir nicht

☐ kenn ich gar nicht

2.) Was ist Ihr Lieblingssong von "JBO"?

☐ ich kenne keinen

Die Daten werden elektronisch verarbeitet.

Laut stark!

Aktuelle Informationen, Testberichte, Praxistips und vieles mehr finden Sie im Internet unter: <http://www.pc-magazin.de>
PC Magazin – Seite für Computer-Nutzen.

PC Magazin

DOS Test • Technik • Praxis



Neue Rufnummern !!! <bis zu 6 Bestell-Hotlines>

Persönliche Bestellannahme: **Tel.: 02504 - 9330 - 0**
Mo.-Fr. 8.30-20.00 Uhr & Sa. 10.00-16.00 Uhr

Bernd Herfurth

FREAK'S SHOP

An- und Verkauf von Gebrauchtspielen:

Fax: 02504 - 9330 - 99

Alfred-Krupp-Str. 24 48291 Telgte

SATURN 299,95

PSX Videospiele:

A. Senna - Kart Duel <R> 79,95
Actia Golf 89,95
Actia Soccer Club F. <SP> 79,95
Adidas Power Soccer 2 84,95
Agile Warrior - F 111 <A> 69,95
Andretti Racing <R> 79,95
Assault Rigs <Link> <A> 69,95
Baphomet's Fluch <ADV> 79,95
Battle Stations <ST> 79,95
Black Down <A> 89,95
Blazing Dragons <ADV> 79,95
Blood Omen - Leg. of Kain 89,95

Carnage Heart

Chronicle of the Sword 79,95

Command & Conquer

<ST> mit Zusatzlevels 89,95
CONTRA - Probotector <A> 89,95
Cool Boaters <R> 79,95
Crash Bandicoot <JR> 89,95
Crow, The <A> 69,95

Crypt Killer

Cyberia <a> <ADV> 69,95
David Cup Tennis <SP> 69,95
Descent 2 <A> 79,95
Destruction Derby 2 <R> 89,95
Disc World <ADV> 79,95
Epidemic <A> 69,95
Excalibur <ADV> 89,95
Exhumed <A> 69,95
Extreme Games 2 <SP> 79,95
FIFA Soccer '97 <SP> 69,95
Formel 1 <Link> <R> 89,95
Grid Run <A> 79,95
Hardcore 4x4 <R> 79,95
Hexen <A> 79,95
Int. Superstar Soccer Del. 69,95

Int. Superstar Soccer Pro

Jet Rider <R> 79,95
Jumping Flash 2 <A> 79,95
Jupiter Strike <SH> 69,95
Kileak the Blood <A> 69,95
King's Field <RPQ> 69,95
King Of Fighters <F> 69,95
Little Big Adventure <ADV> 79,95
Lost Vikings 2 <G> 79,95
Machinist 2 <R> 79,95
Micro Machines V3 <R> 89,95
MTV's Slamscape <A> 79,95
Namco Museum 2 + 3 je 69,95

Nanotek Warrior

NBA In the Zone 2 <SP> 89,95
NBA Live '97 <SP> 69,95
Need for Speed 2 79,95
NHL Face Off '97 "Hockey" 69,95
NHL Hockey '97 <SP> 69,95

NHL Powerplay Hockey

Onside Soccer 69,95

Overblood

Pandemonium <JR> 69,95
Porsche Challenge <R> 69,95
Power Move Wrestling <F> 79,95
Rage Racer <R> 89,95
Rebel Assault 2 <SH> 84,95
Reloaded <A> 79,95
Resident Evil 89,95
Resident Evil & Spieleberater 99,95

Rage Racer

Return Fire <A/ST> 69,95
Ridge Racer Revol. <Link/R> 89,95
Riot <Future-SP> 79,95
Samurai Shodown <F> 69,95
Sim City 2000 <ST> 79,95
Soulblade <F> 89,95
Soviet Strike <A> 79,95
Speedster <R> 79,95
Spider <A> 89,95

Stadt der verlorenen Kinder

79,95

Star Gladiator <F>

Streetsfighter Alpha 2 79,95
Street Racer <R> 69,95
Strike Point <A> 89,95
Tekken 2 <F> 89,95
Tilt <G> 69,95
Tobal No. 1 <F> 89,95
Tombrailder <A/ADV> 89,95
Total NBA '97 <SP> 79,95
Tunnel B1 <A> 69,95
Twisted Metal 2 <R/A> 84,95

V-Rally

89,95

Vandal Hearts

Victory Boxing <F/S> 79,95
Virtua Pool <SP> 79,95
Wing Commander 3 <ADV> 89,95
Wipe Out 2097 <Link> <R> 89,95
X-Com 1 <a> <ST> 89,95
X-Com 2 <ST> 79,95

NEUHEITEN PSX

<April.-Juli>

Atari's Greatest Hits <MIX>
BEDLAM <A/ST>
BROKEN HELIX <A>
BUBBLE BOBBLE 2 <G>

Darklight Conflict

79,95

HEAVENS GATE <3D F>

INDEPENDENCE DAY <A>
Magic the Gathering <ADV>
MONSTER TRUCK <R>
NAMCO MUSEUM 4 <MIX>
PERFECT WEAPON <A>
PHANTASTIC <A>
PSYCHIC FORCE <F>
ROAD RAGE <R>
SENTINEL <ADV>
SUPER PANG COLLECTION <A>
SUPER PUZZLE FIGHTER 2 <G>
SWAGMAN <A/ADV>

Syndicate Warrior

79,95

TEN PIN ALLEY <SP>

TENKA <3D A>
TEST DRIVE <R>
Transport Tycoon <SIM>
TRASH IT <A>

Wing Commander 4

89,95

WING OVER <3D A/SIM>

WRECKING CREW <R>

Vorbestellung möglich:

Sichern Sie sich Ihr

Game noch heute!

SONDERANGEBOTE:

Air Combat <A> 44,95
Alien Trilogy <a-dt./A> je 49,95
Alone in the Dark 2 <ADV> 49,95
Battle Arena Toshinden <F> 44,95
Blam! Machinehead <a/A> 59,95
Blast Chamber <A> 59,95
Breakpoint Tennis <SP> 59,95
Bubble Bobble <JR> 59,95
Burning Road <Link> <R> 69,95
Cheesy <JR> 69,95
Cyberspeed <R> 39,95
Darkstalkers <F> 59,95
Descent <A> 59,95
Destruction Derby <R> 44,95
Disc World <dt.Anl./ADV> 59,95
Disruptor <a/A> 59,95
Fade to Black <A/ADV> 49,95
FIFA Soccer '96 <SP> 49,95
Galaxy Fight <F> 49,95
Goal Storm <SP> 49,95
Hi-Octane <R> 49,95
Hyper Final Match Tennis 49,95
In the Hunt <SH> 39,95
Incredible Hulk <A> 59,95
Iron Man / XO Manowar <F> 49,95
Johnny Bazzokato <JR> 49,95
KONAMI Open Golf <SP> 59,95
Lone Soldier <a/uncut/A> 59,95
Magic Carpet <A/ST> 59,95
NBA - In the Zone <SP> 59,95
NBA Jam Tournament <SP> 49,95
NBA Live '96 <SP> 49,95
Need for Speed <R> <6.97> 49,95
Olympic Games 59,95
Olympic Soccer 59,95
PGA Golf '96 <SP> 59,95
Pitball <SP/A> 59,95
Po'ed <A> 59,95
Power Serve "Tennis" <SP> 59,95
Primal Rage <F> 49,95
Puzzle Bobble <G> 49,95
Rayman 49,95
Ridge Racer <R> 44,95
Road Rash <R> 49,95
Robopit <A> 59,95
Sampras Tennis <SP> 69,95
Shell Shock <a> <A> 49,95
Shockwave Assault <A> 49,95
Slam 'n Jam <SP> 49,95
Steel Harbinger <A> 49,95
Streetsfighter the Movie <F> 49,95
Striker '96 <SP> 59,95
Supersonic Racer <R> 39,95
Tekken <F> 44,95
Thunderhawk 2 <A> 49,95
Time Commando <A> 69,95
Total Eclipse 59,95
View Point <SH> 49,95
Whizz <JR/G> 59,95
Wipe Out <R> 44,95
World Cup Golf <SP> 49,95
Wrestlemania Arcade <F> 39,95
WWF In your House <F> 49,95
Zero Divide <F> 49,95

ZEICHENERKLÄRUNG:

A = Action
ADV = Adventure
F = Fighting
G = Geschicklichkeit
JR = Jump Run
R = Rennspiel
RPG = Rollenspiel
SH = Shooting
SIM = Simulation
SP = Sport
ST = Strategie
a = ausländische Anleitung
jp = japanische Version
uncut = ungeschnittene Version
us = Amerikanische Version

FREAK'S SHOP

Verkaufs-Charts

vom 15.05.97 -

16.06.-97

1. Rage Racer NEU
2. Soulblade <3>
3. Dark Forces NEU
4. Resident Evil <4>
5. Exhumed <5>
6. Porsche Challenge <2>
8. Command & Conquer
8. Tombrailder <9>
9. Need for Speed 2 <1>
10. Worms

Info: Unterstrichene, Kursive, Schwarze Titel = Preisreduzierung

Balken mit weißer Schrift = Neuheiten

Über 40.000 Artikel für Video- und PC auf Lager !!!
Davon allein über 10.000 Artikel für PSX !!!

Besuchen Sie auch unser Ladengeschäft in 48151 Münster *
Weseler Str. 54

Laden- und Versandpreise können voneinander abweichen!

PSX ZUBEHÖR:

Play Station &

Exhumed

&2. Joypad

369,95

5 Spieler Adapter 59,95

Action Replay Game Buster 79,95

Antennenkabel & Umschalt. 39,95

CD - Leertüllen <10er Set> 5,90

GUN - Pistole 59,95

Infrared-Joypad-Set 59,95

Joystick "Namco" 89,95

Joypad "Ascii" 59,95

Joypad "Original" 39,95

Joypad "Innovation" 19,95

Joypad SV 1103 Super Pad 34,95

Joypad SV 1107 Program 69,95

Joypad versch. Farben je 29,95

Joystick "Analog" 99,95

Joystick "Ascii" 89,95

Lenkrad "Steering Wheel" 129,95

Link Kabel 19,95

Memory Card 29,95

Memory Card "Original" 39,95

Memory Card <8 MB> 69,95

Memory Card <360 Slot> 89,95

Mouse 49,95

neGcon <Analog-Pad> 69,95

Play Station 299,95

PSX stabile Tragetasche 9,95

PSX stabile Tragetasche & Orginal

Memory Card & Pad 79,95

RGB Kabel 19,95

Spielberater Command & C. 14,95

Spielb. Disc World 1 & 2 14,95

Spielberater Resident Evil 14,95

Spielberater Tombrailder 29,95

Spielb. Wing Commander 3 14,95

Umbau - Chip & Anleitung 39,95

Tombrailder & offizieller

Spielberater 99,95

Nicht defekte Artikel sind vom Umtausch ausgeschlossen * Auslandslieferungen nur gegen Vorkasse (DM 16,- Porto) * Versandpreise DM 9,90 zzgl. NN * Druckfehler, Preisänderungen & Irrtümer vorbehalten! * Laden- und Versandpreise können voneinander abweichen!

Auf der CD



Die Cover CD hält

unzählige MByte an Informationen
für Sie bereit. Aber nicht
irgendwelche Slideshows, sondern
spielbare Demos, mit
denen Sie Ihre künftigen Lieblingsspiele
schon mal testen können.

Abe's Oddysee

■ HERSTELLER: GT Interactive
■ GENRE: Action-Adventure
■ ART: spielbare Demo

■ STEUERUNG:

Richtungstasten

R

R

L + R

bewegen

rennen

schleichen

springen

Hebel betätigen

singen/
in Trance fallen

Sprache:

L halten und zusätzlich folgende Taste drücken:

hallo!

ärgerlich sein

bleibe hier!

folge mir!

L halten und zusätzlich folgende Taste drücken:

pfeifen

pupsen

lachen

Agent Armstrong

■ HERSTELLER: Virgin
■ GENRE: Shoot'em-Up
■ ART: spielbare Demo

■ STEUERUNG:

Richtungstasten

bewegen

Waffe wechseln

Leuchtsignal/
Granate
abfeuern

springen

kriechen



Command & Conquer

■ HERSTELLER: Virgin
■ GENRE: Echtzeit Strategie
■ ART: spielbare Demo

■ STANDARD-KOMMANDOS:

Steuerkreuz

Cursor und Landkarte
bewegen

Bestätigt eine Aktion,
selektiert Objekte

Bricht eine Aktion ab,
deselektiert Objekte

Blendet den Menübalken
ein bzw. aus

Ändert die Funktion des
Cursors (Reparieren,
Verkaufen, Beschützen)

■ TEAMS ERSTELLEN:

L +

Erstellt das "Quadrat"-Team

L +

Erstellt das "Dreieck"-Team

L +

Erstellt das "Kreis"-Team

■ TEAMS AUSWÄHLEN:

L +

"Quadrat"-Team auswählen

L +

"Dreieck"-Team auswählen

L +

"Kreis"-Team auswählen

■ BAUEN, VERKAUFEN, REPARIEREN:

R

Cursor beschleunigen

R +

Letztes Objekt nochmals
bauen

R +

Blendet den Menübalken
permanent ein, bzw.
wechselt zwischen Menü
und Spielfläche.

R +

Kampfhandlung erzwingen

R +

Bewegung erzwingen

R +

Einheiten verteilen

R

Einheiten verteilen

R

Einheiten verteilen

R

Einheiten verteilen

START

Pause

Reparier-Cursor

Repariert ein Objekt

Verkaufs-Cursor

Verkauft ein Objekt

Beschützen-Cursor

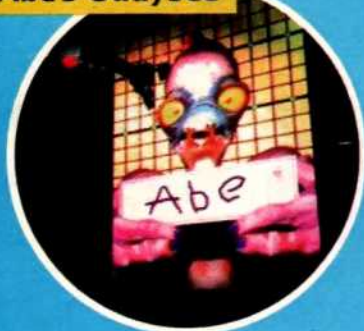
(nach Auswahl einer
Einheit) Beschützt
ein Objekt bzw. Areal



Das offizielle PlayStation Magazin



Abe's Oddysee



Spielen Sie das schrägste Jump'n-Run seit "Earthworm Jim".

Agent Armstrong



Agent A. hechtet durch Lavahöhlen und pirscht durch Industriekomplexe.

Command & Conquer



Ein Fest für alle Freizeit-Strategen steht ins Haus.

Tekken 2



Der Klassiker: Mit Tekken 2 geht immer noch die Post ab.

Jonah Lomu Rugby



Willkommen bei einer der härtesten Sportarten der Welt.

Tomb Raider



Überzeugen Sie sich selbst von Laras Qualitäten.

CD-Hülle zum Ausschneiden



Jonah Lomu Rugby

HERSTELLER: Codemasters
 GENRE: Rugby
 ART: spielbare Demo

STEUERUNG:

Richtungstasten bewegen
 Sprint
 (vorsichtig benutzen!)
 Tritt
 kurzer/ langer Paß links
 kurzer/ langer Paß rechts
 oder ballführenden
 Spieler angreifen
 in der Nähe oder hinter
 der Torlinie: Versuch,
 einen Punkt zu machen/
 Tor zu schießen

Line-Out:

Paß-
 Empfänger
 auswählen
 werfen
 fangen



Tekken 2

HERSTELLER: SCE
 GENRE: Beat'em-Up
 ART: spielbare Demo

STEUERUNG:

rechter Schlag
 linker Schlag
 rechter Tritt
 linker Tritt
 Selbstverständlich sind aus diesen Schlägen
 viele Kombinationen möglich.
Richtungstasten:
 Rechts/links nach rechts/links
 bewegen
 Hoch springen
 Runter ducken



Tomb Raider

HERSTELLER: EIDOS
 GENRE: 3-D-Adventure
 ART: spielbare Demo

Steuerung:

springen
 Waffe ziehen
 Waffe abfeuern
 Rolle
 Kamera bewegen
 +Steuerkreuz
 langsam gehen
 +Steuerkreuz
 Schritt nach links
 Schritt nach rechts
 Inventory



UFO GAMES

Ladenverkauf & Versand
 Nintendo 64 . Playstation . Saturn . SNES . 3DO.
 GB . GG . MD . MCD etc.

Nintendo 64

Clayfighter *	139,00
Fifa 64	105,00
Goeman *	139,00
Int. Super (DELUXE) *	139,00
Mario Kart *	89,00
NBA Hang Time *	129,00
Pilotwings (Ausl. Anleitung)	99,00
Star Wars	129,00
Mario 64	89,00
Turok (eng. pal)	135,00
Wave Race	89,00
Antennenkabel	49,00
Memory Card (Nachbau)	39,00
Memory Card 8 MB	89,00
Joypad + Farbig	59,00
Grundgerät	299,00

Play Station

Adidas Power Soccer 2	79,00
Battle Arena Toshinden 2	79,00
Black Dawn	79,00
Carnage Heart	79,00
Casper	79,00
Cheesy	79,00
Chronicles of the Sword	79,00
Crash Bandicoot	95,00
Dark Forces	89,00
Destruction Derby 2	79,00
Discworld 2*	79,00
Fifa 97	79,00
Final Doom	79,00
Galaxy Fight	49,00
Legacy of Kain	79,00
Magic - The Gathering*	79,00
NBA in the Zone 2	89,00
NBA Live 97	79,00
Need for Speed 2	89,00



NHL Hockey 97	79,00
Olympic Games	79,00
Panzer General 2 *	79,00
Rebel Assault	89,00
Resident Evil 2 *	79,00
Lomax	79,00
Ridge Racer Revolution	89,00
Tekken 2	95,00
Wipe Out 2097	79,00
Tunnel B1	79,00
V-Rally*	89,00
Warhammer	79,00
Wing Commander IV *	89,00
Wipe Out 2097	89,00
Game Buster	79,00
Scart Kabel (Fire)	19,00
Link Kabel (Fire)	25,00
Soul Blade	99,00
Memory Card (120)	69,00
Umbauchip	19,00
Antennenkabel	29,00
Micro Mashines V3	89,00
Virtual Pool	79,00
Sony Grundgerät	289,00
Sony Umbau	39,00

Saturn

Bombberman	89,00
Daytona 2	89,00
Fifa 97	79,00
Fighters Megamix	99,00
Manx TT	89,00

SNES

Acme Animation Factory	59,00
Bombberman 3	89,00
Breath of Fire 2	109,00
Casper *	119,00
Die Schlümpfe reisen um die Welt	119,00
Donkey Kong 3	119,00
Fifa 97	109,00
Grundgerät gebraucht	89,00
Lufia DT	109,00
NBA Live 97	109,00
NHL Hockey 97	109,00
PGA Tour 97	119,00
Sim City 2000	119,00
Terranigma eng. Anleitung	99,00
Terranigma DT	109,00
Toy Story	109,00
Ultimate MK3	119,00
US Chrono Trigger	129,00

3DO

Death Keep	59,00
Gex	59,00
Hell	59,00
Out of this World	59,00
Perfect General	59,00
Road Rash	59,00
Syndicate	59,00
Theme Park	59,00
Wing Commander 3	59,00

Ankauf von Spielen und Konsolen.. Einfach anrufen.
 Große Auswahl auch an gebrauchten Games.

* Vorankündigung
 Auch Importe im Angebot
 Händleranfragen erwünscht

Ihr bestellt wir liefern,
 Fordern Sie unseren kostenlosen Katalog
 Porto und Versand 12,- DM, ab 250,- DM Versandkostenfrei
 Preisänderungen + Druckfehler + Preisirrtümer vorbehalten
 Es gelten unsere allgemeinen Geschäftsbedingungen

UFO GAMES . Bundesallee 71 . 12161 Berlin
 Nähe U Bundesplatz
 fon + fax . 030 859 36 35

Okay Soft

Am Graben 2 92557 Weiding
 Tel. 09674 -1279 Fax -1294
 hotline news 09674-8405

BESTSELLER			
Aera 51 - PSX	DA	89,90	
Battle Station	DA	79,90	
City of lost Children	DA	83,90	
Crow: City of Angels	DA	79,90	
Dark Forces -PSX	DV	82,90	
Exhumed	DA	77,90	
Fifa Soccer 97	DV	59,90	
Formel 1	DA	96,90	
Int. Super Star S. Pro	DV	89,90	
Jet Rider	DA	75,90	
Legacy of Kain	DV	77,90	
Little Big Adventure	DV	78,90	
Micro Machine V3	DV	89,90	
NBA in the Zone 2	DA	89,90	
NBA Live 97	DA	77,90	
Need for Speed 2	DV	79,90	
NHL 97	DV	59,90	
Overblood	DV	79,90	
Porsche Challenge	DA	74,90	
Rage Racer	DA	89,90	
Rebel Assault 2	DV	89,90	
Soul Blade	DA	89,90	
Spider	DV	77,90	
Suikoden	DA	89,90	
Syndicate Wars *	DV	78,90	
Tomb Raider	DV	82,90	
Total NBA 97	DA	74,90	
V-Rally	DV	84,90	
Wing Commander 4 *	DV	78,90	
* Bei Drucklegung noch nicht lieferbar.			

T= Online= OKAY#			
Konsolle, incl. Controller	289,00	Namco Arcade Combat Stick	99,90
Playstation Bag	79,00	Spezialized ASCII Pad	59,90
-incl. Memory Card & Controller & Tasche		NeGcon Joypad	79,90
Boot Chip	19,90	Multi Tap	59,90
RGB Kabel	19,00	Mouse	52,90
X-Tender (Joypad Verl.)	18,90	Controller	43,90
Game Buster	78,00	Memory Card 15 Blöcke	38,90
MadCatz Lenkrad	135,00	Memory Card 120 Blöcke	61,90
Predator Light Gun	52,00	Memory Card 360 Blöcke	79,00

LÖSUNGSHFTE 9,90

NINTENDO 64
 Konsolle 299,-
 Super Mario Kart 89,90
 Wayne Gretzky* 129,90
 Doom 64 * 145,90
 Killer Instinct * 139,90
 Hexen 64 * 145,90
 Memory Card 5 Meg 75,-
 Multinorm Adapter 45,-
 PSX
 Konsolle 289,-

3
 Games für PC oder PSX
 Und das BESTE:
 Sie entscheiden, welches
 Spiel Sie gewinnen möchten!

Bei Drucklegung noch nicht lieferbar, Vorbestellung natürlich möglich! Kein Ladengeschäft, Abholung bestellter Artikel nach Vereinbarung! Vorauskasse oder Stammkunden DM 6.50 * Nachnahme DM 9.90 (+ DM 3,- Zkgab.) * Ausland Vorauskasse ab DM 14.-

TOP SECRET

Was wäre ein Spiel ohne die versteckten Möglichkeiten zu schummeln? Langweilig. Aus diesem Grund finden Sie auf den folgenden Seiten jede Menge brandheiße Mogeleyen, coole Tips und einfallsreiche Lösungsvorschläge.

von Artur Hoffmann

Da Sie uns mit Fragen nach einer Komplettlösung von "Suikoden" bombardiert haben, geben wir Ihrem Begehren endlich nach. Zu verdanken haben Sie dies unserem treuen Leser Carsten Nackenhorst, der insgesamt 32 Stunden in dieses RPG investiert hat. Zur Belohnung – auch dafür, daß er uns die Lösung zuerst auf Papier und dann auf Diskette zukommen ließ – erhält er ein kostenloses Jahresabonnement.

Suikoden – Komplettlösung

Als erstes sprechen Sie mit Teo und gehen gemeinsam mit ihm zu einer Audienz beim König. Wenn der König Sie fragt, ob Sie für ihn arbeiten möchten, antworten Sie mit Ja. Nach der Audienz gehen Sie mit Teo zu Kraze. Diesen treffen Sie auf dem Weg nach draußen. Kraze sagt Ihnen, daß Sie zuerst nach Hause gehen und erst am nächsten Morgen wieder bei ihm erscheinen sollen. Tun Sie das, bekommen Sie die erste Aufgabe, welche darin besteht, Lady Leknaat aufzusuchen, die auf "Magical Island" lebt. Von ihr sollen Sie die "Astral Conclusions" holen, um sie Commander Kraze zu übergeben. Den Drachen, von dem Kraze redet, finden Sie, wenn Sie aus dem Schloß gehen und im Vorgarten in Richtung Osten wandern. Auf der Insel angekommen, kämpfen Sie sich zu Lady Leknaat's Schloß durch. Sind Sie vom "Magical Island" wieder zurück im Schloß, übergeben Sie die "Astral Conclusions" an Commander Kraze. Der verrät Ihnen nun die zweite Aufgabe.

Nehmen Sie Kanaan mit und begeben Sie sich zum Ausgang von "Gregminster". Auf der Karte gehen Sie dann in Richtung Osten. Dort finden Sie eine Stadt mit dem Namen "Rockland". Sprechen Sie dort mit dem Anführer



Grady. Nach der Diskussion verlassen Sie "Rockland" in Richtung Osten. Dort treffen Sie auf den "Mt. Seifu". Kämpfen Sie sich bis zum Gipfel des Berges hoch. Oben angekommen, treffen Sie auf zwei

Banditen, die Sie beide im Kampf besiegen müssen. Nach dem Fight gehen Sie wieder nach "Rockland" zurück, um mit Grady, dem Anführer, zusammenzutreffen. Dann geht es wieder nach "Gregminster", wo Sie dann in Ihr Haus gehen und auf die Rückkehr von Ted warten. Da er sich einfach nicht blicken läßt, machen Sie sich auf die Suche nach dem Verschollenen. Haben Sie Ted endlich gefunden, versuchen Sie, ihm zu helfen und hören sich gleichzeitig seine Geschichte an. Plötzlich taucht Kraze mit Soldaten auf, um Ted zu holen. Ihnen gelingt die Flucht – leider ohne Ted. Begeben Sie sich ins Hotel. Hier treffen Sie auf Marie, die Ihnen weiterhilft. Laufen Sie ein wenig im Hotel herum und reden Sie mit den



Leuten, die sich im Gastraum aufhalten. Versuchen Sie nun, das Hotel zu verlassen. Nachdem Sie Viktor kennengelernt haben, folgen Sie ihm und halten ein kleines Schwätzchen. Viktor hilft dann, das Dorf zu verlassen. Aus dem Dorf raus gehen Sie in Richtung Süden zum nächsten Ort, der sich "Lenankamp" nennt. Begeben Sie sich auch hier sofort ins Hotel, um ein wenig zu verschlafen. Im Hotel lernen Sie Odessa kennen, die Ihnen prompt weiterhilft. Laufen Sie ihr einfach hinterher. Haben Sie Odessa wiedergefunden, treffen Sie auch auf Viktor. Außerdem lernen Sie den Rest der Liberation Army kennen. Wenn Odessa Sie fragt, ob Sie sich der Befreiungsarmee anschließen wollen, antworten Sie selbstverständlich mit Ja. Da man Sie aber nicht in der Liberation Army haben will, gehen Sie den gleichen Weg zurück, den Sie hergekommen sind. An der Treppe finden Sie jemanden, der auf dem Boden liegt. Bringen Sie diese Person zu Odessa. Nachdem Sie sich die Geschichte des Banditen angehört haben, erzählen Sie Odessa, daß es Ihre Schuld war, daß die beiden Banditenführer gefangen genommen wurden. Begeben Sie sich wieder nach "Rockland" und befreien Sie die beiden.

Nach der Aktion gehen Sie wieder nach "Lenankamp" zurück, um sich erneut mit Odessa zu treffen und mit ihr zu reden. Nach dem Gespräch gehen Sie aus dem Dorf heraus in Richtung Nordwest. Überqueren Sie den Fluß, und Sie stehen am "Mt. Tigerwolf". Steigen Sie auf den Berg. Auf der anderen Seite finden Sie die Stadt "Sarady". Gehen Sie ins Hotel, um eine wichtige Person zu treffen. Nach dem Treffen kehren Sie wieder nach "Lenankamp" zurück. Gehen Sie wieder ins Hotel und folgen Sie Odessa. Haben Sie die Soldaten besiegt und Odessa gefunden, erfüllen Sie deren letzte beiden Wünsche. Gehen Sie aus dem Dorf heraus und marschieren Sie in Richtung Süden. In "Seika" angekommen, fragen Sie die Leute, ob sie einen gewissen Mathiu kennen. Haben Sie sein Haus gefunden, werden Sie schnell merken, daß er nicht da ist. Gehen Sie wieder raus und sprechen Sie mit dem Mann, der einsam vor dem Haus steht. Er entpuppt sich als die gesuchte Person. Er wird Sie fragen, ob Sie nicht der Anführer der Liberation Army werden wollen. Sagen Sie auch zu diesem großzügigen Angebot Ja und verlassen Sie das Dorf in Richtung Westen, bis Sie zu einem Fluß gelangen. Von hier

Syndicate Wars* 79,95 ☎ 0531/24460-60

Playstation-Spiele	
4-4-2 Fußball	* 79,95
A4 Evolution Global	89,95
Adidas Power Soccer Int.	79,95
Agent Armstrong	* 79,95
Alien Trilogie	49,95
Andretti Racing	79,95
Area 51	89,95
Ayerton Senna Cart	87,95
Ball Blazer Champions	* 84,95
Baphomets Fluch	79,95
Batman Forever Coin-Op	79,95
Battle Arena Toshinden 2	89,95
Battle Sport	* 74,95
Battle Station	79,95
Bedlam	* 89,95
Black Dawn	79,95
Broken Helix	* 89,95
Bubble Bobble 2	* 72,95
Bubsy 3D	* 89,95
Bust-a-Move 2: The Arcade	49,95
Carnage Heart	72,95
Casper	69,95
City of lost children	79,95
Command & Conquer	94,95
Contra - Legacy of War	89,95
Cool Boarders	79,95
Crash Bandicoot	99,95
Creation	* 79,95
Crow: City of Angels	79,95
Crusader: No Remorse	79,95
Crypt Killer	89,95
Cyberia	39,95
D	49,95
Dark Forces	82,95
Darklight Conflict	79,95
Descent	39,95
Descent 2	79,95
Destruction Derby	39,95
Destruction Derby 2	89,95
Discworld	79,95
Disruptor	49,95
Dragonheart: Fire & Steel	79,95
Earthworm Jim 2	79,95
Epidemic	72,95
Excalibur	89,95
Exhumed	79,95
Extreme Games 2	72,95
Fade to Black	49,95
FIFA Soccer 96	49,95

FIFA Soccer 97	79,95
Formel 1	99,95
Grid Run	* 79,95
Hardcore 4x4	82,95
Heavens Gate	* 79,95
Herks Adventure	* 84,95
Hexen	89,95
Independence Day	* 79,95
International Moto X	84,95
Int. Super Soccer Deluxe	79,95
International Track & Field	89,95
Iron & Blood	74,95
Iron Man / XO	74,95
Jet Rider	72,95
John Madden Football 97	79,95
Kings Field	72,95
Last Dynasty	* 89,95
Legacy of Kain	79,95
Little Big Adventure	79,95
Lomax	79,95
Lost Vikings 2	74,95
Magic the Gathering	* 74,95
Mass Destruction	* 79,95
Mechwarrior 2	87,95
Mega Man X3	* 79,95
Mickey's Wild Adventure	79,95
Micro Machines 3.0	89,95
Monopoly	* 79,95
Monster Truck	* 79,95
Myst	79,95
Namco 2	79,95
Namco 3	72,95
Namco 4	* 72,95
Nascar Racing 97	* 87,95
NBA Hangtime	* 79,95
NBA In The Zone	89,95
NBA In The Zone 2	89,95
NBA Jam Extreme	79,95
NBA Live 97	79,95
Need for Speed	49,95
Need for Speed 2	79,95
NFL Quarterback Club 97	74,95
NHL Face off	72,95
NHL Hockey 97	79,95
Overblood	79,95
Pandemonium	79,95
Perfect Weapon	79,95
Pete Sampras Tennis	89,95
PGA Tour Golf 97	79,95
Porsche Challenge	72,95
Power Move Pro WWF	89,95

Power Rangers Pinball	* 89,95
Pro Pinball: The Web	79,95
Psychic Force	* 74,95
Rage Racer	89,95
Raging Skies	89,95
Rally Cross	* 72,95
Raven Project	89,95
Ray Tracer	* 72,95
Rayman	82,95
Raystorm	* 72,95
Rebel Assault 2	94,95
Reloaded	84,95
Resident Evil	79,95
Resident Evil 2	* 79,95
Return Fire	82,95
Ridge Racer	39,95
Ridge Racer Revolution	89,95
Riot	79,95
Risiko	* 79,95
Road Rage	* 82,95
Road Rash	49,95
Robotron "X"	* 79,95
Samurai Showdown	72,95
Sentient	* 89,95
SimCity2000	79,95
Soul Blade	89,95
Soviet Strike	79,95
Space Jam	74,95
Speedster	79,95
Spider	79,95
Spot goes to Hollywood	79,95
Streetfighter Alpha 2	79,95
Suikoden	89,95
Sup.Puzzle Fighter 2 Turbo*	64,95
Syndicate Wars	* 79,95
Tekken	39,95
Tekken 2	79,95
Tempest X3	74,95
Ten Pin Alley	79,95
Tenka	* 89,95
Tilt	74,95
Time Commando	79,95
Tobal Nr.1	79,95
Tomb Raider	79,95
Top Gun	89,95
Total NBA 97	72,95
Trash It	* 82,95
Tunnel B1	89,95
Twisted Metal 2	79,95
Vandal Hearts	99,95
Victory Boxing	79,95

Virtual Pool	74,95
Virtual Tennis	74,95
V-Rally	79,95
Warhammer	89,95
Williams Arcade Greatest	57,95
Wing Commander 4	* 79,95
Wing Over	* 79,95
Wipe Out	39,95
Wipe Out 2097	89,95
Worms	87,95
Wreckin Crew	* 89,95
WWF In Your House	74,95
X2	87,95
X-Com	79,95
Xevius 3D	* 72,95
Playstation-Zubehör	
Hyper Blaster Lichtpistole	* 69,95
Controller Sony	39,95
Controller-Verlängerung 2m	19,95
Memory Card Sony	39,95
Memory Card 120 Blocks	59,95
Memory Card 360 Blocks	79,95
Mouse Sony	49,95
HF-Adapter Sony	39,95
Euro-Scart-Kabel Sony	69,95
Euro-Scart-Kabel	29,95
Link-Kabel Sony	39,95
Link-Kabel	29,95
Link-Kabel PSX-PC	89,95
Multi-Tap Sony	59,95
ASCII-Pad	49,95
Spec. ASCII-Pad	59,95
Spec. Joystick Sony	99,95
Analog Joystick Sony	109,95
neGoon Sony	69,95
Lenkrad m. Pedalen	139,95
Game-Buster	79,95
Playstation-Tasche	89,95
incl. Contr. & Memory Card	
BOOT-PICT PAL/NTSC	39,95
Playstation Grundgerät DM 299,-	
Nintendo 64	
alle Artikel auf Anfrage	

Need for Speed 2
79,95

Wing Commander 4*
79,95

Rage Racer
89,95

Rebel Assault 2
94,95

Soul Blade
89,95

Dark Forces
82,95

V-Rally*
79,95

Tenka*
89,95

MieKro MultiMedia GmbH
Bohlweg 66a
(Steinwegpassage)
38100 Braunschweig
Tel.: 0531 / 24460-60
Fax: 0531 / 24460-99

Alle Preise sind Versandpreise in DM inklusive Mehrwertsteuer zuzüglich Versandkosten in Höhe von 12,- DM bei Nachnahmesendungen oder 8,- DM bei Vorkasse. Sendungen ab 300,- DM sind versandkostenfrei. Für Sendungen, die bestellt, aber nicht abgenommen werden, berechnen wir eine Pauschale von 30,- DM. Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Mit Erscheinen dieser Anzeige verlieren alle vorherigen ihre Gültigkeit.

* bei Anzeigenschluß noch nicht erschienen

Bitte haben Sie dafür Verständnis, daß unsere Ladenpreise von den hier angegebenen Preisen abweichen!

Händleranfragen erwünscht.



aus wandern Sie dann nach Süden ins Dorf "Kaku". Hier gehen Sie zur Abwechslung mal ins Gasthaus und reden mit Camille. Sie erzählt Ihnen, wo Sie Tai Ho finden. Besiegen Sie Tai Ho bei seinem Spiel, hilft er Ihnen weiter. Mit Tai Ho fahren Sie dann per Segelboot zum "Castle of Toran". Besiegen Sie den Drachen, der dort haust, und Sie können das Schloß Ihr Eigen nennen. Denken Sie sich noch einen coolen Namen aus, da an dieser Stelle Ihr neues Hauptquartier ist. Als neuer Anführer der Liberation Army haben Sie nun die Aufgabe, Leute anzuheuern, um die Truppe schlagkräftiger werden zu lassen. Je mehr Leute Sie in der Army haben, um so besser stehen die Chancen, entscheidende Kämpfe zu gewinnen. Fragen Sie dazu alle Personen, die Sie unterwegs treffen oder schon einmal getroffen haben. Begeben Sie sich dann in die Stadt "Kouan". Diese finden Sie, wenn Sie von "Kaku" aus in Richtung Südwest gehen. Bevor Sie allerdings "Kaku" verlassen, sollten Sie erst noch einmal in das Gasthaus gehen, in dem Sie Tai Ho und Yam Koo gefunden haben. An der Bar steht Ihr erster Rekrut, der Ihnen einen Fahrstuhl in Ihr Hauptquartier einbauen möchte.

In "Kouan" angekommen, gehen Sie ins Hotel und reden mit Krin. Dieser hilft Ihnen dabei, in Lepant's Haus hineinzukommen. Im Haus kämpfen Sie sich durch und entwenden Lepant's großen Familienschatz, das Schwert. Fragen Sie Lepant, ob er sich auch der Liberation Army anschließen möchte. Wenn er zusagt, geht es wieder zurück in das Hauptquartier. Dort reden Sie mit Mathiu und stimmen seiner Idee zu, ein Festessen mit allen neuen Freunden zu veranstalten. Am nächsten Morgen suchen Sie sich diejenigen Leute aus, die Sie mitnehmen wollen. Begeben Sie sich dann nach draußen, dorthin, wo Ihr Boot ist. Hier finden Sie die Elfe Kirkis, die am Boden liegt. Als galanter Ritter helfen Sie ihr natürlich. Die Stadt oder das Dorf, von dem Kirkis redet, finden Sie im Südosten von "Kouan". Im Dorf sprechen Sie zuerst mit dem Schmied. Dieser ist ziemlich begeisterungsfähig und schließt sich Ihrer Truppe an. Bei dieser Gelegenheit lassen Sie auch gleich Ihre Waffen schärfen. Anschließend gehen Sie hin-

ter dem Hotel in Richtung Osten und durchqueren den Wald. Haben Sie ihn durchschritten, finden Sie sich in "Kobolds Village" wieder. Gehen Sie weiter in Richtung Osten, um das Elfendorf zu erreichen. Endlich angekommen, suchen Sie den Anführer auf. Im Gefängnis reden Sie mit den Leuten, die eingesperrt sind. Später hilft Sylvina Ihnen dabei, aus dem Gefängnis zu entkommen.

Gehen Sie aus der Stadt in Richtung Osten. Ihr nächstes Ziel ist die "Village of the Dwarves". Bevor Sie allerdings das Dorf erreichen, müssen Sie den Paß der Dwarves heil überwinden. Auf der anderen Seite des Passes gehen Sie in Richtung Norden. Hier finden Sie endlich das Village of the Dwarves. Auch hier suchen Sie am besten gleich den Anführer auf. Bevor Sie das Dorf verlassen und in Richtung Norden gehen, sollten Sie noch mit dem Schmied Maas reden, der im Dorf ein Geschäft besitzt. Er schließt sich auch Ihrer Truppe an. Weiter geht es in Richtung Norden zur "Mine der Dwarves". In der Mine müssen Sie ein paar Rätsel lösen. Das erste lösen Sie, indem Sie den ersten und den dritten Hebel umlegen. Das zweite ist ein Irrgarten, der sehr einfach zu durchschauen ist. Das dritte Rätsel besteht aus schwebenden Blöcken. Mit ein wenig Übung ist auch dies kein Problem. Das vierte und letzte Rätsel verlangt von Ihnen, daß Sie die acht Lampen zum Leuchten bringen. Dieses lösen Sie, indem Sie zuerst den Schalter links von Ihnen drücken. Den rechten Schalter rechts drücken Sie gleich zweimal hintereinander. Danach müssen Sie den linken Schalter dreimal hintereinander drücken. Zum Schluß müssen Sie noch den rechten Schalter zweimal hintereinander betätigen. Siehe da, die Tür öffnet sich. Um allerdings an den Schatz ranzukommen, sollten Sie noch schnell den Giganten besiegen. Ist auch der in den ewigen Jagdgründen, steht Ihnen wirklich nichts mehr im Wege.

Mit dem Schatz im Rucksack geht es wieder zurück ins Dorf zum Anführer. Übergeben Sie ihm seinen Schatz, und plaudern Sie ein wenig mit ihm. Nun endlich glaubt er Ihnen und ist bereit, Sie zu unterstützen. Jetzt geht es wieder zum Elfendorf. Doch leider kommen Sie zu spät. Das Dorf wurde schon niedergebrannt. Betreten Sie es trotzdem, und speichern Sie. Verlassen Sie das Dorf, um es dann wieder zu betreten. Jetzt treffen Sie auf Templeton, mit dem Sie reden sollten. Von ihm bekommen Sie eine Landkarte, die sich als sehr nützlich erweist. Außerdem schließt er sich Ihnen an. Haben Sie die Karte erhalten, geht es zurück ins Hauptquartier. Als Sie aber das Dorf der Kobolde betreten, werden Sie plötzlich von Soldaten umzingelt. Bei dieser Gelegenheit schließt sich auch Kuromimi Ihrer Truppe an.

Das offizielle **PlayStation** Magazin **präsentiert**

In jedem ultimativen Spielebuch
über 30 Spiele mit **Tips, Tricks**
und **Mogeleyen**



öS 182,- SFr 23,-
DM **24,80**

Sport- und Rennspiele

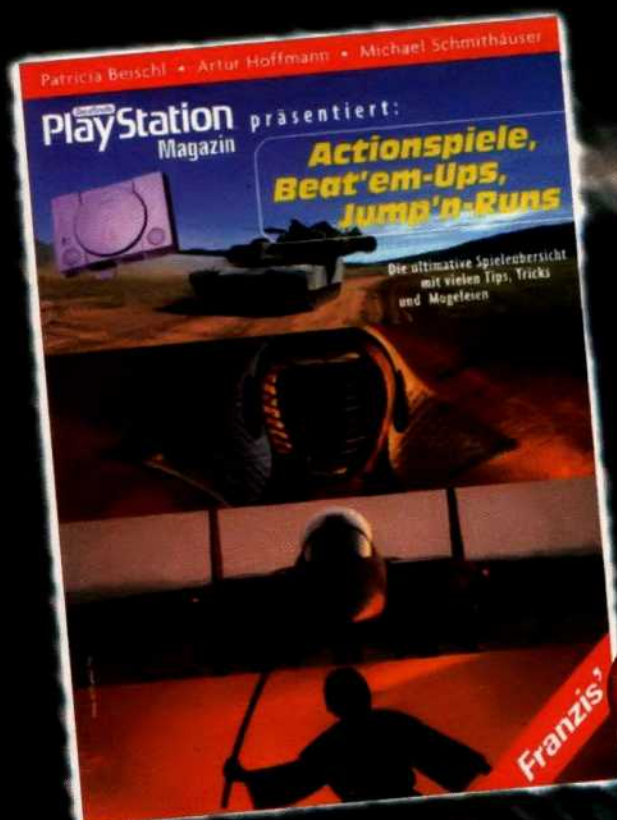
ISBN 3-7723-6503-5

Adventures, Strategie, Arcade, Geschicklichkeit

ISBN 3-7723-6563-9



öS 182,- SFr 23,-
DM **24,80**



öS 182,- SFr 23,-
DM **24,80**

Actionspiele, Beat'em-Ups, Jump'n-Runs

ISBN 3-7723-6603-1

Überall erhältlich
wo es
PlayStation-Spiele
und im gibt
Buch- und
Fachhandel

Franzis'

Nun haben Sie den ersten großen Kampf vor sich. Die Liberation Army gegen die Imperial Army. Versuchen Sie, die Gegner in die Knie zu zwingen. Haben Sie das geschafft, müssen Sie Kwanda Rosman im Einzelkampf (Held gegen Feind) erledigen. Falls irgendwie möglich, sollten Sie vorher speichern. Auf den Weg zu Kwanda Rosman müssen Sie zuerst noch einen Drachen besiegen. Ist auch dieser aus dem Weg geräumt, können Sie endlich Kwanda Auge in Auge gegenüberreten. Wenn Sie ihn besiegt haben, lassen Sie ihn nicht einfach am Boden liegen, sondern sprechen ihn an. Er entschließt sich nämlich, der Liberation Army beizutreten. Aber nicht nur er, sondern auch Kirkis, Sylvina, Stallion und Valeria schließen sich Ihnen an. Sind alle an Bord, wird Sie Mathiu fragen, ob es jetzt zum Hauptquartier zurückgehen kann. Antworten Sie mit einem entschiedenen Nein. Gehen Sie zuerst noch einmal ins Dorf der Kobolde. Hier im Hotel treffen Sie auf Fu Su Lu, der sich, nachdem Sie mit ihm geredet haben, ebenfalls anschließt. Verlassen Sie das Hotel und gehen Sie zu dem Haus, das etwas abseits steht. Hier treffen Sie Gon. Auch er wird sich anschließen. Nun geht es aber wirklich zurück ins Hauptquartier. Dort angekommen, reden Sie zuerst mit Viktor. Nach dem Gespräch nehmen Sie Juppo mit nach "Kaku". In "Kaku" sehen Sie ein Mädchen vor dem Hotel stehen. Nachdem Sie sie angesprochen haben, schließt sie sich ebenfalls Ihrer Army an. Danach gehen Sie zu demjenigen Haus, vor dem zwei Soldaten stehen. Gehen Sie hinein und sprechen Sie mit Flik. Dieser wird Sie fragen, ob Sie mit ihm zusammenarbeiten wollen. Bestätigen Sie mit Ja. Anschließend geht es dann wieder zurück ins Hauptquartier. Dort angekommen, fahren Sie per Fahrstuhl in den dritten Stock und reden wieder mit Flik. Nun haben Sie den nächsten großen Kampf vor sich. Besiegen Sie die Imperial Army zum zweiten Mal. Nach dem Sieg kommt gleich der dritte Kampf auf Sie zu. Diesen Fight werden Sie allerdings verlieren. Verlassen Sie "Garan" (Schauplatz des zweiten großen Kampfes), und betreten Sie diesen Ort gleich darauf wieder. Nun treffen Sie Kai, der ebenfalls in Ihre Truppe möchte. Verlassen Sie "Garan" und gehen Sie in Richtung Süden zum Dorf "Rikon". Speichern Sie im Hotel erst einmal. In diesem Dorf haben Sie nun die Aufgabe, einen Alchimisten namens Liukan zu finden. Fragen Sie dazu alle Leute, die Sie im Dorf treffen. Sie müssen ihn deswegen finden, weil er ein Gegenmittel herstellen kann, um die giftigen Rosen zu vernichten, die Sie daran gehindert haben, den dritten großen Kampf zu gewinnen.



Um ihn zu finden, müssen Sie mit Ihrem Boot von "Rikon" aus in Richtung Süden segeln, bis Sie zu einem Wasserstrudel kommen. Hinter diesem Strudel sehen Sie dann das Haus von Liukan. Leider kommen Sie am Strudel nicht vorbei, da Ihr jetziges Boot nicht dafür ausgestattet ist, gegen die Strömung zu bestehen. Segeln Sie also wieder zurück nach "Rikon". Von hier aus verlassen Sie das Dorf zu Fuß in Richtung Norden, um zum Dorf "Teien" zu gelangen. In "Teien" sehen Sie zwei gleich aussehende Häuser. Ins rechte werden Sie nicht eingelassen, weil Besucher unerwünscht sind. Gehen Sie also ins linke und sprechen Sie dort mit Gen. Dieser hilft Ihnen weiter. Nachdem Gen und Kamandol sich angeschlossen haben, geht es zurück nach "Rikon", um das Boot umzubauen. Bevor Sie allerdings "Teien" verlassen, sollten Sie dem Hotel noch einen Besuch abstatten. Hier treffen Sie Hellion, die zwischen zwei Betten steht. Von ihr bekommen Sie den Blinking Mirror. Mit Hilfe dieses Spiegels können Sie sich von nun an von der Übersichtskarte aus direkt in das Hauptquartier teleportieren lassen. Um der Sache die Krone aufzusetzen, schließt sich Hellion auch noch Ihrem Trupp an. Zurück in "Rikon" gehen Sie automatisch zu Ihrem Boot. Im Hotel begeben Sie sich am nächsten Morgen zuerst runter in den 1. Stock und gleich wieder rauf in den 2. Stock. Nun sollte Lotte zwischen den Betten stehen. Lotte fragt Sie, ob Sie nicht ihre Katze irgendwo gesehen hätten. Das Haustier finden Sie in "Kaku". Holen Sie die Miezi später ab und bringen Sie sie zu Lotte zurück. Ist Ihr Boot fertig umgebaut, steigen Sie ein und verlassen das Dorf auf dem Wasserweg. Mit Hilfe des Blinking Mirror lassen Sie sich dann ins Hauptquartier teleportieren. Holen Sie nun die Katze aus "Kaku" und kehren Sie mit Hilfe von Viki nach "Rikon" zurück. Viki finden Sie in Ihrem Hauptquartier, und zwar unten in der Gefängnisetage gleich neben dem Eingang. Haben Sie die Katze eingefangen (wenn es noch nicht klappt, müssen Sie es zu einem späteren Zeitpunkt nochmal versuchen), gehen Sie noch einmal ins Gasthaus und versuchen Sie, Gaspar bei seinem Spiel zu besiegen. Schaffen Sie es, gehört er Ihrer Army. Zurück in "Rikon" können Sie nun endlich mit Ihrem Boot das Haus von Liukan erreichen. Doch leider wird er vor Ihren Augen von Milich Oppenheimer entführt. Nun müssen Sie Liukan erst befreien. Danach geht es wieder zurück in das Hauptquartier. Sprechen Sie dort mit Mathiu und fahren Sie anschließend nach "Antei" um Kimberly und Tesla zu finden. Lassen Sie sich von Viki nach "Teien" teleportieren. Verlassen Sie das Dorf, und ge-

hen Sie in Richtung Westen. Dort finden Sie das Dorf "Antei". Hier wiederum gehen Sie gleich ins Hotel und sprechen mit der Tänzerin Mina. Diese schließt sich nach einem Tanz mit dem Held Ihrer Truppe an. Gehen Sie wieder ins Hotel – in den 2.Stock – und sprechen Sie mit Esmeralda. Bevor sie sich mit Ihnen einläßt, möchte sie einen Opal von Ihnen haben. Diesen bekommen Sie in einer anderen Stadt oder nach einem Kampf mit einem Monster. Gehen Sie auch in den Rüstungsladen. Dort treffen Sie Chapman, der sich auch unbedingt anschließen möchte. Danach gehen Sie in den Laden, der neben dem Medizinladen beheimatet ist, und fragen Jeane, ob sie auch Rekrut werden möchte. Da sie jetzt noch nicht will, müssen Sie später noch mal hingehen, um Sie zu überzeugen. Kimberly finden Sie in dem etwas kleineren Haus gleich hinter dem Hotel. Tesla befindet sich in dem größeren Haus hinter dem von Kimberly. Er gibt sich allerdings fälschlicherweise als Albert aus. Haben sich beide angeschlossen, geht es wieder zurück zum Hauptquartier, zu Mathiu. Vergessen Sie aber nicht das Speichern. Ihr nächstes Ziel heißt Soniere. Das finden Sie, indem Sie von "Antei" aus in Richtung Süden marschieren. Dort müssen Sie Liukan aus dem Gefängnis befreien. Nach der Rettung steht Ihnen der dritte große Kampf nochmals bevor. Aber diesmal entscheiden Sie – dank Liukan – den Kampf für sich. Nach dem Sieg müssen Sie nur noch Milich Oppenheimers Pflanze vernichten. Er wird sich dann auch anschließen. In Milich Oppenheimers Burg Scarleticia finden Sie den Maler Ivanov und den Musiker Kasios. Sprechen Sie später noch einmal mit den beiden Typen. Ist die Pflanze vernichtet und

Milich Oppenheimer Ihrer Truppe beigetreten, geht es zurück zum Hauptquartier, wo Sie wieder mit Mathiu sprechen. Nun haben Sie den vierten großen Kampf vor sich. Und zwar gegen Ihren eigenen Vater Teo McDohl. Speichern Sie unbedingt vorher. Auch diesen Kampf gewinnen

Sie noch nicht. Wieder im Hauptquartier, begeben Sie sich erst einmal in Ihr Zimmer und ruhen sich aus. Ist die Nacht vorbei, reden Sie mit Flik, der Neuigkeiten für Sie hat. Flik verrät Ihnen seine Idee. Bevor Sie allerdings mit Ihrem Boot in Richtung Norden aufbrechen, müssen Sie erst Ihre Truppe für unterwegs zusammenstellen. Nehmen Sie auf jeden Fall Tai Ho, Milich Oppenheimer und Lepant mit. Gehen Sie dann zu Ihrem Boot, und fahren Sie damit nach "Teien". Von "Teien" aus gehen Sie nach Scarleticia, um den Maler und den Musiker anzuheuern. Haben sich beide ange-

Es liegt allein in deiner Hand,



Cheats



an zuheuern, gehen Sie zu dem Dorf "Great Forrest", das im Südosten von "Kouan" liegt. Sansuke ist dort Zuhause und wartet darauf, in Ihrer Army mitkämpfen zu dürfen. Auch in "Seika" finden Sie noch Leute, die sich gerne der Liberation Army anschließen, z.B. Maria. Diese finden Sie im Hotel. Außerdem befinden sich dort noch ein Koch namens Antonio und Lepantis Sohn Sheena. Den Koch bekommen Sie später noch. Sheena allerdings schließt sich sofort an, nachdem er seinen Vater Lepant gesehen und mit ihm gesprochen hat. Im Haus hinter dem Hotel wartet Onil auf Sie. Sie ist sehr wichtig, weil sie viel weiß und Ihnen mit zahlreichen Informationen weiterhelfen kann. In der Schule, an der Mathiu unterrichtet hat, finden Sie das Mädchen Apple. Gehen Sie jetzt noch einmal nach "Kwaba" um Chandler anzuheuern. Nun geht es endlich zur Secret Factory im Norden Ihres Hauptquartiers. Auf dem Weg zur Secret Factory kommen Sie in das Dorf "Kirov", indem Sie auch noch Leute finden, die sich anschließen wollen. Mitten im Dorf treffen Sie die Waschfrau Sarah. Bevor sie mit Ihnen kommt, möchte sie Seife haben. Die Seife bekommen Sie von dem Mann, der vor dem Hotel steht. Dieser will aber vorher Sojasoße, die Sie von dem Mann, der neben Sarahs Haus herumläuft, erhalten. Der wiederum will als Gegenleistung unbedingt Salz. Dieses kriegen Sie von der Frau, die rechts in der Ecke des Dorfes steht. Leider will aber auch diese Dame etwas von Ihnen – und zwar einen Maßstab, weil sie ihren verlegt hat. Diesen erhalten Sie von dem Mann im Hotel, der ihn im Tausch gegen Zucker anbietet. Diesen können Sie schließlich im Dorfladen kaufen – das beste dabei ist, daß der Verkäufer nichts anders haben will als Ihr Geld!! Tauschen Sie nun alle Sachen nacheinander ein, und Sarah gehört zu Ihnen. Im Hotel treffen Sie auch noch Georges, einen leidenschaftlichen Kartenspieler. Besiegen Sie ihn bei seinem Spiel, und er wird Ihnen folgen. Um ihn zu bezwingen, müssen Sie allerdings seinen 15 Sekunden-Rekord brechen. Fangen Sie ungefähr in der Mitte an. Am Anfang werden Sie sicher einige Versuche benötigen. In der linken Ecke des Dorfes steht Melody. Sie schließt sich aber erst an, wenn sie eine bestimmte Rune von Ihnen erhält. Diese Rune finden Sie auf dem Weg zur Secret

schlossen, geht es nach "Antei". Reden Sie am Dorfeingang mit dem Jungen Qlon. Auch er kommt mit Ihnen. Jetzt können Sie auch Jeane noch einmal fragen. Um noch mehr Leute

Factory. Gehen Sie nun aus dem Dorf in Richtung Norden. Ihr nächster Anlaufort ist das Dorf "Kalekka". Dieses besteht aber nur noch aus Trümmern. Durchqueren Sie es in Richtung Norden. Am Ausgang des Dorfes steht der Gärtner Blackman. Treten Sie bloß nicht auf seine frisch gepflanzten Stecklinge. Er schließt sich sonst nämlich nicht der Army an. Gehen Sie weiter in Richtung Norden, und Sie erreichen endlich die Secret Factory. Dort schließen sich zuerst Kessler und sein Gehilfe Ledon Ihrer Gang an. Betreten Sie nun die Secret Factory und reden Sie mit Mose. Er wird Ihnen zunächst helfen und sich später ohne zu zögern anschließen. In der Fabrik ist auch noch Kage bereit, mit Ihnen zu kommen. Zuerst müssen Sie ihn aber bezahlen. Nun geht es zurück nach "Kirov". Übergeben Sie Melody den Sound Crystal, und sie ist dabei. Anschließend gehen Sie in das große Haus in der Mitte des Dorfes. In diesem Haus befindet sich der Koch Lester, der auch gerne dabeisein möchte. Außer dem Koch ist auch Kun To im Haus. Reden Sie mit ihm. Haben sich endlich alle angeschlossen, geht es zurück zum Hauptquartier. Dort reden Sie mit Mathiu. Mit den Feuerspeeren gewinnen Sie nun den Kampf gegen Ihren Vater. Geben Sie Mathiu das Startzeichen, und los geht der Kampf gegen Teo McDohl. Versuchen Sie aber vorher zu speichern. Nach dem Sieg speichern Sie in Ihrem Hauptquartier nochmals. Dann fahren Sie per Fahrstuhl in den 4. Stock und reden mit Lepant. Von "Lorimar" gehen Sie in Richtung Süden zur "Warrior Village". Folgen Sie Zorak in sein Haus, und reden Sie ein wenig mit ihm. Im Dorf kämpfen Sie zum ersten Mal gegen den Vampir Neclord und verlieren automatisch. Verlassen Sie das Dorf und gehen Sie in Richtung Westen zum "Temple of Qlon", um hier eine bestimmte Waffe zu holen. Bevor Sie

Erste Hilfe

Hier stellen wir Ihnen in aller Kürze weitere wichtige Schummeleien vor.

Need for Speed (US)

Geben Sie als Paßwort LILZIP ein – Sie erhalten ein Bonusauto. Um eine Bonusstrecke zu befahren, tippen Sie SHOTME ein.

Rebel Assault 2

Um jeden Level anzuwählen, geben Sie im Optionen-Screen die Tastenfolge X, KREIS, X, KREIS, X, DREIECK ein.

Baphomets Fluch

Nach viel Verwirrung verraten wir Ihnen noch einmal, wie Sie den roten Ball loswerden. Nachdem Sie das Toilettenschild in der Bar bewundert haben, gehen Sie zum Kebaphändler und tippen ihn mit der KREIS-Taste an der Hand an. So erfahren Sie, daß er sein Fleisch mit der Klobürste bestreicht. Dann gehen Sie zum Jungen und geben ihm den Ball.

das Dorf verlassen, sollten Sie noch mit Marco reden. Besiegen Sie ihn bei seinem Spiel, und Sie haben wieder ein Mitglied mehr. Im "Temple of Qlon" ist Morgan zu finden, der gerne in die Zukunft schaut. Reden Sie mit ihm, und auch er gehört zur Party. Dann ist da auch noch Hugo, der sein War Scroll sucht. Wenn er es gefunden hat, schließt er sich ebenfalls an. Reden Sie mit Fukien, der am Eingang des Tempels sitzt. Bevor Sie die Höhle betreten, reden Sie mit dem Gärtner Zen, der neben dem Höhleneingang steht. Kaufen Sie ihm seine Blumensamen ab, und er wird an Ihrer Seite kämpfen. In der Höhle kämpfen Sie sich durch bis zur geheimen Waffe. Mit dem Schwert im Gepäck geht es wieder zurück zur "Warrior Village". Dort speichern Sie im Hotel erst einmal. Ihre Aufgabe besteht jetzt darin, den Vampir Neclord zu besiegen und Zoraks Tochter Tengaar zu befreien. Sein Schloß finden Sie, indem Sie vom Dorf aus in Richtung Südwest marschieren. Im Schloß müssen Sie sich bis ganz nach oben durchkämpfen. Oben angekommen, werden Sie einen Raum finden, in dem vier Bilder hängen. Diese Bilder müssen in einer bestimmten Reihenfolge betrachtet werden. Betrachten Sie erst das zweite Bild von rechts, dann das zweite von links, dann das erste von rechts und dann das erste von links, und schon öffnet sich die Tür. Eine Etage höher stehen Sie vor Neclord. Ist der Vampir endgültig vernichtet, verlassen Sie sein Schloß wieder. Haben Tengaar und Hix sich angeschlossen, geht es zurück ins Hauptquartier. Dort gehen Sie in Ihr eigenes Hotel. Maria wird Sie dann fragen, ob Sie nicht noch jemanden kennen, der kochen kann. Gehen Sie nach "Seika" und werben Sie den Koch Antonio an. Da Sie schon unterwegs sind, gehen Sie auch gleich noch einmal nach "Teien". Wenn Sie nämlich schon den Level 50 erreicht haben (wäre normal), wird Eikei sich Ihnen anschließen. Haben Sie diesen Level noch nicht erreicht, müssen Sie später noch einmal wiederkommen. Hat Eikei sich angeschlossen, geht es zurück ins Hauptquartier, in dem Sie dann erst mal speichern. Danach reden Sie mit Mathiu. Nach dem Gespräch geht es zum "Dragon Knight's Den". Dieser liegt im Nordwesten von "Antei". Nehmen Sie Liukan mit. Dort angekommen, werden Sie zunächst nicht hineingelassen. Gehen Sie deswegen wieder nach "Antei". Wenn Sie eine Nameless Urn in ihrem Gepäck haben, gehen Sie erst noch nach "Rikon". Geben Sie die Nameless Urn dem Händler Jabba. Da er nicht herausfinden kann, was das für ein Gegenstand ist, wird er sich Ihnen anschließen. In "Antei" werden Sie Zeuge eines Streits. Hat Vincent de Boule das Dorf verlassen, gehen Sie sofort hinter ihm her. Er geht nämlich zum "Dragon Knight's Den". Betreten Sie die Höhle hinter der Dra-

im grossartigsten Wettkampf seit Arthur und Lancelot zu bestehen.



Soul Blade „...grenzt fast an ein kleines Wunderwerk.“
„Ein schöneres Hau-Drauf-Vergnügen als auf Namcos Soul Blade
gibt es derzeit auf keiner Konsole.“ Video Games 3/97.

Soul Blade - die hohe Kunst des
Schwertkampfes - exklusiv auf Sony PlayStation.



SONY PLAYSTATION. IT'S NOT A GAME.

Cheats

chenstatue, und schlagen Sie sich bis zum Ausgang durch. Sind Sie bei den schlafenden Drachen angekommen, treffen Sie Milia und Futch. Hören Sie den beiden zu und gehen Sie dann hinter ihnen her zum Ausgang der Höhle. Draußen marschieren Sie weiter in Richtung Westen bis zum Schloß vom Dragon Knight Joshua. Reden Sie, bevor Sie das Schloß betreten, mit den Leuten, die davor herumlaufen. In der rechten oberen Ecke des Schlosses steht Fuma versteckt an der Mauer und wartet darauf, von Ihnen angesprochen zu werden. Im Schloß selbst steht in der linken oberen Ecke Kreuzt. Sprechen Sie mit ihm. Gehen Sie nun, nachdem sich Kreuzt an-

geschlossen hat, in die oberste Etage und reden Sie mit Joshua. Er kann Ihnen aber erst zur Seite stehen, wenn seine Drachen vom Schlafzauber befreit worden sind. Liukan soll deswegen ein Gegenmittel herstellen. Ihre Aufgabe besteht nun darin, die drei Zuta-

ten zu finden, die Liukan benötigt, um das Gegenmittel zu destillieren. Das wären einmal das Moonlight-Weed, die Black Dragon Orchid und eine Drachenleber. Um die erste Zutat zu finden, müssen Sie wieder zu Joshuas Schloß zurück. Hier treffen Sie dann Milia und ihren Drachen Thrash. Speichern Sie aber vorher im Schloß noch einmal. In "Seek Valley" angekommen, machen Sie sich auf die Suche nach der ersten Zutat. Unterwegs in "Seek Valley" müssen Sie den Crystal Core besiegen, um an das Moonlight-Weed heranzukommen. Haben Sie gewonnen, speichern Sie hinter dem besiegten Monster. Wenn Sie vor der Zutat stehen, taucht plötzlich Lady Windy auf. Sie will den Soul Eater von Ihnen. Geben Sie ihn auf keinen Fall her. Haben Sie die erste Zutat, geht es wieder zurück zum Drachen Thrash. Dieser fliegt Sie dann zum Schloß zurück. Gehen Sie im Schloß in die obere Etage, und übergeben Sie Liukan die erste Zutat. Danach schlüpfen Sie für kurze Zeit in die Rolle von Futch. Der ist unterwegs, um die zweite Zutat – Black Dragon Orchid – zu organisieren. Das mit der dritten Zutat erledigt sich dann von alleine. Hat das Gegenmittel gewirkt und sind die Drachen endlich aus ihrem Schlaf erwacht, gehen Sie wieder zum Schloß, um nach Joshua zu sehen. Der schließt sich Ihrer Truppe aus Dankbarkeit an. Nehmen Sie auch Futch in die Truppe auf. Hinter Joshua stehen zwei Bücherregale. Im rechten finden Sie ein Old Book Vol. 4 – stecken Sie es in Ihren Rucksack. Die alten Bücher, die Sie manchmal in Schatztruhen finden, übergeben Sie im

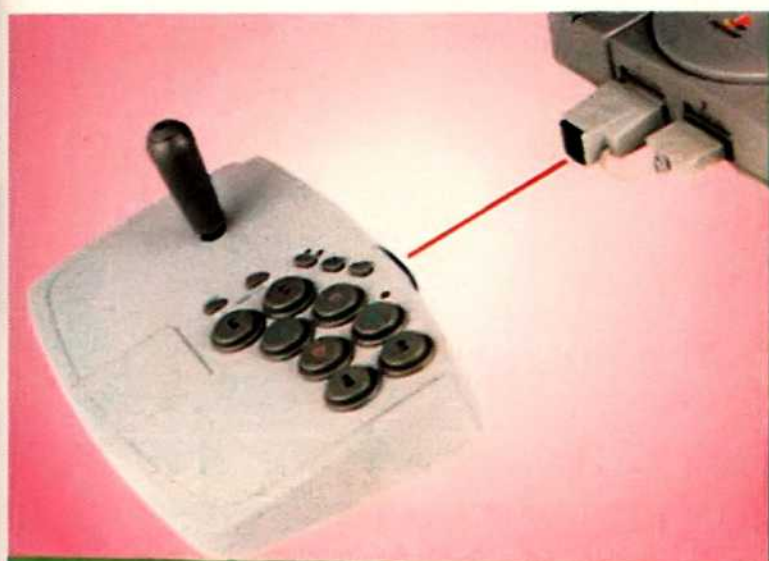
Hauptquartier dem Bibliothekar Hugo. Schauen Sie ab und zu ruhig in die Bücher rein. Ist Ihre Reise mit dem Drachen beendet und sind Sie wieder im Hauptquartier, sehen Sie als erstes einen Streit zwischen Krin und Kasumi. Ist der Streit beendet, lassen Sie sich von Viki noch einmal nach "Garan" teleportieren. Dort treffen Sie Quincy. Haben Sie nun genug Rekruten in Ihrer Army, wird auch er sich endlich anschließen. Wieder im Hauptquartier, fahren oder gehen Sie in den 4. Stock. Nachdem Tengaar mit Ihnen geredet hat, gehen Sie mit ihr in ihr Zimmer, um sich auszuruhen. Am nächsten Morgen stehen Sie auf und plaudern ein wenig mit Mathiu. Geben Sie ihm Ihre Zustimmung für den nächsten großen Kampf am "Northern Checkpoint".

Nach dem Sieg fragen Sie Griffith, ob er sich der Army anschließen möchte. Vom "Northern Checkpoint" aus gehen Sie in Richtung Norden zum "Moravia Schloß". Im Schloß müssen Sie Warren und Viktor aus dem Gefängnis befreien. Das Gefängnis liegt in der Dachetage des Schlosses. Speichern und rasten Sie aber erst beim Soldaten im Schloß. Danach geht es los: Kämpfen Sie sich bis zur obersten Etage vor, und befreien Sie Warren und Viktor aus den Zellen. Warren wird sich aus Dank sofort Ihrer Truppe anschließen. Nachdem sich auch Kasim Hazil angeschlossen hat, verlassen Sie das Schloß, und betreten es gleich darauf wieder. Gehen Sie noch einmal nach oben, und holen Sie Vincent de Boule aus dem Gefängnis heraus. Auch er wird sich ohne lange zu zögern anschließen. Verlassen Sie das Schloß und gehen Sie zum "Northern Checkpoint" zurück, wo Ihnen Max und sein Diener Sancho über den Weg laufen. Auch die beiden wollen sich sofort anschließen. Dann geht es zurück zum Hauptquartier. Dort reden Sie mit Mathiu. Am nächsten Morgen verlassen Sie Ihr Zimmer und gehen zum Boot. Geben Sie Mathiu das Zeichen für den nächsten großen Kampf. Nach dem Sieg in "Shasarazade" speichern Sie und reden dann mit Mathiu. Betreten Sie das Schloß, und versuchen Sie, die Wasserschleuse zu schließen. Kurz vor Ihrem Ziel müssen Sie noch die Shell Venus besiegen. Nach dem Sieg können Sie dann Ihren Auftrag zu Ende bringen. Ist die Schleuse geschlossen, gehen Sie



wieder nach draußen. Auf dem Weg dorthin werden Sie von Sonja Shulen aufgehalten. Diese müssen Sie noch besiegen, um den Ausgang zu erreichen. Haben Sie gewonnen, gehen Sie aus der Höhle heraus und begeben sich ins Hauptquartier, wo Sie erst einmal speichern. Gehen Sie anschließend in den 4. Stock, wo Mathiu auf Sie wartet. Geben Sie ihm den Befehl zum letzten großen Kampf der Liberation Army. Nach dem Sieg geht es endlich wieder in Ihre Heimatstadt "Gregminster". Hier müssen Sie noch den Endgegner (König Barbarossa) besiegen. Speichern Sie aber erst in "Rockland". Bevor Sie das Schloß betreten, sollten Sie noch einmal nach "Kalekka" gehen, um mit Leon Silverberg zu reden. Machen Sie das, was er sagt, und er ist mit von der Partie. Um am Ende alle Leute beisammen zu haben, sollten Sie am besten noch einmal alle Orte aufsuchen, an denen Sie gewesen sind. In "Seek Valley" lebt z.B. der Schmied Mace. Um ihn zu überzeugen, müssen Sie die anderen vier Schmiede zu ihm bringen. Da Sie aber nur drei in Ihrer Truppe haben, müssen Sie erst den vierten Schmied aus der "Warrior Village" dazu bringen, Ihrer Army beizutreten. Nehmen Sie dazu die anderen Schmiede mit, und

Moose wird sich endlich anschließen. Jetzt ziehen Sie auch den Schmied Mace auf Ihre Seite. Wieder in "Gregminster", betreten Sie nun endlich das Schloß des Endgegners. Bevor Sie ihn aber zu Gesicht bekommen, werden Sie von einer Wache aufgehalten. Besiegen Sie diese, und der Weg ist frei. Auf dem Weg zu König Barbarossa können Sie ein letztes Mal speichern. Sind Sie bei ihm angekommen, haben Sie hoffentlich vorher Ihre Waffen schärfen lassen. Der alte King verwandelt sich plötzlich in eine dreiköpfige goldene Hydra. Die drei Köpfe müssen in einer bestimmten Reihenfolge vernichtet werden. Wenn nicht, wachsen sie immer wieder nach. Bekämpfen Sie zuerst den linken Kopf, dann den rechten und zum Schluß den mittleren. Das wird mit Sicherheit Ihr schwerster und längster Kampf im ganzen Spiel werden. Achten Sie darauf, daß Sie genügend Mega Medicine dabei haben. Nach dem Sieg gegen die Hydra besteht die letzte Aufgabe darin, das Schloß so schnell wie möglich zu verlassen. Nun können Sie sich ganz gemütlich im Sessel zurücklehnen, um den Abspann zu genießen. Vergessen Sie dabei aber nicht, den Text mit der X-Taste auszuschalten.



Infrarot Arcade Joystick

Artikel Nr. 1106

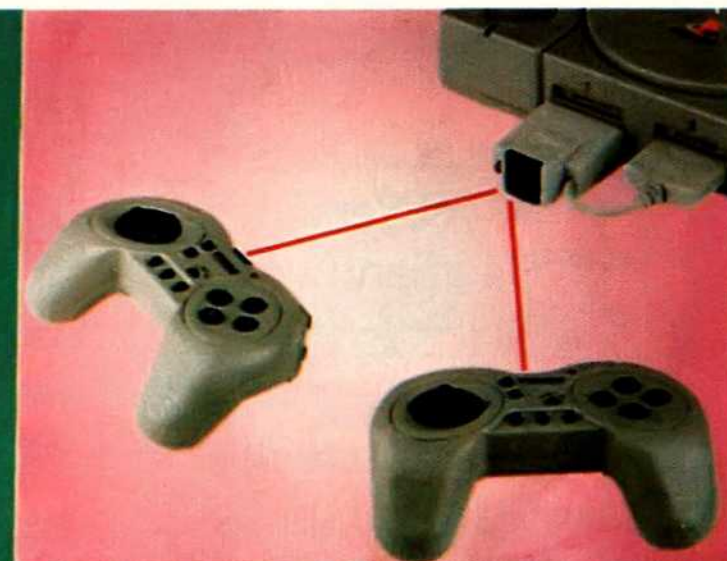
DM 99



Arcade Joystick

Artikel Nr. 1512

DM 89



Infrarot Joypads

Artikel Nr. 1208

1 paar = **DM 79**



Joypad

Artikel Nr. 1405

DM 35

Alle Artikel mit Dauerfeuer und Zeitlupe!

Alle Artikel 100% Sony Playstation kompatibel!

Sony Playstation ist ein geschütztes Warenzeichen von Sony

Akyol VERSAND
Margaretenanger 11
85716 Unterschleißheim

Bestellannahme:
Mo-Fr. 10 - 19 h, Sa 10 - 15 h
Tel & Fax : 089/ 310 19 43
(Kein Ladenverkauf)
(Preise zzgl. 6,90DM Porto & Verp.
+ 3DM NN)



Abe's Oddysee

In unserer nächsten Ausgabe werden wir das potentielle Kultspiel von den "Oddworld Inhabitants" genau unter die Lupe nehmen. Mal sehen, ob der Test genauso positiv ausfällt wie der erste Eindruck.

Agent Armstrong

Endlich mal wieder ein 2-D-Shooter! Mit "Agent Armstrong" versucht sich Virgin an diesem – in letzter Zeit etwas vernachlässigten – Genre. Und das nicht ohne Erfolg. Genaueres erfahren Sie in unserem Test.

PaRappa the Rapper

Wie bereits in der aktuellen Angespielt-Rubrik zu lesen



war, wartet PaRappa mit dem wohl abgefahrensten Spielprinzip auf, das je den Weg auf Ihre Konsole gefunden hat. In der nächsten Ausgabe präsentieren wir Ihnen den Test.

Die Geschichte der Rennspiele

Von "Pole Position" bis "Formel 1", von "Out Run" über "Destruction Derby" bis hin zu "Micromachines V3" – die Geschichte der Rennspiele reicht zurück bis in die graue Vorzeit des Videospieles. Informieren Sie sich über die wichtigsten Stationen auf dem Weg zu heutigen Racern und Simulationen.



Außerdem:

- Colony Wars
- All Star Soccer
- Formel 1 '97
- In der Mache: Tomb Raider 2

INSERENTENVERZEICHNIS

Akyol Versand	117
Baumann Versand	81
Call	83
Cross Computersysteme	47
Cryo Interactive Ent.	33
CVK Computer	17
DMV Vertrieb	75, 79, 93, Beihefter
EIDOS	9/10
Electronic Arts.	23, 31, 37
Franzis Verlag	111
Freak's Shop	105
Funsoft	55
G-Press Dataservice	81
GALAXY Plexus GmbH	65
Game It!	95
Joysoft	49
Konami Deutschland	2
Kranz Theo Versand	119

Laguna	120
Magic Entertainment	101
Media Markt	60/61
Media Point Vertrieb	5
MieKro MultiMedia	109
MLC Hard & Software	57
O.I.T.	45
OKAY Soft	107
PlayCom	26/27, 63
Psygnosis	21
Sony Electronic	13, 15, 97, 113, 115
Speed! Entertainment	73
Test'n Take	67
UFO Games	107
Versand 99	77
Virgin Interactive	7, 39, 41
Wial Versand Service	53

THEO KRANZ VERSAND

Versand&Laden
97070 Würzburg:
Juliuspromenade
11

Laden
94032 Passau:
Bahnhofstraße
28

Zusätzliche Hotline:
0180 5211844

& LÄDEN



* AUSGEZEICHNET ZUM BESTEN VIDEO- UND COMPUTER-
SPIEL-SPEZIALVERSAHLER 1996 AUF DER E3N-MESSE
IN NIJNBERG



NHL Powerplay 84,-



V-Rally 89,-



Wing Commander IV 89,-



Swagman 89,-

Unser besonderer Schnell-Service: Ihre bis 15.30 Uhr bestellte Ware verläßt noch am gleichen Tag unser Haus und ist in der Regel schon am nächsten Morgen bei Ihnen. Beim Versenden von drei lieferbaren Artikeln gleichzeitig sogar portofrei. Nutzen Sie unseren besonderen Vorbestellservice: Sind bei Ihrer Bestellung nicht alle Artikel lieferbar, zahlen Sie nur Porto für die erste Lieferung, die Nachlieferung erfolgt portofrei. Sie können auch unser kostenloses Preislisten-Magazin mit frankiertem (3 DM), adressiertem Rückumschlag anfordern. **Bestellannahme bis 20 Uhr.**



299,-

PlayStation

SONY PLAYSTATION	299,-
DT., INKL. PAD UND DEMO-CD	
CONTROL PAD ORIG.	44,-
CONTROL STATION PAD A/F	29,-
STATION MASTER JT PAD	34,-
PSX I COLOUR PAD	34,-
ALPS PAD	89,-
NAMCO NEGCON PAD	89,-
NAMCO ARCADE COMB. STICK	89,-
ANALOG STICK	119,-
MAUS INKL. MAUSPAD	59,-
CONTROL PAD-VERLÄNGERUNG	19,-
MULTI TAP	69,-
VR F1 X-CELLERATOR LENKRAD	139,-
INKL. PEDALEN	
HYPERBLASTER PISTOLE	59,-
PREDATOR GUN PISTOLE	69,-
GAME BUSTER SCHUMMELMOD.	84,-
MEMORY CARD 15 BLOCKS	29,-
MEM. CARD 15 BLOCKS ORIG.	39,-
MEM. CARD PLUS 120 BLOCKS	69,-
MEM. CARD PLUS 360 BLOCKS	89,-
MEM. CARD PLUS 480 BLOCKS	99,-
MEM. CARD PLUS 720 BLOCKS	109,-
BAG BUNDLE, INKL. TASCHE,	
CONTROL PAD, MEMORY CARD	
ANTENNENKABEL	39,-
2XTREME GAMES	85,-
4-4-2 FUSSBALL	69,-
A-TRAIN	99,-
ACTUA GOLF 2 (JULI)	89,-
ACTUA TENNIS (JULI)	89,-
ADIDAS POWER SOCCER INT.	99,-
AEON FLUX	89,-
AGENT ARMSTRONG (JULI)	84,-
ALL STAR SOCCER (AUG.)	89,-
AREA 51 PSX	99,-
ATARI ARCADE'S GREAT. (JULI)	74,-
BAPHOMETS FLUCH	95,-
BATTLE SPORT (JULI)	84,-
BATTLE STATIONS	89,-
BEDLAM	99,-
BLAZING DRAGONS	79,-
BROKEN HELIX	99,-
BUBSY 3D	99,-
CARNAGE HEART	85,-
CHRONICLES OF THE SWORD	95,-
COMMAND & CONQUER	99,-
CONTRA LEGACY OF WAR	95,-
CRASH BANDICOOT	109,-
CROW CITY OF ANGELS	84,-
CRYPT KILLER	99,-
CYBERSLED	95,-
DARK FORCES PSX	89,-
DARKLIGHT CONFLICT	84,-
DEADLY SKIES	84,-
DESTRUCTION DERBY 2	99,-
EPIDEMIC	85,-
EXCALIBUR 2555 AD	99,-
FANTASTIC 4 (AUG.)	89,-
FORMEL 1	109,-
FORMEL 1 97 (SEPT.)	109,-
HEXEN	89,-
INDEPENDENCE DAY (JULI)	89,-
INT. SUPERSTAR SOCCER DEL.	89,-
INT. SUPERSTAR SOCCER PRO	99,-
KING OF FIGHTERS	85,-

TOP-SPIELE ZU KNALLERPREISEN

nur solange Vorrat reicht

AIR COMBAT - PLATINUM	49,-	NBA LIVE 97	69,-
ALIEN TRILOGY - PLATINUM	49,-	NHL 97	69,-
BLAST CHAMBER	49,-	PGA TOUR 96 - PLATINUM	49,-
BURNING ROAD	69,-	RAYMAN - PLATINUM	49,-
BUST-A-MOVE 2 - PLATINUM	49,-	RIDGE RACER - PLATINUM	49,-
DESCENT 2	79,-	ROAD RASH - PLATINUM	49,-
DESTRUCTION DERBY - PLATINUM	49,-	SAMPRAS EXTREME TENNIS	59,-
DISRUPTOR	59,-	SPACE JAM	69,-
EXHUMED	79,-	STARWINDER	49,-
FADE TO BLACK - PLATINUM	49,-	STREET RACER	49,-
FIFA SOCCER 96 - PLATINUM	49,-	TEKKEN - PLATINUM	49,-
FIFA SOCCER 97	69,-	TEMPEST X3	59,-
HYPER FINAL MATCH TENNIS	39,-	TRUE PINBALL - PLATINUM	49,-
IRON & BLOOD	69,-	WORMS - PLATINUM	49,-
MADDEN NFL 97	69,-		

LEGACY OF KAIN	89,-
LETHAL ENFORCERS I+II PSX	99,-
LIFEFORCE TENKA (JULI)	99,-
LOST VIKINGS 2	89,-
MACHINE HUNTER (JULI)	89,-
MAGIC THE GATHERING (JULI)	89,-
MASS DESTRUCTION	84,-
MECHWARRIOR 2	89,-
MEGA MAN 8 (AUG.)	89,-
MEGA MAN X3	89,-
MEGA MAN BATTLE CH. (AUG.)	89,-
MICRO MACHINES V3	99,-
MIDNIGHT RUN (AUG.)	99,-
MONSTER TRUCKS (JULI)	99,-
NAMCO MUS. VOL. 3 - 6 SPIELE	85,-
NANOTEK WARRIOR	89,-
NBA HANGTIME (JULI)	99,-
NEED FOR SPEED II	89,-
NHL OPEN ICE (JULI)	99,-
NHL POWERPLAY	84,-
OVERBLOOD	89,-
PANDEMONIUM	79,-
PANZER GENERAL II PSX	94,-
PERFECT WEAPON (JULI)	89,-
PLAYER MANAGER	89,-
PORSCHE CHALLENGE	85,-
POWER RANGERS PINBALL	99,-
PSYCHIC FORCE	84,-
RAGE RACER	99,-
INKL. NAMCO DEMO-CD	
REBEL ASSAULT II	99,-
RIOT	95,-
ROAD RAGE	89,-
ROBOTRON X	89,-
SENTIENT	99,-
SIM CITY 2000	84,-
SOUL BLADE	99,-
SOVIET STRIKE	89,-
SPEEDSTER	95,-
SPIDER	84,-
STADT DER VERLORENEN KINDER	95,-
SUIKODEN	89,-
SUPER PANG COLLECTION (JULI)	94,-
SUPER PUZZLE FIGHTER 2 TURBO	69,-
SWAGMAN (JULI)	89,-
SYNDICATE WARS (JULI)	89,-
TEKKEN 2	109,-
TEN PIN ALLEY	69,-

TEST DRIVE OFF-ROAD	89,-
TOMB RAIDER	89,-
TOMB RAIDER SPIELEBERATER	29,-
TOTAL NBA 97	85,-
TRANSPORT TYCOON	89,-
TRASH IT	89,-
TWISTED METAL 2 WORLD TOUR	95,-
V-RALLY	89,-
VANDAL HEARTS	99,-
VIRTUAL BASEBALL	84,-
VIRTUAL POOL	89,-
VMX RACING (JULI)	89,-
WARCRAFT II (AUG.)	89,-
WING COMMANDER III	89,-
WING COMMANDER IV (JULI)	89,-
WIPEOUT 2097	99,-
WRECKIN' CREW	99,-
X-COM 2 TERROR F.T. DEEP	95,-

Sega Saturn

SEGA SATURN	299,-
FIGHTERS MEGAMIX	99,-
SHINING THE HOLY ARK	89,-
WARCRAFT II (AUG.)	89,-

Nintendo 64

NINTENDO 64	299,-
INT. SUPERST. SOCCER 64 (JULI)	139,-
MARIO KART 64	89,-
TUROK DINOSAUR HUNTER	129,-

**AUSTRIA EXPRESS
SCHNELLSERVICE
FÜR ÖSTERREICH:
LIEFERUNG IN 1-2 TAGEN**

**TEL: 0049
85 17 37 77**

VERSANDKOSTEN 6,90 DM,
UMRECHNUNG 1 DM = 7,5 ÖS

09 31 / 57 16 01

ONLINE: WWW.LOGON.DE/KRANZ

Alle Spiele dt. Version * Alle Spiele dt. Version * Alle Spiele dt. Version

Fordern Sie unser kostenloses Magazin gegen frankierten (DM 3,-) und adressierten Rückumschlag an Versand per NN DM 6,90 zzgl. Nachnahmegebühr. bei Vork (nur Euroschecks) DM 4,-. Versand und Laden: Preisirrtümer, Änderungen vorbehalten: UPS DM 15,-. Porto Ausland DM 18,-. Ladenpreise können abweichen. Erscheinungstermine ohne Gewähr. HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT. Fax 0931/571602.

Im Strassengraben sind noch Plätze frei. Für Deine Konkurrenz.

Wir haben das Wetter manipuliert, Schlaglöcher ausgehoben, die Fans von der Piste gescheucht und den Motoren das Röhren im Surround-Sound beigebracht. Die Echtzeit läuft. In 3-D. Hol Dir das ultimative Rallye-Erlebnis mit den offiziellen Wagen der WRC-Saison '97, entwickelt mit Rallye-Weltmeister Ari Vatanen.

V-RALLY

97 CHAMPIONSHIP EDITION

